

Ασυμπτωτικοί συμβολισμοί

- 1) Κεραταίο Όχιμερον: $f(n) = O(g(n))$ αν $f \subset$ σταθερά ώστε για $n \geq n_0$: $f(n) \leq c \cdot g(n)$, $\forall n \geq n_0$
- 2) Κεραταίο Γέρα: $f(n) = o(g(n))$ αν $f \subset d$ " " " " : $f(n) < d \cdot g(n)$, $\forall n \geq n_0$
- 3) Κεραταίο Θίσα: $f(n) = \Theta(g(n))$ αν f σταθερές c_1, c_2 ώστε για $n \geq n_0$: $c_1 |g(n)| \leq |f(n)| \leq c_2 |g(n)|$
και c_3, c_4 " " " " : $c_3 |f(n)| \leq |g(n)| \leq c_4 |f(n)|$

αν συνάδει $f(n) = O(g(n))$ και $f(n) = o(g(n)) \rightarrow f(n) = \Theta(g(n))$

- 4) Μικρό Όχιμερον: $f(n) = o(g(n))$ αν \forall σταθερά c $f \subset n_0$: $f(n) < g(n) \cdot c$, $\forall n \geq n_0$ ή αλλιώς
 $\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{f(n)}{g(n)} = 0$, $\forall n \geq n_0$

- 5) Μικρό Θίσα: $f(n) = \Theta(g(n))$ όταν ισχύει $\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{f(n)}{g(n)} = L$

π.χ. $25n^2 + 72n \log n + 138n^{1.3} = O(n^2)$

$\frac{1}{2}n^2 - 3n = O(n^2)$ αφού $c_1 n^2 \leq \frac{1}{2}n^2 - 3n \leq c_2 n^2$ ①

διαρω των ① με n^2 και έχω $c_1 \leq \frac{1}{2} - \frac{3}{n}$, και $\frac{1}{2} - \frac{3}{n} > 0$ (αφού είναι θετική μαρτίωση ανάμεσα σε 2 τετραγώνια)

αφά $n > 6$, $n_0 = 7 \rightarrow c_1 \leq \frac{1}{2} - \frac{3}{7} = \frac{1}{14}$

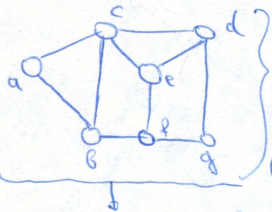
και $\frac{1}{2}n^2 - 3n \leq c_2 n^2 \Rightarrow \frac{1}{2}n^2 - 3n \leq \frac{1}{2}n^2 \Rightarrow c_2 \geq \frac{1}{2}$, $\forall n \geq 1$

- $f(n) = n^2 + 100n \log n = o(n^3)$
- $f(n) = n^2 + 100n \log n = \Theta(n^2)$
- $n^5 + 3n^{10000} + (1.1)^n = O((1.1)^n)$

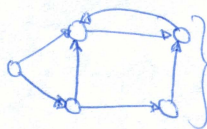
\Rightarrow Για αρκετά μεγάλα n η κερραχία είναι: $\log n$, n σε δύναμη, σταθερά > 1 με ενθήη n .
(συνάδει $c_1 \log n < c_2 n < c_3 c^n$ για $c_1, c_2, c_3 > 0$ και $c > 1$ και $c_4 n^k < c_5 c^n$ για $c_4, c_5 > 0$ και $c > 1$.)

ΓΡΑΦΗΜΑΤΑ

Γράφημα είναι ένα σύνολο κερρυών και ένα σύνολο πλεερών που τις συνδέει: $G = (V, E)$
 $\begin{matrix} \rightarrow \text{πλεερές ή} \\ \text{αυτές} \\ \rightarrow \text{κερρυές} \end{matrix}$



Από τον κόμβο a στον b έχουμε αμφοτέρωθεν κατεύθυνση (μη διευθύνσιμο γράφημα)



Διευθύνσιμο γράφημα.

Υπογράφημα: $\left. \begin{matrix} a & - & c & - & d \\ & & & & | \\ & & & & b \end{matrix} \right\} G' = (V', E')$ όπου $V' \subseteq V$ και $E' \subseteq E$

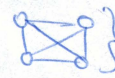
Επιτόμενο (induced) υπογράφημα: $E' = \{(x, y) \in E : x \in V' \wedge y \in V'\} = E \cap (V' \times V')$

π.χ. Πάρω τις κερρυές a, c, b, d του αρχικού γραφήματος (αφού έχω ορίσει το V') και με τα κοινά ποίές πλεερές συνδέων τις κερρυές αυτές. Πάρω να πάρω όλες τις πλεερές για να έχω επιτόμενο υπογράφημα: $\left. \begin{matrix} a & - & c & - & d \\ & & & & | \\ & & & & b \end{matrix} \right\}$ έχω $V' = \{a, b, c, d\}$

• Πλήρες γραφήμα K_n (για n κορυφές)

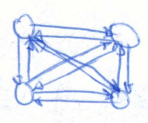
$K_n = (V, V \times V)$

π.χ. για $n=4 \rightarrow$

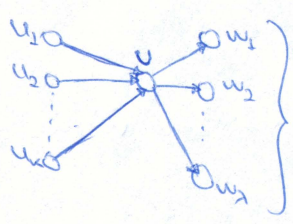


αριθμός πλευρών πλήρους γραφήματος = $\binom{n}{2} = \frac{n(n-1)}{2}$

Για πλήρες διευθυνόμενο γραφήμα ο αριθμός πλευρών είναι: $2 \cdot \binom{n}{2} = n(n-1)$



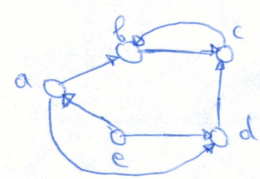
• Βαθμός κορυφής διευθυνόμενου γραφήματος (ή διγραφφήματος)



$in-deg(u) = k$ (αριθμός κορυφών που δείχνει
προς κορυφή u)
 $out-deg(u) = l$

Για k διευθυνόμενα γραφήμα
έχω: $\left. \begin{matrix} z_1 \circ \\ \vdots \\ z_p \circ \end{matrix} \right\} deg(u) = p$

π.χ.



$in-deg(a) = 1$
 $in-deg(c) = 2$
 $out-deg(a) = 2$
 $out-deg(c) = 1$

Θαυμάσια Έυλερ :

$\sum_{u \in V} in-deg(u) = \sum_{u \in V} out-deg(u) = m$
↳ αριθμός πλευρών

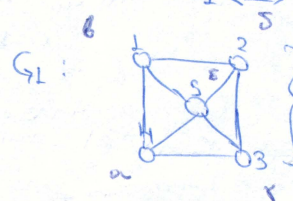
$n = |V|, m = |E|$

$\sum_{u \in V} deg(u) = 2m$

• Αν όλες οι κορυφές ενός γραφήματος έχουν τον ίδιο βαθμό θ τότε το γραφήμα λέγεται θ -κανονικό. Σε ένα θ -κανονικό γραφήμα ο αριθμός των πλευρών είναι $\frac{\theta n}{2}$ και για κάθε γραφήμα ο αριθμός των κορυφών πρέπει να είναι ζεπάρ.

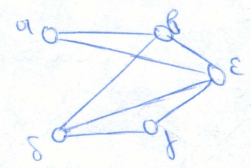
• Ισομορφία: Τα $G_1 = (V_1, E_1)$ και $G_2 = (V_2, E_2)$ είναι ισομορφα αν $\exists h: V_1 \rightarrow V_2$ τέτοια ώστε:

- i) h είναι 1-1 και επί
- ii) $(i, j) \in E_1 \iff (h(i), h(j)) \in E_2$

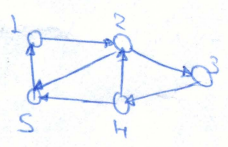


$h(1) = a$
 $h(2) = \beta$
 $h(3) = \delta$
 $h(4) = \epsilon$

$h: \{1, 2, 3, 4, 5\} \rightarrow \{a, \beta, \delta, \epsilon\}$; Έτσι προκύπτει το G_2 :



• Έχω ως γραφήμα:



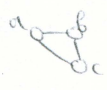
Διαδρομή (walk): $(u_1, u_2, \dots, u_k): (u_i, u_{i+1}) \in E, 1 \leq i \leq k-1$, π.χ. (2, 3, 4, 2, 5, 1)

Ημιδιαδρομή (semiwalk): $(u_1, u_2, \dots, u_k): (u_i, u_{i+1}) \in E$ ή $(u_{i+1}, u_i) \in E$, π.χ. (5, 4, 2, 1, 5, 4, 3)

Αστική Διαδρομή (path): Διαδρομή χωρίς επαναλήψεις κορυφών, π.χ. (2, 3, 4, 5, 1)

Κύκλος: αστική διαδρομή της οποίας τα άκρα συμπίπτουν $(u_1 = u_k)$, π.χ. (3, 4, 2, 3)

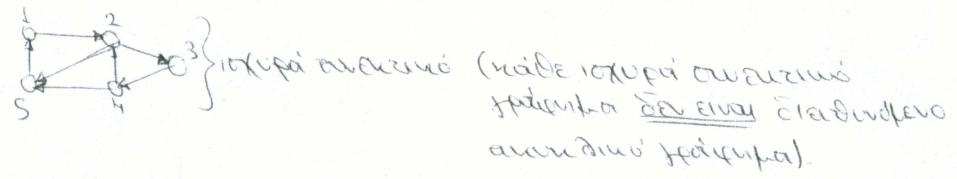
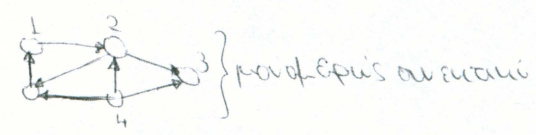
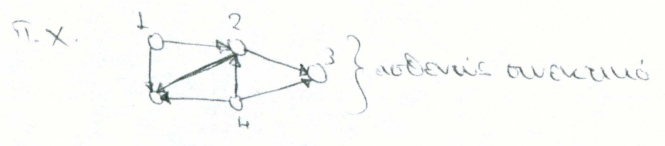
• ακετακότητα: ένα γράφημα είναι ακετακό αν \exists διαδρομή $(u, v) \forall u, v \in V$



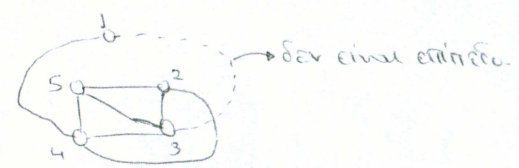
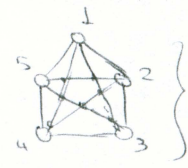
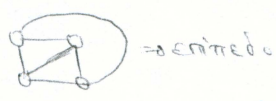
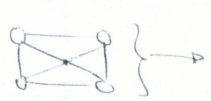
για ακετακό, αφού οι δυνάμεις α, β, γ

για διευθετητά γραφήματα έχουμε:

- ασθενής ακετακό: $\forall u, v \in V \exists$ για $H \Delta(u, v) \rightarrow$ υπερδιαδρομή
- φανερός ακετακό: $\forall u, v \in V \exists$ για $\Delta(u, v)$ ή $\Delta(v, u)$
- ισχυρά ακετακό: $\forall u, v \in V \exists \Delta(u, v)$



• επίπεδο γράφημα: εκείνο για το οποίο υπάρχει απεικόνιση στο επίπεδο τέτοια ώστε δύο οποιαδήποτε πλευρές δεν τέμνονται

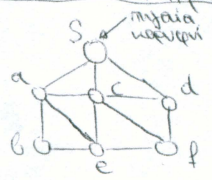


• ευθείτητα: διαδρομή που μπορεί να τεταχυνθεί σε μια πλευρά: π.χ. $x_0 - v_1 - v_2 - v_3 - v_4 = x_0 - v_4$

Θεώρημα του Kuratowski: ένα γράφημα G είναι μη επίπεδο αν περιέχει υπογράφημα των οποίων πεύκωση είναι ισομορφική με το K_5 ή με το $K_{3,3}$

ΑΝΑΖΗΤΗΣΗ (Διερεύνηση) ΓΡΑΦΗΜΑΤΩΝ

• Αναζήτηση πρώτα κατά πλάτος: συνεχίζουμε από την πρώτη κορυφή v που έχει πλευρές διεύρεσης



- Ορίσω το σύνολο S των κορυφών σαν μια ουρά (FIFO) πλευρά διεύρεσης:
- ⊗: δεν έχει επισκεφθεί (άσπρο)
 - ⊙: έχει επισκεφθεί και ανήκει στο S σύνολο, δηλαδή στην ουρά (κίτρινο)
 - : έχει επισκεφθεί και καμία χειρωνακτικότητα έχει εξετασθεί (μαύρο)

ΑΝΤΙ(G, S)

```

for all v in V do { color[v] = white; π[v] = nil, d[v] = ∞; }
color[s] = red; d[s] = 0; ord[s] = 1;
Q = {s};
t = 1;
while Q ≠ ∅ do
    v = HEAD(Q);
    for each w in Adj(v) do
        { if color[w] = white then
            { color[w] = red; d[w] = d[v] + 1; π[w] = v; t = t + 1; ord[w] = t; ENQUEUE(Q, w); } }
    DEQUEUE(Q);
    color[v] = yellow;

```

π[v] → πατέρας του v
d[v] → απόσταση από την πηγαία κορυφή s στο v.
Q → FIFO queue
Adj(w) → adjacency list (περιέχει όλες τις κορυφές που είναι διαδοχικές της v)
ord[w] → δείχνει τη σειρά με την οποία εχάμε επισκεφθεί τις κορυφές (με τη λούτσια του)

od

Απόσταση $\delta(s, v) = \epsilon_0$ μήκος (σε αριθμό ηλίκων) της συντομότερης διαδρομής από την s στην v
 $\pi.x. \quad s \xrightarrow{1} a \xrightarrow{1} b \xrightarrow{1} v \quad \delta(s, v) = 3$ (αρκού έχω 3 ηλικίες βάρους 1/1)

(4)

Επιμπλήρωμα: Για κάθε κορυφή $v \in V$ ο $ATB(G, s)$ δίνει $d[v] = \delta(s, v)$

Απόδ.: Ορίσω το σύνολο $V_k = \{v \in V : \delta(s, v) = k\}$. Αρκού ν.ε.ο. για οποιαδήποτε κορυφή v

Επιμπλήρωμα ισχύει

Επιμπλήρωμα στο $k=0, 1, \dots, n-1$ (η μέγιστη διαδρομή για n κορυφές είναι $n-1$)

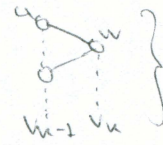
Για $k=0$: $d[s] = 0 = \delta(s, s)$. Επιμπλήρωμα ισχύει $\forall j \leq k-1$

Για $j=k$: Έστω η κορυφή $w \in V_k$. Η w πρέπει να έχει ανακαλυφθεί μέσω από όλες τις v στο V_{k-1}

$\Rightarrow \exists u \in V_{k-1}, (u, w) \in E$, άρα $d[w] = d[u] + 1 < k-1 + 1 = k \Rightarrow w \in V_k$

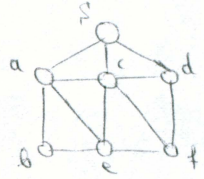
οπότε η παραπάνω πρόταση ισχύει και άρα η (1) είναι.

(1) $\Rightarrow \delta(s, w) = k \Rightarrow \exists u \in V_{k-1} : (u, w) \in E$

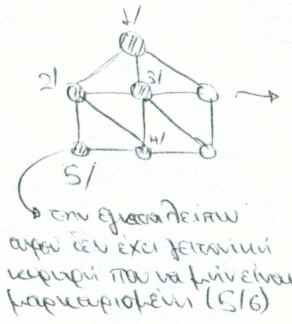


Έστω u η πρώτη τέτοια κορυφή $\Rightarrow (u, w)$ αυτή της διαδρομής $\Rightarrow d[w] = d[u] + 1 = k-1 + 1 = k = \delta(s, w)$

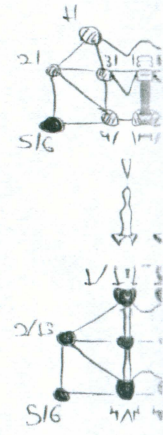
Αναζήτηση πρώτα κατά βάθος: επιλογή κορυφής u η οποία έγινε τελευταία στο σύνολο S (ως stack, δηλαδή τρώει μια λίστα τελευταίο θέλω να βγει και πάλι)



- ⊗ : δεν έχει επισκεφθεί (άσπρο)
- ⊙ : ανακαλύπτεται ή φορτί (κόκκινο)
- : εξετασθείσασ, δηλ. η λίστα γειτονιών της έχει εξετασθεί (κίτρινο)



στην εξετασθείσασ αφού δεν έχει γειτονική κορυφή που να μην είναι παρακατωθεν (S/G)



ATB(G, s)

```

for each v in V do {color[v] = white, pi[v] = nil;}
t = 0;
for each v in V do {if color[v] = white then DFS-Visit(v);}

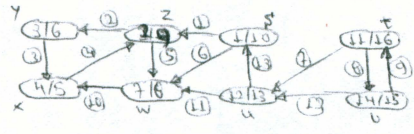
DFS-Visit(v)
color[v] = red; t = t + 1; d[v] = t;
for each w in Adj(v) do
{if color[w] = white then {pi[w] = v; DFS-Visit(w);}}
color[v] = yellow; t = t + 1; f[v] = t;
    
```

Adj[v] \rightarrow λίστα γειτονιών
 d[v] : χρόνο ανακάλυψης
 f[v] : χρόνο εξετασθείσασ
 t \rightarrow time counter
 pi[v] \rightarrow πατέρας του v

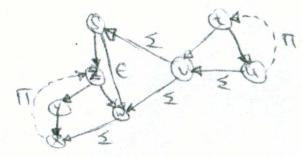
Κατηγοριοποίηση ηλίκων

- i) ηλικίες δένδρου
- ii) μίαν ηλικίες (αυτές που μόνο μίαν σ'έχουν πρόγονο)
- iii) ελαφές ηλικίες (" " " σε κάποιο απόγονο)
- iv) διασυνδεδεμένες ηλικίες (όλες οι υποηλικίες)

Για κάθε ζεύγος u, v αριθμής 1 αν'τα αλληλοεισέρχονται
 i) Τα διαστήματα $[d[u], f[u]]$ και $[d[v], f[v]]$ είναι ξεχωριστά
 ii) $[d[u], f[u]] \subset [d[v], f[v]]$ και u είναι απόγονος της v
 iii) $[d[v], f[v]] \subset [d[u], f[u]]$ και v " " " " "



- i) $\rightarrow (1, 2, 3, 5, 6, 8)$
- ii) $\rightarrow (3, 5, 7)$
- iii) $\rightarrow (6, 8)$
- iv) $\rightarrow (1, 2, 3, 5)$



Συνεχικές συνιστώσες για διασυνδεδεμένα γραφήματα:

ATB(G)

```

for each v in V do {color[v] = white; pi[v] = nil; cc[v] = 0;}
t = 0; cc = 0;
for each v in V do {if color[v] = white then cc = cc + 1; DFS-Visit(v);}
    
```

cc \rightarrow συνεχής συνιστώσα

DFS-Visit(v)

color[v] = red, cc[v] = cc;

t = t + 1; d[v] = t;

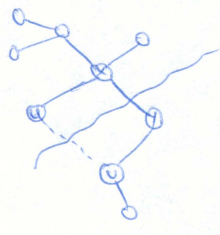
for each w in Adj(v) do

if color[w] = white then {pi[w] = v; DFS-Visit(w);}

Θεώρημα (αναγνώριση ασφαλών πλευρών)

Έστω T ένα ΕΓΔ του $G=(V,E)$ και $A \subseteq T$. Επίσης, έστω κοπή $(S, V-S)$ που σέβεται το A και έστω (u,v) η ελαφριά πλευρά που τέμνει την $(S, V-S)$. Τότε η (u,v) είναι ασφαλής για το A .

Απόδ.: Έστω ότι η $(u,v) \notin T$. Θ.δ.ο. \exists ΕΓΔ T' το οποίο περιέχει την (u,v) . (δηλαδή $A \cup \{(u,v)\}$)



Έστω P η μοναδική αλυσίδα διαδρομής $u \rightarrow v$ στο T . Τότε θα \exists πλευρά του T που τέμνει την $(S, V-S)$ και έστω (x,y) αυτή η πλευρά. Βγάζοντας την (x,y) και συνδέοντας την (u,v) παίρνουμε ένα νέο ΕΓΔ, το T' . Λαμβάνοντας το (x,y) δεν ανήκει στο A , γιατί η κοπή σέβεται το A , και το (x,y) ανήκει στο P , βγάζοντας το σπάει το T και βάζοντας την (u,v) φτιάχνουμε ένα νέο ΕΓΔ.

Επίσης, ξέρουμε ότι η (u,v) είναι ελαφριά πλευρά, άρα $c(u,v) \leq c(x,y)$.

Οπότε: $T' = T - \{(x,y)\} \cup \{(u,v)\}$

$c(T') = c(T) - (c(x,y) - c(u,v)) \leq c(T)$ ① } $\xrightarrow{①, ②}$ $c(T') = c(T) \Rightarrow T'$ είναι ΕΓΔ.

Όπως το T είναι ΕΓΔ $\Rightarrow c(T') \geq c(T)$ ②

Άρα, λοιπόν, $A \cup \{(u,v)\} \subseteq T' \Rightarrow$ η (u,v) είναι ασφαλής για το A .

Πρόταση: Έστω $A \subseteq T$, και T είναι ΕΓΔ, και έστω G μια συνεκτική συνιστώσα του $G_A = (V,A)$. Αν (u,v) είναι μια ελαφριά πλευρά που συνδέει τη G με μια άλλη συνεκτική συνιστώσα G' της G_A , τότε η (u,v) είναι ασφαλής για το A .

Αλγόριθμος Kruskal

- 1) $A = \emptyset$
- 2) Ταξινομήσε το E σε μια φθίνουσα σειρά κόστους
- 3) for each $(u,v) \in E$ do
 { if $u,v \notin$ στο ίδιο δένδρο then $A = A \cup \{(u,v)\}$ }

Πλοδοτικότητα ($m \rightarrow E, n \rightarrow V$) (χειρότερη περίπτωση)

- $O(m \log m) = O(m \log n)$, αφού $m = n^2 \Rightarrow \log m = \log n^2 = 2 \log n$
 ↳ περίπτωση heap-sort
- $O(m \cdot n) \rightarrow O(m \cdot \alpha(m,n))$
 ↳ περίπτωση union-find

Αλγόριθμος Prim (βρίσκει συνεχώς την ασφαλή πλευρά και την προσθέτει)

- 1) for each $v \in V$ do $key(v) = \infty$
- 2) $key(s) = 0$; $\pi(v) = nil$; $S = \{v\}$
- 3) while $|S| \neq V$ do
 - a) έστω u η κορυφή με ελάχιστο $key(u)$
 $S = S \cup \{u\}$;
 - b) for each $v \in Adj(u)$ do
 { if $c(u,v) < key(v)$ then
 $key(v) = c(u,v)$; $\pi(v) = u$ }

$key(v) = \min \{ c(u,v) : u \in S \wedge v \in S^c = V-S \}$

Υλοποίηση με priority queue:

- a) $O(n \log n)$
- b) $O(m \log n)$

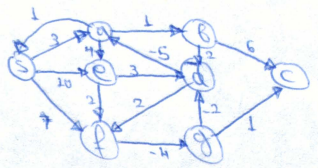
$\Rightarrow O(m \log n) = n \times \pi(n \log n)$

Πλοδοτικότητα χειρ. περίπτωσης:
 a) $1 + (n-1) + (n-2) + \dots + 1 = O(n^2)$
 b) $\sum \deg(u) = O(m)$
 } $O(n^2 + m) = O(n^2)$

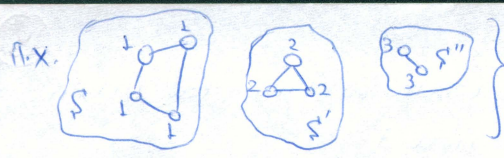
Έρευνα συντομότερων διαδρομών

Έστω διαδρομή $P = (u_1, u_2, \dots, u_n)$ ή $P: \Delta(u_1, u_n)$. Τότε $wt(P) = \sum_{i=1}^{n-1} wt(u_i, u_{i+1}) =$ κόστος του P

Για δεδομένα s, t είναι: $\sum \Delta(s,t) = \Delta(s,t)$ με το ελάχιστο κόστος (δεν υπάρχει συντομότερη διαδρομή πάντα, π.χ. όταν υπάρχει αρνητικός κύκλος)



αρνητικός κύκλος \Rightarrow αλδα με $wt(a,b,d,a) = 1+2-5 = -2 < 0$
 $wt(\sum \Delta(s,e)) = 3+4 = 7$

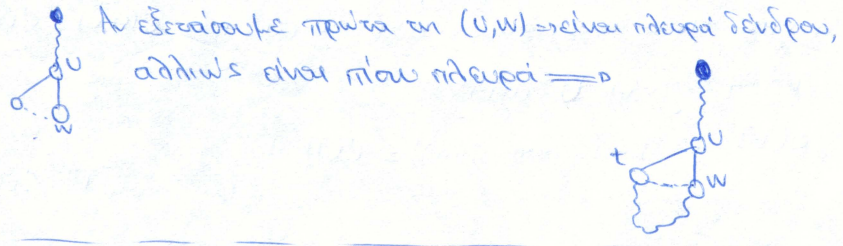


Τα 1, 2, 3 φαίνονται ότι ανήκουν στην $1^{\text{η}}$, $2^{\text{η}}$ και $3^{\text{η}}$ αντιστοίχα αντιστοιχία.

αυτή διαμόρφωση \Rightarrow ένα διάγραμμα που δείχνει σε ποιά ανάεπιση συνιστά ανήκει

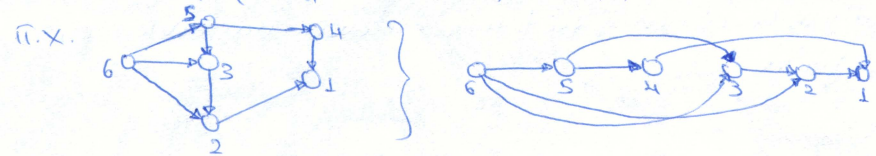
Λήμμα: Αν G είναι μη διευθερωμένο τότε \exists μόνο πλεύρες δένδρων και πτώ πλεύρες (91)

Αποδ.: Έστω $e = uv$ μια πλεύρα με $d(u) < d(v) \Rightarrow n, v$ ανακαλύφθηκε πριν από u .



Τοπολογική διατάξη γραφήματος: ορίζεται μόνο για διευθερωμένα άκυκλα γραφήματα (ΔΑΓ)

διατάξη κορυφών (με σημεία): $\forall (u, v) \in E: \text{label}(u) > \text{label}(v)$



Με υθίματα σειρά των χρόνων εμφάνισης προκύπτει η τοπολογική διατάξη.

Λήμμα: αν G είναι ΔΑΓ \Leftrightarrow $ATB(G)$ δεν επιτρέπει πτώ πλεύρες

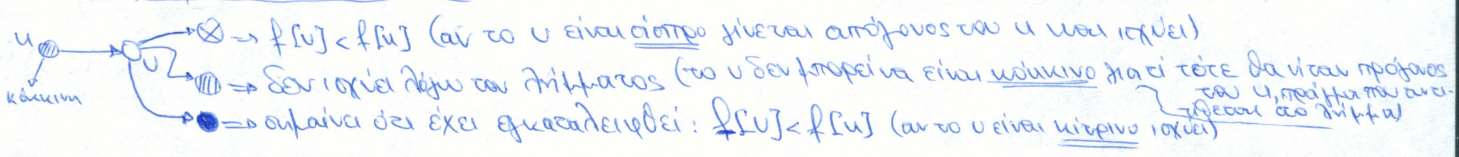
Αποδ.: (\Rightarrow) : Έστω ότι $f(u, v)$ πτώ πλεύρα $\Rightarrow f$ διαδρομή $u \rightarrow v$, αλλά τότε η διαδρομή $u \rightarrow u$ και η πλεύρα (u, v) δημιουργεί κύκλο \Rightarrow άτοπο.

(\Leftarrow) : Έστω ότι f κύκλος στο G και έστω u πρώτη κορυφή του G που ανακαλύφθηκε. ~~...~~ Επειδή f διαδρομή $u \rightarrow u$ η u ανακαλύφεται μετά την $u \Rightarrow (u, u)$ πτώ πλεύρα \Rightarrow άτοπο.



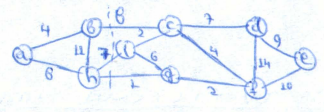
Θεώρημα: $\forall (u, v) \in E$ ισχύει $f(u) > f(v)$ τότε το $G = (V, E)$ είναι ΔΑΓ

Αποδ.: παίρνουμε για πλεύρα (u, v)



Ελάχιστα γεννητικά δένδρα: μόνο για γραφήματα $G = (V, E)$ που είναι συνεκτικά και μη διευθερωμένα

$w: E \rightarrow \mathbb{R} \Rightarrow$ γεννητικό δένδρο έχει ε όταν το $wt(T) = \sum_{(u,v) \in E} wt(u,v)$ είναι ελάχιστο
 \hookrightarrow κόστος δένδρου



Αρχή της αλγοριθμίας: επιλογή καλύτερης λύσης σε κάθε βήμα (τοπικά βέλτιστο).

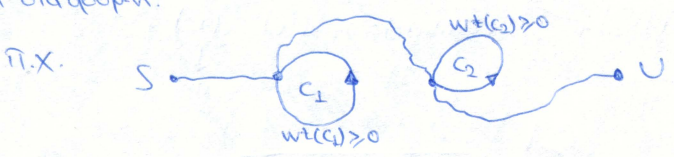
\Rightarrow Αν $T =$ ελάχιστο γεννητικό δένδρο (T το σύνολο πλεύρων) και $A \subseteq T$ τότε μια πλεύρα (u, v) είναι καρπική πλεύρα όταν $A \cup \{(u, v)\} \subseteq T$ (αρχικά $A = \emptyset$ και τελικά $A = T$)

\Rightarrow Τμή $(S, V-S)$: Διαφορετικές του V σε S και $V-S$ (π.χ. στο παραπάνω γεννητικό δένδρο και για $S = \{a, b, h\}$ οι πλεύρες (b, c) , (h, i) και (h, g) πέφνουν στην τμή)

Μια τμή σέβεται ένα σύνολο πλεύρων A αν καμία πλεύρα του A δεν πέφνει στην τμή.

\Rightarrow Ελάχιστη πλεύρα μιας τμή: η πλεύρα που πέφνει στην τμή και έχει ελάχιστο κόστος $\{c(e) : e \in \text{τμή}\}$

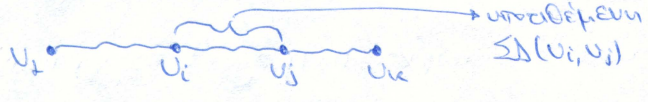
Θεώρημα: Έστω $s, t \in V$ για τις οποίες υπάρχουν άνω της μιας διαδρομές $\Delta(s, t)$. Τότε υπάρχει $\Sigma\Delta(s, t)$ στο G αν δεν υπάρχει $\Delta(s, t)$ η οποία να περιέχει αρνητικό βύθλο. Αν υπάρχει $\Sigma\Delta(s, t)$ τότε είναι αντί διαδρομή.



Αν δεν υπάρχουν κύκλοι που έχουν βύθος αρνητικό τότε μπορεί να αφαιρέσει τους υπολοίπους.

7

Λήμμα 1: υποδιαδρομή μιας $\Sigma\Delta$ είναι επίσης $\Sigma\Delta$



Είναι: $wt(\Sigma\Delta(u_1, u_k)) = wt(\Delta(u_1, u_i)) + wt(\Delta(u_i, u_j)) + wt(\Delta(u_j, u_k)) > wt(\Delta(u_1, u_i)) + wt(\text{υποδιαδρομής } \Sigma\Delta) + wt(\Delta(u_j, u_k))$

Εάν υπάρχει διαδρομή με wt μικρότερο του $wt(\Sigma\Delta) \Rightarrow$ άτοπο ως προς τον ορισμό της $\Sigma\Delta$.

Ορίζουμε ως ελάχιστη απόσταση $\delta(s, t) := wt(\Sigma\Delta(s, t))$

Λήμμα 2: Για διαδρομή $P = (u_1, u_2, \dots, u_k)$ είναι $\Sigma\Delta$ αν και μόνο αν ισχύει $\delta(u_1, u_{i+1}) = \delta(u_1, u_i) + wt(u_i, u_{i+1}) = wt(\Delta(u_1, u_i)) + wt(u_i, u_{i+1})$
 $\forall (u_i, u_{i+1}) \in P$ με $1 \leq i \leq k-1$

Απόδ.: (\Rightarrow) Η $\Delta(u_1, u_{i+1})$ είναι υποδιαδρομή της $\Sigma\Delta \Rightarrow wt(\Delta(u_1, u_{i+1})) = \delta(u_1, u_{i+1})$
 Η $\Delta(u_1, u_i)$ " " " " " " $\Rightarrow wt(\Delta(u_1, u_i)) = \delta(u_1, u_i)$
 Η $\Delta(u_i, u_{i+1})$ " " " " " " $\Rightarrow wt(\Delta(u_i, u_{i+1})) = wt(u_i, u_{i+1})$

(\Leftarrow) Αρκεί ν.δ.ο. $wt(P) = \delta(u_1, u_k)$
 $wt(P) = \sum_{i=1}^{k-1} wt(u_i, u_{i+1}) = \sum_{i=1}^{k-1} (\delta(u_1, u_{i+1}) - \delta(u_1, u_i)) = \delta(u_1, u_2) - \delta(u_1, u_1) + \delta(u_1, u_2) - \delta(u_1, u_1) + \dots + \delta(u_1, u_k) - \delta(u_1, u_{k-1}) = \delta(u_1, u_k)$

Εύρεση συντομότερης διαδρομής από αρχική κορυφή (ΕΣΔΑΚ)

κόστος για αυτό $\Rightarrow \Sigma\Delta$ για $n-1$ βήματα κορυφών
 κόστος $= (n-1)(n-1) = O(n^2)$
 μικρές διαδρομές που χελιδνάει η περίπτωση

Δέντρο συντομότερων διαδρομών T (ΔΣΔ): Γεννητικό δένδρο T του $G = (V, E)$ για το οποίο κάθε διαδρομή $\Delta(s, u)$ του T είναι $\Sigma\Delta(s, u)$ στο G .

Λήμμα: Ένα δένδρο T είναι ΔΣΔ αν και μόνο αν $\delta(s, u) = \delta(s, w) + wt(u, u) \forall (u, v) \in T$

Απόδ.: (\Rightarrow) Έστω μια τυχαία $\Delta(s, u)$. Αρκού το T είναι ΔΣΔ τότε η $\Delta(s, u)$ είναι $\Sigma\Delta(s, u)$ στο G . Οπότε, λόγω του λήμματος 2 ισχύει $\forall (u, v) \in \Delta(s, u): \delta(s, u) = \delta(s, w) + wt(u, v)$

(\Leftarrow) Πάμε τυχαία διαδρομή $\Delta(s, u)$ στο T . Τότε για κάθε πλευρά ισχύει: $\delta(s, u) = \delta(s, w) + wt(u, v)$. Από λήμμα 2 όπως τότε η $\Delta(s, u)$ αυτή είναι και η $\delta(s, u) = \Sigma\Delta(s, u)$ στο G .

Ορίζουμε ως $d(u)$ την απόσταση του u απ' την αρχική κορυφή s στο G .

Θεώρημα: Η $d(u) = \delta(s, u)$ αν και μόνο αν $d(v) \leq d(u) + wt(u, v) \forall (u, v) \in E$ (η ισότητα ισχύει για εκείνες τις (u, v) που ανήκουν στο ΔΣΔ)

Απόδ.: (\Rightarrow) Έστω ότι υπάρχει μια $(x, y) \in E$ τέτοια ώστε $d(y) > d(x) + wt(x, y)$. Οπότε, θα υπάρχει $\Delta(s, y)$ μέσω του x η οποία θα έχει κόστος μικρότερο του κόστους $d(y) = \delta(s, y) \Rightarrow$ άτοπο



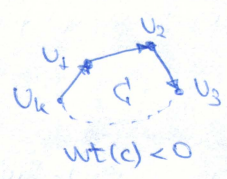
(\Leftarrow) Έστω διαδρομή $P = (u_1, u_2, \dots, u_k)$ με $s = u_1$ και $u = u_k$. Τότε:

$$\left. \begin{aligned} d(u_2) &\leq d(u_1) + wt(u_1, u_2) \\ d(u_3) &\leq d(u_2) + wt(u_2, u_3) \\ &\vdots \\ d(u_k) &\leq d(u_{k-1}) + wt(u_{k-1}, u_k) \end{aligned} \right\} \xrightarrow{(+)} d(u) \leq d(u_1) + \sum_{i=1}^{k-1} wt(u_i, u_{i+1}) \Rightarrow d(u) \leq \underbrace{d(s)}_0 + \sum \dots \Rightarrow d(u) \leq wt(P)$$

Ορίζε για τον $\Delta(s, u)$ θα ισχύει: $d(u) \leq wt(\Delta(s, u)) \Rightarrow \boxed{d(u) = \delta(s, u)}$

Παράδειγμα 2: Αν το $G = (V, E)$ έχει αρνητικό κύκλο τότε δεν υπάρχει $d(u)$ με $u \in V$ που να ικανοποιεί τις ιδιότητες του θεωρήματος 1.

Απόδ:



Έστω ότι $\exists d(u)$ με $u \in V$ που ικανοποιεί το 8.1. Τότε:

$$\left. \begin{aligned} d(u_2) &\leq d(u_1) + wt(u_1, u_2) \\ d(u_3) &\leq d(u_2) + wt(u_2, u_3) \\ &\vdots \\ d(u_k) &\leq d(u_{k-1}) + wt(u_{k-1}, u_k) \\ d(u_1) &\leq d(u_k) + wt(u_k, u_1) \end{aligned} \right\} \xrightarrow{(+)} 0 \leq \sum_{i=1}^{k-1} wt(u_i, u_{i+1}) + wt(u_k, u_1) = wt(C) \Rightarrow wt(C) \geq 0 \Rightarrow \text{απόρρο}$$

Αλγόριθμος ESJAK

(αρχικοποίηση)
for all $u \in V$ do $d(u) = \infty$
 $d(s) = 0$; $pred(s) = 0$;

(χαλάρωση)
while $\exists (u, v) \in E : d(v) > d(u) + wt(u, v)$ do
{ $d(v) = d(u) + wt(u, v)$; $pred(v) = u$; }

Αν το $G = (V, E)$ δεν έχει αρνητικό κύκλο τότε ο αλγόριθμος τερματίζει.
Επίσης, για το predecessor graph ισχύει:

$G_m = (V, U_{pred(u, v)})$. Τότε το G_m είναι ΔΣΔ με βάση την δ .

Bellman-Ford

- 1) Προσδιορίστε μια τυχαία (αλλά σταθερή) διάταξη των E
- 2) Κάθε επανάληψη στο διατεταγμένο E και ελέγξτε κάθε πλευρά $(u, v) \in E$ μια φορά
- 3) Σε κάθε επανάληψη χαλάρωση των πλευρά $(u, v) \in E$
(if $d(v) > d(u) + wt(u, v)$ then { $d(v) = d(u) + wt(u, v)$; $pred(v) = u$; })
- 4) Σημειώστε όταν $\exists d(u)$ με $u \in V$ η οποία άλλαξε κατά τη διάρκεια ενός πλήρους περάσματος.

Παράδειγμα: Ο αλγόριθμος Bellman-Ford τερματίζει σε $O(n^3)$ χρόνο ($m \rightarrow$ αριθμός πλευρών, $n \rightarrow$ αριθμός κορυφών)

Απόδ: Αρκεί να δείξουμε ότι ο αριθμός των περασμάτων είναι μικρότερος ή ίσος του $n-1$. Αν θεωρήσουμε $k =$ αριθμός περασμάτων, αρκεί να δείξουμε στο τέλος του k -περάσματος ισχύει $d(u) = \delta(s, u)$ για $\Delta(s, u)$ με μήκος k ή ίσος του k πλευρών.

Βήμα 1 στο βήμα 4: Έστω $u \in V$ για το οποίο $\Delta(s, u) = (u_1, u_2, \dots, u_k)$ με $u_1 = s$ και $u_k = u$. Τότε, θα ισχύει:
 $\Delta(s, u_{k-1}) \in \Delta \Rightarrow d(s, u_{k-1}) = \delta(s, u_{k-1})$

Γίνεται όμως δεν υπάρχει $\Delta(s, u)$ με λιγότερες από k πλευρές, η πλευρά (u_{k-1}, u_k) πρέπει να χαλαρωθεί στο βήμα k . Διαισθητικά:

$$d(u_k) = d(u_{k-1}) + wt(u_{k-1}, u_k) = \delta(s, u_{k-1}) + wt(u_{k-1}, u_k) \xrightarrow[\text{βήμα 2}]{\text{λίστα των}} d(u_k) = \delta(s, u)$$

* για να ελέγξουμε αν υπάρχει αρνητικός κύκλος κοιτάμε το counter w αν αυτός είναι $\geq n-1$ τότε υπάρχει.

* Για τον ESJAK και τον Bellman-Ford, αν Δ είναι το μέγιστο (απόλυτο) μήκος μιας πλευράς τότε ισχύει: $-n \cdot \Delta \leq d(u) \leq (n-1) \cdot \Delta$ (αν βγει αυτός αριθμός τότε έχουμε αρνητικό κύκλο)

Άσκηση στη μέθοδο αναγωγής μονών-ζυγών

I Εστω σύστημα $A \cdot x = b$, όπου A είναι 63×63 και $A = \text{τριδ}(-1, 10, -1)$, $b(j) = 8 \cdot j$ για $j = 1, 2, \dots, 63$ και $b(63) = 568$. Εφαρμόζουμε 2 βήματα της μεθόδου αναγωγής μονών-ζυγών στο σύστημα.

- I** Ποιά η διάσταση του νέου συστήματος;
- II** Αν η γενική εξίσωση του νέου συστήματος είναι $\alpha \cdot x_i + \beta \cdot x_j + \gamma \cdot x_k = \delta_j$ τότε ποιές είναι οι τιμές των $i, k, \alpha, \beta, \gamma$;
Ποιά είναι η τιμή του δ_j συναρτήσει των αρχικών συνιστωσών του b ;
- III** Υποθέτουμε ότι στον υπολογισμό που κάνουμε το σύστημα οι μικρότεροι σε απόλυτη τιμή αριθμοί είναι $\pm 10^{-4}$ και οι μεγαλύτεροι $\pm 10^6$. Υποθέτουμε επίσης ότι όλες οι πράξεις γίνονται με ακρίβεια 4 δεκαδικών ψηφίων. Ποιά θα είναι η τιμή του x_{32} που θα υπολογίσουμε;

I Η μέθοδος εφαρμόζεται σε συστήματα μεγέθους $2^p - 1$, άρα στην περίπτωση μας $p = 6$ (σύστημα 63×63)
 Το πρώτο βήμα της μεθόδου θα δώσει σύστημα μεγέθους $2^{p-1} - 1 = 31$.
 Με νέα διάσταση συστήματος 31 (δηλαδή νέα $p = 5$) άλλη μία εφαρμογή της μεθόδου θα δώσει $2^{5-1} - 1 = 15$. Άρα θα έχω 15 εξισώσεις.

II Θα χρησιμοποιήσω 7 εξισώσεις, όπου η μεσαία θα είναι η j , με j ζυγό. (Γιατί όλα τα παραπάνω;)

$-x_{j-4} + 10 \cdot x_{j-3} - x_{j-2}$	= b_{j-3}
$-x_{j-3} + 10 \cdot x_{j-2} - x_{j-1}$	= b_{j-2}
$-x_{j-2} + 10 \cdot x_{j-1} - x_j$	= b_{j-1}
$-x_{j-1} + 10 \cdot x_j - x_{j+1}$	= b_j
$-x_j + 10 \cdot x_{j+1} - x_{j+2}$	= b_{j+1}
$-x_{j+1} + 10 \cdot x_{j+2} - x_{j+3}$	= b_{j+2}
$-x_{j+2} + 10 \cdot x_{j+3} - x_{j+4}$	= b_{j+3}

$-x_{j-4} + 98 \cdot x_{j-2} - x_j$	= $b_{j-3} + 10 \cdot b_{j-2} + b_{j-1}$
$-x_{j-2} + 98 \cdot x_j - x_{j+2}$	= $b_{j-1} + 10 \cdot b_j + b_{j+1}$
$-x_j + 98 \cdot x_{j+2} - x_{j+4}$	= $b_{j+1} + 10 \cdot b_{j+2} + b_{j+3}$

Νέο τριδιαζώνιο σύστημα $(-1, 98, -1)$

↓ (Πολλαπλασιάζω με 98 των μεσαία εξίσωση)

$$-x_{j-4} + (98^2 - 2) \cdot x_j - x_{j+4} = (b_{j-3} + 10 \cdot b_{j-2} + b_{j-1}) + 98 \cdot (b_{j-1} + 10 \cdot b_j + b_{j+1}) + (b_{j+1} + 10 \cdot b_{j+2} + b_{j+3})$$

Από τη γενική εξίσωση είναι: $a \cdot x_i + b \cdot x_j + \gamma \cdot x_k = \delta_j$ καταλήγουμε ότι:

$a = -1$
$b = 98^2 - 2$
$\gamma = -1$
$i = j - 4$
$k = j + 4$
$\delta_j = \dots$

III) Στην προηγούμενη εξίσωση και για $j = 32$ έχω: $(b_j) = (b_j)$

$$-x_{28} + (98^2 - 2) \cdot x_{32} - x_{36} = [8(32-3) + 10 \cdot 8 \cdot (32-2) + 8 \cdot (32-1)] + 98 \cdot [8 \cdot (32-1) + 10 \cdot 8 \cdot 32 + 8 \cdot (32+1)] + [8 \cdot (32+1) + 10 \cdot 8 \cdot (32+2) + 8 \cdot (32+3)] \Rightarrow$$

$$-x_{28} + 9602 \cdot x_{32} - x_{36} = 307.200$$

- Ο σταθερός όρος δεν είναι overflow.
- ΠΡΟΣΟΧΗ: Ο $b(63) = 568 (\neq 8 \cdot 63 = 504)$ δεν επηρεάζει τον υπολογισμό του x_{32} .
- Δεν μπορούμε να συνεχίσουμε με άλλο βήμα της μεθόδου. Αν συνεχίζαμε θα έπρεπε να πολλαπλασιάσουμε την παραπάνω εξίσωση (είναι ζυγή εξίσωση) με 9602. Άρα θα έκανε overflow και ο συντελεστής του x_{32} και ο σταθερός όρος.

Άρα:

$$-\frac{1}{9602} \cdot x_{28} + x_{32} - \frac{1}{9602} \cdot x_{36} = \frac{307.200}{9602}$$

Επειδή $-\frac{1}{9602} \approx -10^{-4} \approx 0$ για τον υπολογισμό μας προκύπτει

ότι: $x_{32} = \frac{307.200}{9602} \approx 31,9933$ (4 δεκαδικά)

2) Η επαναληπτική διαδικασία

$$u_k = \sqrt[3]{\frac{2}{3 - u_{k-1}^2}}$$

είναι πιθανό να βρούμε ρίζα της:

- α) $x^5 - 3 \cdot x^3 + 2 = 0$
- β) $x^5 + 3 \cdot x^3 + 2 = 0$
- γ) $x^5 - 3 \cdot x^3 - 2 = 0$
- δ) $x^5 - 2 \cdot x^3 + 3 = 0$

• Αν η παραπάνω διαδικασία συγκλίνει τότε καθώς το $k \rightarrow +\infty$ το u_k και το u_{k-1} θα πλησιάσουν όλο και περισσότερο μεταξύ τους. Άρα για πολύ μεγάλο k μπορούμε να θεωρήσουμε $u_{k-1} = u_k = x$. Άρα:

$$x = \sqrt[3]{\frac{2}{3 - x^2}} \Rightarrow x^3 = \frac{2}{3 - x^2} \Rightarrow 3x^3 - x^5 = 2 \Rightarrow$$

$$x^5 - 3x^3 + 2 = 0 \rightarrow \text{α)}$$

3) Διατηρώστε τις επαναληπτικές σχέσεις που χρησιμοποιούσατε για τον υπολογισμό του ελάχιστου της συνάρτησης f , όπου:

$$f(x, \psi) = x^2 - x \cdot \psi + \psi^2 - 7 \cdot x + 2 \cdot \psi$$

- I) Με την μέθοδο Jacobi
- II) Με την μέθοδο Gauss-Seidel
- III) Με την μέθοδο SOR και παράμετρο ω

I) Ελάχιστο της f έχω όταν $\nabla f(x, \psi) = 0 \Rightarrow$

$$\left. \begin{array}{l} \frac{\partial f(x, \psi)}{\partial x} = 0 \\ \text{και} \\ \frac{\partial f(x, \psi)}{\partial \psi} = 0 \end{array} \right\} \Rightarrow \left. \begin{array}{l} 2x - \psi - 7 = 0 \\ -x + 2\psi + 2 = 0 \end{array} \right\} \Rightarrow \left. \begin{array}{l} x = \frac{1}{2}(\psi + 7) \\ \psi = \frac{1}{2}(x - 2) \end{array} \right\}$$

Άρα:

$$\left. \begin{aligned} x^{k+1} &= \frac{1}{2} (\psi^k + 7) \\ \psi^{k+1} &= \frac{1}{2} (x^k - 2) \end{aligned} \right\}$$

II) Υπολογίστε όπως πριν:

$$\left. \begin{aligned} x &= \frac{1}{2} (\psi + 7) \\ \psi &= \frac{1}{2} (x - 2) \end{aligned} \right\} \begin{cases} u_1^k = -\frac{1}{a_{11}} (a_{12} u_2^{k-1} - b_1) \\ u_2^k = -\frac{1}{a_{22}} (a_{21} u_1^k - b_2) \end{cases}$$

Άρα:

$$\left. \begin{aligned} x^{k+1} &= \frac{1}{2} (\psi^k + 7) \\ \psi^{k+1} &= \frac{1}{2} (x^{k+1} - 2) \end{aligned} \right\} \begin{pmatrix} \text{Δώσε παράδειγμα με} \\ 3 \text{ μεταβλητές} \end{pmatrix}$$

III) Γενικά: $u_i^{k+1} = (1-\omega) \cdot u_i^k + \omega \cdot u_{i,G}^{k+1}$

Άρα στην περίπτωση μας:

$$\left. \begin{aligned} x^{k+1} &= (1-\omega) \cdot x^k + \omega \cdot \frac{1}{2} (\psi^k + 7) \\ \psi^{k+1} &= (1-\omega) \cdot \psi^k + \omega \cdot \frac{1}{2} (x^{k+1} - 2) \end{aligned} \right\}$$

* Να βρεθεί η μικρότερη θετική ρίζα για την $f(x) = x^3 + 12x^2 - 2x - 24$ με τις

Εξής μεθόδους:

- α) Διχοτόμηση (μέθοδος εμβλειοφών)
- β) Τρίγωνο
- γ) Newton-Raphson

α) Έχουμε:

$$\left. \begin{aligned} f(0) &= -24 \\ f(1) &= -13 \\ f(2) &= 28 \end{aligned} \right\} \text{αριθμοί του 1 και του 2}$$

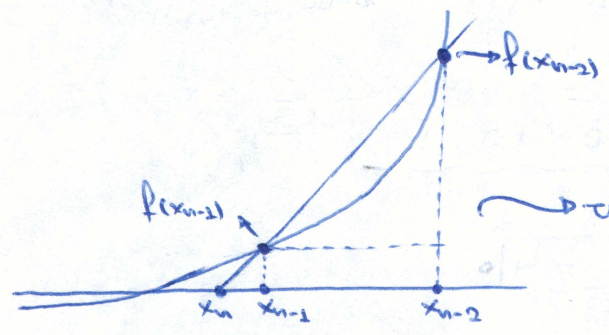
μετάβ 1,2 $\rightarrow f(1,5) = 3,375$

μετάβ 1,15 $\rightarrow f(1,25) = -5,0$

μετάβ 1,25, 1,5 $\rightarrow f(1,375) = -1,462$

μετά από 3 βήματα η μικρότερη θετική ρίζα είναι η 1,375

β)



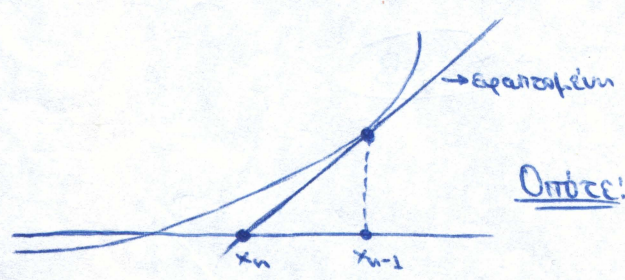
Θα βρούμε τον x_n αναρπύσσοντας τον $x_{n-1}, x_{n-2}, f(x_{n-1}), f(x_{n-2})$:

$$\frac{f(x_{n-2}) - f(x_{n-1})}{x_{n-2} - x_{n-1}} = \frac{f(x_{n-1}) - f(x_n)}{x_{n-1} - x_n} \Rightarrow \boxed{x_n = x_{n-1} - \frac{f(x_{n-1}) \cdot (x_{n-2} - x_{n-1})}{f(x_{n-2}) - f(x_{n-1})}$$

Οπότε:

$$\left. \begin{aligned} x_0 &= 2 \\ x_1 &= 1 \end{aligned} \right\} \begin{aligned} x_2 &= x_1 - \frac{f(x_1) \cdot (x_0 - x_1)}{f(x_0) - f(x_1)} = 1,39707 \\ x_3 &= x_2 - \frac{f(x_2) \cdot (x_1 - x_2)}{f(x_1) - f(x_2)} = 1,4354 \\ x_4 &= \dots = 1,40811 \end{aligned} \right\} \text{σε 3 βήματα}$$

γ)



Είναι: $f'(x_{n-1}) = \frac{f(x_{n-1})}{x_{n-1} - x_n} \Rightarrow \boxed{x_n = x_{n-1} - \frac{f(x_{n-1})}{f'(x_{n-1})}$

Οπότε: $x_0 = 2$: $x_1 = x_0 - \frac{f(x_0)}{f'(x_0)} = 2 - \frac{f(2)}{f'(2)} = 1,517$
 $x_2 = \dots$
 $x_3 = \dots = 1,414$ } 3 βήματα

$$\begin{bmatrix} -2 & 1 & & & & & \\ 1 & -2 & 1 & & & & \\ & 1 & -2 & 1 & & & \\ & & 1 & -2 & 1 & & \\ & & & 1 & -2 & 1 & \\ & & & & 1 & -2 & 1 \\ & & & & & 1 & -2 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \\ x_5 \\ x_6 \\ x_7 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ -2 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Είναι: $n=7$ Από: $2^p - 1 = 7 \Rightarrow p=3$

Το νέο σύστημα έχει (με την εφαρμογή της μεθόδου) διάσταση $2^{p-1} - 1 = 2^2 - 1 = 3$

Από: Επιλέγουμε β εξισώσεις:

Εξάγουμε: $-\beta = -2 \Rightarrow \beta = 2, a = 1$

$$\begin{aligned} x_{j-2} - \beta x_{j-1} + x_j &= b_{j-1} \\ x_{j-1} - \beta x_j + x_{j+1} &= b_j \\ x_j - \beta x_{j+1} + x_{j+2} &= b_{j+1} \end{aligned} \left. \begin{array}{l} \\ \\ \end{array} \right\} \begin{array}{l} \text{μπερθεύω} \\ \text{πολλές τις} \\ \text{πρόσας με } \beta \\ \text{(Συζή)} \end{array}$$

$\Rightarrow x_{j-2} - (\beta^2 - 2)x_j + x_{j+2} = \beta b_j + (b_{j-1} + b_{j+1})$

Θέτω: $\underline{j=4}$: $x_2 - 2x_4 + x_6 = -4$

(το j είναι Συζή)

$\underline{j=2}$: $x_0 - 2x_2 + x_4 = 0 \Rightarrow -2x_2 + x_4 = 0 \Rightarrow x_4 = 2x_2$

$\underline{j=6}$: $x_4 - 2x_6 + x_8 = 0 \Rightarrow x_4 = 2x_6$

$\Rightarrow x_2 = x_6$

Από: $2x_2 - 2x_4 = -4 \Rightarrow x_2 - x_4 = -2 \Rightarrow x_4 = x_2 + 2$

$x_4 = 2x_2$

$2x_2 = x_2 + 2 \Rightarrow x_2 = 2 = x_6$ και $x_4 = 4$

Επίσης:

(από τα αρχικά στοιχεία)

$-2x_1 + x_2 = 0 \Rightarrow 2x_1 = x_2 \Rightarrow x_1 = 1$

$x_1 - 2x_2 + x_3 = 0 \Rightarrow 1 - 4 + x_3 = 0 \Rightarrow x_3 = 3$

⊗ Έστω σε διαδοχικά $f_n = 2f_{n-1} + 5f_{n-2} - 6f_{n-3}$ με $f_0 = 0, f_1 = 0, f_2 = 2$. 15

Να βρεθεί ένας τύπος που να βρίσκει τα f_n χωρίς να χρησιμοποιεί τα προηγούμενα στοιχεία.

Θέσω: $f_n = x^n \Rightarrow x^n = 2x^{n-1} + 5x^{n-2} - 6x^{n-3} \xrightarrow{\div x^{n-3}} x^3 = 2x^2 + 5x - 6 \Rightarrow x^3 - 2x^2 - 5x + 6 = 0$

$\Rightarrow (x-1)(x^2-x-6) = 0 \Rightarrow f_n = c_1 x_1^n + c_2 x_2^n + c_3 x_3^n = c_1 \cdot 1 + c_2 \cdot (-2)^n + c_3 \cdot 3^n$

$f_0 = 0 \Rightarrow c_1 + c_2 \cdot (-2)^0 + c_3 \cdot 3^0 = 0 \Rightarrow c_1 + c_2 + c_3 = 0$ ①

$f_1 = 0 \Rightarrow \dots \Rightarrow c_1 - 2c_2 + 3c_3 = 0$ ②

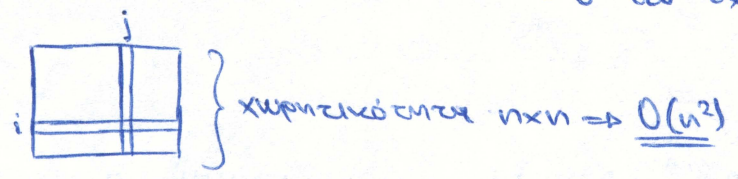
$f_2 = 2 \Rightarrow c_1 + c_2(-2)^2 + c_3 \cdot 3^2 = 2 \Rightarrow c_1 + 4c_2 + 9c_3 = 2$ ③

$c_1 = 1, c_2 = -2, c_3 = 1$

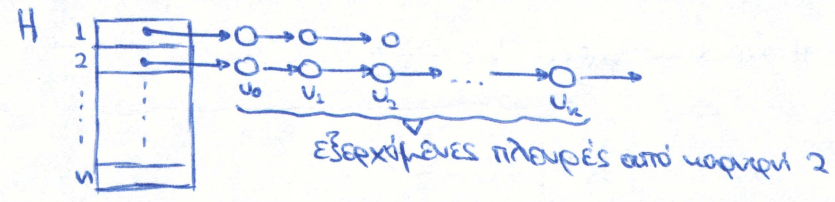
Άρα: $f_n = 1 + (-2) \cdot (-2)^n + 1 \cdot 3^n \Rightarrow f_n = 1 - 2(-2)^n + 3^n$
γιατί άρα

⊗ Αναπαράσταση γραφημάτων (συν μνήμη)

α) Με πίνακα γειτνιάσεως $M(i,j) = \begin{cases} 1 & \text{αν } (i,j) \in E \\ 0 & \text{αν όχι} \end{cases}$



β) Λίστες γειτνιάσεως (adjacency lists)



χρησιμότητα: $O(n + \sum \text{out-deg}(i)) = O(n+m)$ όπου $n = |V|, m = |E|$

$2m$ για διεύθυνση m για απευθείας

⊗ Μπορεί σε λίγο χρόνο να αποφανθεί αν δύο κομμάτια είναι γειτονικά (+) Σπαράξη χύρου μνήμης (-)

⊗ Βέλτιστος χύρος μνήμης (+)
 Θέλει περισσότερο χρόνο ώστε να αποφανθεί αν δύο κομμάτια γειτονίζουν (-)

Διαδικά δένδρα: δένδρα (με ρίζα) για τα οποία κάθε κομμάτι έχει 0 ή 2 παιδιά.

Ιδιότητες (υποθέτουμε n κομμάτια και ύψος d):

① $f \leq 2^l$ κορυφές στο επίπεδο του l

Για $l=0 \Rightarrow f \leq 2^0 = 1$ κορυφή, άρα ο τύπος ισχύει

Γραμμική υπόθεση: $l=k \Rightarrow (\# \text{κορυφών επιπέδου } k) \leq 2^k$

στο επίπεδο $k+1=l$ ο $(\# \text{κορυφών επιπέδου } k+1) \leq 2 \cdot (\# \text{κορυφών επιπέδου } k) = 2 \cdot 2^k = 2^{k+1}$

② $n \leq 2^{d+1} - 1$

Γίαι: $n \leq \sum_{l=0}^d 2^l = \frac{2^{d+1} - 1}{2 - 1} = 2^{d+1} - 1$

③ Συμβολίζουμε με $n_0 = \# \text{κορυφών με 0 παιδιά}$
 $n_2 = \# \text{ " " " 2 " "}$ } Τότε: $n_0 = n_2 + 1$

Γίαι: $n = n_0 + n_2$
 $n - 1 = 2n_2$ } $\rightarrow 1 = n_0 - n_2 \Rightarrow n_0 = n_2 + 1$

④ $n_0 \leq 2^d$

$n = n_0 + n_2 = n_0 + n_0 - 1 = 2n_0 - 1 \Rightarrow n_0 = \frac{n+1}{2} \leq \frac{2^{d+1} - 1 + 1}{2} = 2^d$

⑤ $\lfloor \frac{n-1}{2} \rfloor \leq n_0 \leq \lceil \frac{n+1}{2} \rceil$

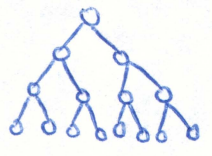
⑥ $d \geq \log(n+1) - 1$

Από ②: $n \leq 2^{d+1} - 1 \Rightarrow 2^{d+1} \geq n+1 \Rightarrow \log(2^{d+1}) \geq \log(n+1) \Rightarrow d+1 \geq \log(n+1) \Rightarrow d \geq \log(n+1) - 1$

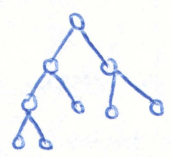
⑦ Αν το T είναι πλήρες ή δίκλι σφύρι τότε τα ①, ..., ⑥ ισχύουν με ισότητα.

Αν $h = d - l := \text{βάθος} \Rightarrow \# \text{κορυφών βάθους } h \leq \frac{n+1}{2^{h+1}}$

Πλήρες δυαδικό δένδρο



Δίκλι σφύρι



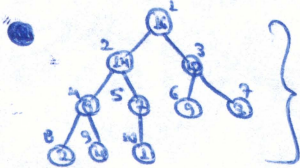
(στο τελευταίο επίπεδο λείπουν φύλλα από δεξιά προς αριστερά)

$\# \text{κορυφών βάθους } h = \# \text{κορυφών επιπέδου } l = 2^l$
 α'την ② $\Rightarrow 2^{d+1} = n+1 \Rightarrow 2^{d+1-l+l} = n+1 \Rightarrow 2^l = \frac{n+1}{2^{d-l+1}} = \frac{n+1}{2^{h+1}}$

Σφύρι (heap): Δίκλι σφύρι για την οποία οι κορυφές της σχετίζονται με τιμές ενός πίνακα A με $A[1, \dots, n]$ και για τις οποίες ισχύει ότι: $\boxed{\text{τιμή (κορυφής)} \geq \text{τιμή (παιδιού)}}$

A:

16	24	10	8	7	9	3	2	4	1
----	----	----	---	---	---	---	---	---	---



Ισχύουν οι σχέσεις:

$PARENT(i) = \lfloor i/2 \rfloor$ Για $i=2 \Rightarrow PARENT(2) = 1$
 $LEFT(i) = 2i$ $LEFT(2) = 4$
 $RIGHT(i) = 2i+1$ $RIGHT(2) = 5$

• HEAPIFY (A[1, ..., n], i)

Input: A[1, ..., n], i το A[i] μπορεί να μην εστιάζει την ιδιότητα σωρού

Output: Δένδρο με ρίζα A[i] που είναι σωρός

```

ψευδοκώδικας:
l = LEFT(i); r = RIGHT(i);
if l ≤ n ∧ A[l] > A[i] then max = l else max = i;
if r ≤ n ∧ A[r] > A[max] then max = r;
if max ≠ i then
    swap(A[i], A[max]);
    HEAPIFY(A[1, ..., n], max);
    
```

Π.Χ.Π. (HEAPIFY) = $O(h)$

• BUILDHEAP(A)

Input: Σωρή σωρού A[1, ..., n]

Output: σωρός A[1, ..., n]

```

ψευδοκώδικας:
for i = n/2 down to 1 do HEAPIFY(A[1, ..., n], i);
    
```

Π.Χ.Π.1 = $O(n \cdot d) = O(n \cdot \log n) \Rightarrow$ upper bound

$\hookrightarrow O(h) = O(\log n)$

Π.Χ.Π.2 = $\sum_{h=0}^{\log n} (\# \text{επιπέδων βάθους } h) \times h \leq \sum_{h=0}^{\log n} \frac{n}{2^{h+1}} \cdot h = \frac{n}{2} \sum_{h=0}^{\log n} h \left(\frac{1}{2}\right)^h = \frac{n}{2} \cdot \frac{1/2}{(1-1/2)^2} = \underline{\underline{O(n)}}$

• HEAPSORT

Input: μίνακας A[1, ..., n]

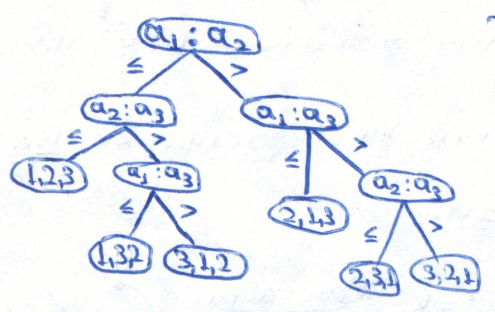
Output: ταξινομημένος A

```

ψευδοκώδικας:
(1) BUILDHEAP(A)
(2) for i = n down to 2 do
    swap(A[1], A[i]);
    HEAPIFY(A[1, ..., i-1], 1);
    
```

ΠΧΠ. = $\underbrace{n}_{(1)} + \underbrace{n \log n}_{(2)} = O(n \log n)$

9 ΤΑΞΙΝΟΜΗΣΗ a_1, a_2, a_3 ΜΕ ΧΡΗΣΗ ΣΥΓΚΡΙΣΕΩΝ



ΠΧΠ. \geq ύψος δένδρου αναζήτησης } \Rightarrow
 $\# \text{επιπέδων} = n! \leq 2^d \Rightarrow d \geq \log_2(n!)$

\Rightarrow ΠΧΠ (επιπέδων αναζήτησης) $\geq \log_2(n!) = \sum_{i=1}^n \log_2 i \geq \int_1^n \log_2 x dx = (x \log_2 x - x) \Big|_1^n = n \log_2 n - n = \underline{\underline{O(n \log n)}}$

ΔΙΕΡΕΥΝΗΣΗ ΓΡΑΦΗΜΑΤΟΣ (Διάσχεση)

S : σύνολο κορυφών που έχουμε επισκεφθεί και οι οποίες πιθανόν να έχουν γειτονικές πλευρές διερεύνησης.

$u \xrightarrow{w}$: έχουμε επισκεφθεί την u αλλά όχι την w .

ΔΙΕΡΕΥΝΗΣΗ (G, S):

for all $u \in V$ do visited[u] = false;

$S = \{s\}$; visited[s] = true; $\pi(s) = 0$;

while $S \neq \emptyset$ do παιδιά

 πάρε κάποια κορυφή u απ' το S ;

 if \exists πλευρά διερεύνησης $(u, w) \in E$ then

 visited[w] = true; $\pi(w) = u$;

$S = S \cup \{w\}$;

 else

$S = S - \{u\}$;

 end of while

$T(\text{while}) = n \cdot O(1) + T(\text{if}) =$
 $= O(n + \sum_{u \in V} \text{deg}(u)) = O(n+m)$

$U = \{u : \text{visited}[u] = \text{true}\} = \{u : \exists \text{ διαδρομή } s-u\}$

$\pi()$ περιγράφει δένδρο με ρίζα την $s \rightarrow G_\pi = (V, E_\pi)$ με $E_\pi = \{(\pi(u), u)\}$

* ΔΕΝΔΡΑ

ελεύθερο δένδρο: ακικόλο συνεκτικό γράφημα

Θεώρημα

Έστω $G(V, E)$ ένα γράφημα. Τα παρακάτω είναι ισοδύναμα:

- (1) Το G είναι δένδρο
- (2) Οποιοδήποτε ζεύγος κορυφών συνδέονται με μια μοναδική απλή διαδρομή
- (3) Το G είναι συνεκτικό αλλά αν διαγραφεί μια πλευρά τότε γίνεται μη συνεκτικό
- (4) Το G " " και $m = n - 1$ ($m \rightarrow$ αριθμός πλευρών)
- (5) " " " ακικόλο " $m = n - 1$
- (6) " " " " αλλά αν προστεθεί μια πλευρά τότε δημιουργείται κύκλος

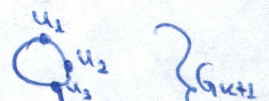
(1) \rightarrow (2): $u \text{ --- } v \Rightarrow$ κύκλος \Rightarrow μη δένδρο

(2) \rightarrow (3): Έστω 2 γειτονικές κορυφές $u \xrightarrow{v}$ Η (u, v) είναι η μοναδική απλή διαδρομή μεταξύ $u, v \Rightarrow$ διαγραφεί ουσ κώνει το G μη συνεκτικό.

(3) \rightarrow (4): Για $n=1$ ή $n=2 \Rightarrow m=0$ ή $m=1$ (ισχύει). Έστω ότι ισχύει για όλες τις τιμές $< n$. Τότε:

$T_1 \text{ --- } T_2 \} m = |E(T_1)| + |E(T_2)| + 1 = |V(T_1)| + |V(T_2)| - 1 + 1 = n - 1$

(4) \rightarrow (5): Έστω ότι \exists κύκλος $G_k = (V_k, E_k)$ με $|V_k| = |E_k| = k$ Έστω τώρα:



Είναι: $G_{k+1} = (V_k \cup \{u_{k+1}\}, E_k \cup \{u_{k+1}\})$ με $|V_{k+1}| = |E_{k+1}| = k+1$

οπότε, για $G_n = (V_n, E_n) \Rightarrow |V_n| = |E_n| = n > n-1 \Rightarrow$ άρα για να έχουμε $n-1$ πλέγ-
pes.

(5) \rightarrow (6): G άκυκλο \Rightarrow κάθε συνεκτική συνιστώσα (έστω k από αυτές) είναι δένδρα (εξ ορισμού).

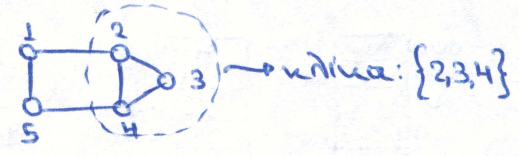
οπότε, αφού (1) \rightarrow (5), $m = (n_1-1) + (n_2-1) + \dots + (n_k-1) = n-k = n-1$ ($k=1$) και το G είναι δένδρο

(1) \rightarrow (5) \int μοναδική αριθμ. διαδοχική αριθ. το v στο u : $v \rightarrow u \Rightarrow$ προσθέτοντας την (v,u) δημιουργείται κύκλος.

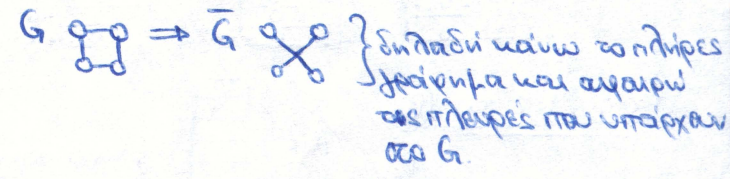
(6) \rightarrow (1):

$u \rightarrow v$ Αν προσθέσουμε μια πλέγρη δημιουργείται κύκλος $\Rightarrow \int$ διαδοχική μεταξύ των u και $v \Rightarrow$ το G είναι συνεκτικό και άρα άκυκλο \Rightarrow το G είναι δένδρο.

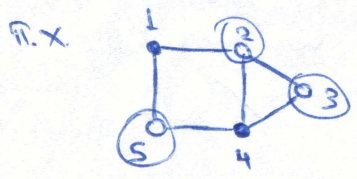
⊗ Κλίμα: πλέγρες υπογράφημα του G :



Συμπλήρωμα: \bar{G} του G : $\bar{G} = (V, V \times V - E)$:



Ανεξάρτητα σύνολο κορυφών I: $I = \{u_1, \dots, u_k : \forall 1 \leq i, j \leq k, (u_i, u_j) \notin E\}$

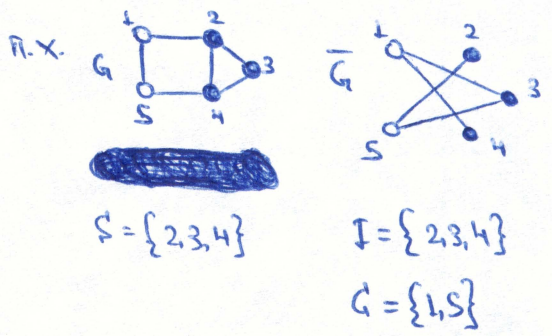


$I = \{1, 4\}$ και $G = \{2, 3, 5\} \Rightarrow$ υποσύνολο κορυφών που καθύπτει το G (ή G) \rightarrow όλες οι πλέγρες του G συνταχών σε τουλάχιστον μια κορυφή του G .

⊗ ΘΕΩΡΗΜΑ

Αν θεωρήσουμε το γράφημα $G = (V, E)$ και το $S \subseteq V$ τότε τα παρακάτω είναι ισοδύναμα:

- i) S είναι κλίμα του G
- ii) S " ανεξάρτητα σύνολο στο \bar{G}
- iii) $V-S$ καθύπτει το \bar{G}



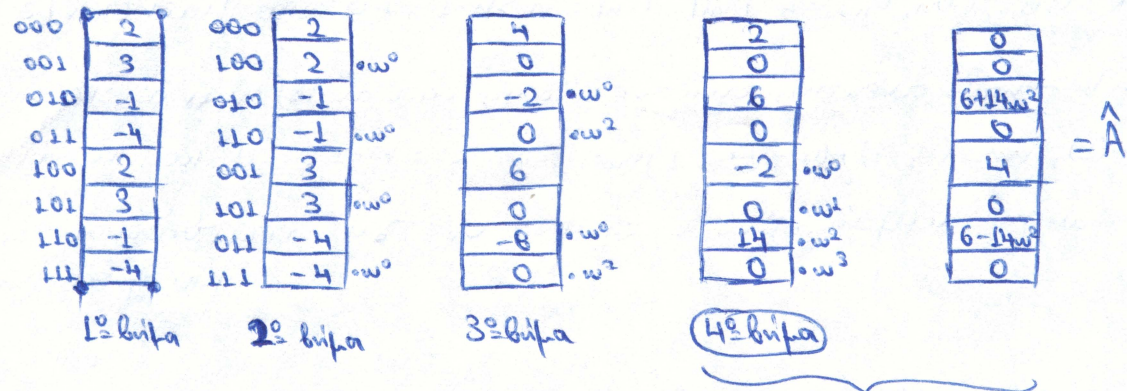
(i) \rightarrow (ii): S είναι κλίμα στο $G \Rightarrow \int$ πλέγρη $(x,y), \forall x,y \in S \Rightarrow (x,y) \notin \bar{G}, \forall x,y \in S \Rightarrow$ το S είναι ανεξάρ-
τητα του \bar{G} .

(ii) \rightarrow (iii): S ανεξάρτητα σύνολο στο $\bar{G} \Rightarrow$ όλες οι πλέγρες έχουν το άλλο άκρο τους στο $V-S \Rightarrow V-S$ καθύπτει το \bar{G} .

(iii) \rightarrow (i): Αφού $V-S$ καθύπτει το $\bar{G} \Rightarrow \int$ πλέγρη στο \bar{G} που κα έχει και S άκρο της στο $S \Rightarrow \int$ πλέγρη μετα-
ξύ δύο οποιαδήποτε κορυφών του S στο $G \Rightarrow$ το S είναι κλίμα στο G .

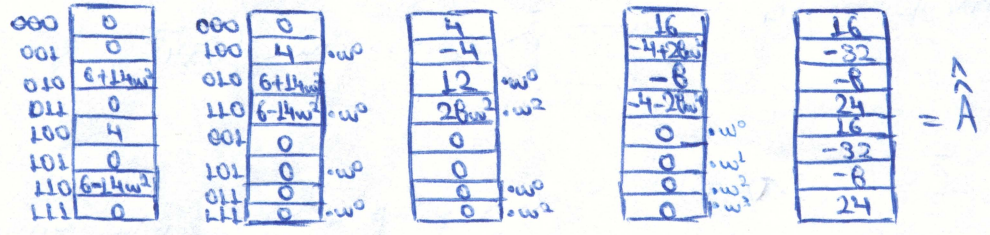
* Να εφαρμοστεί ο FFT για το $A = [2 \ 3 \ -1 \ -4 \ 2 \ 3 \ -1 \ -4]^T$.

Δίνονται:



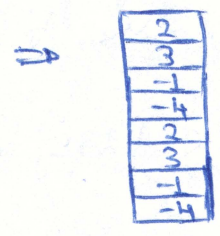
* Από το $\hat{A} = [0 \ 0 \ 6+14w^2 \ 0 \ 4 \ 0 \ 6-14w^2 \ 0]^T$ βρείτε το αρχικό

Δίνονται:



Διαιρούμε το \hat{A} \rightarrow στοιχεία

, κρατάμε το 1^ο στοιχείο και αντιστρέφω τα άλλα σαν σειρά:



και έτσι βρίσκω το A.

Σχέσεις αναδρομής (recurrences)

• Σύσφι πρόβλεψη (substitution method)

Έστω $T(n) = 2T(\frac{n}{2}) + 1$ Υποθέτω ότι $T(n) = O(n) \implies \underline{T(n) \leq c \cdot n}$

Αρα: $T(n) \leq 2 \cdot c \cdot \frac{n}{2} + 1 = cn + 1 = \underline{O(n)}$
 \implies δεν αρκεί (αποδείξαμε χωρίς διαφοράς)

Οπότε, υποθέτω ότι $\underline{T(n) \leq cn - \beta}$. Τότε:

$\underline{T(n)} = 2T(\frac{n}{2}) + 1 \leq 2 \cdot (c \frac{n}{2} - \beta) + 1 = cn - 2\beta + 1 \leq \underline{cn - \beta}$ όταν είναι $-\beta + 1 \leq 0 \implies \underline{\beta \geq 1}$

• Αντικατάσταση μεταβλητών

Έστω $T(n) = 2T(\sqrt{n}) + \log n$. Θέτω $n = 2^m \implies m = \log_2 n$ και $\sqrt{n} = 2^{m/2}$

άρα: $T(2^m) = 2T(2^{m/2}) + m \xrightarrow{S(m)=T(2^m)} S(m) = 2S(\frac{m}{2}) + m$

Υποθέτω ότι $S(m) = O(m \log m) \implies S(m) \leq c \cdot m \cdot \log m$.

Αρα: $S(m) = 2S(\frac{m}{2}) + m \leq 2c \frac{m}{2} \log \frac{m}{2} + m = cm \log m - cm \log 2 + m = cm \log m$

$cm + m \leq cm \log m$. Αρα: $S(m) = O(m \log m) \implies T(n) = T(2^m) = S(m) \leq \underline{c \cdot \log n \cdot \log(\log n)}$

• Επαναληπτική μέθοδος (iteration method)

Έστω $T(n) = 2T(\frac{n}{2}) + n^2$. Τότε:

$T(1) = c$

{ Για το κ-οστό βήμα θα είναι: $\frac{n}{2^k} = 1 \implies k = \log_2 n$
 { Αρα η δύναμη είναι το ποσό $n^2 \cdot \log_2 n = O(n^2)$ }

$T(n) = 2T(\frac{n}{2}) + n^2$

$2T(\frac{n}{2}) = 2 \cdot 2T(\frac{n}{4}) + 2 \cdot (\frac{n}{2})^2$

$2^2 T(\frac{n}{4}) = 2^3 T(\frac{n}{8}) + 2^2 (\frac{n}{4})^2$

\vdots
 $2^{k-1} T(\frac{n}{2^{k-1}}) = 2^k T(\frac{n}{2^k}) + 2^{k-1} \cdot (\frac{n}{2^{k-1}})^2$

$\frac{n}{2^k} = 1 \implies k = \log_2 n$
 $T(n) = 2^{\log_2 n} T(1) + n^2 \cdot \sum_{i=0}^{\log_2 n - 1} \frac{1}{2^i} \leq \leq c \cdot n + n^2 \cdot \frac{1}{1 - \frac{1}{2}} =$

Έστω $T(n) = 3T(\frac{n}{4}) + n$. Τότε:

$T(1) = c$

$T(n) = 3T(\frac{n}{4}) + n$

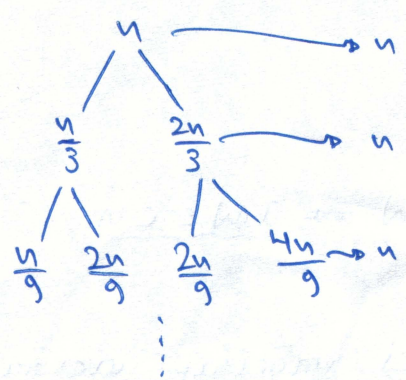
$3T(\frac{n}{4}) = 3^2 T(\frac{n}{16}) + 3 \cdot \frac{n}{4}$

$3^2 T(\frac{n}{16}) = 3^3 T(\frac{n}{64}) + 3^2 \cdot \frac{n}{4^2}$

\vdots
 $3^{k-1} T(\frac{n}{4^{k-1}}) = 3^k T(\frac{n}{4^k}) + 3^{k-1} \cdot \frac{n}{4^{k-1}}$

$= c \cdot n + 2n^2 = O(n^2)$
 $T(n) = 3^{\log_4 n} T(1) + n \cdot \sum_{i=0}^{\log_4 n - 1} (\frac{3}{4})^i \leq c \cdot 3^{\log_4 n}$
 $+ n \cdot \sum_{i=0}^{\infty} (\frac{3}{4})^i = c \cdot n^{\log_4 3} + n \cdot \frac{1}{1 - \frac{3}{4}} \leq \leq \frac{c \cdot n^{0.8} + 4n}{1} = O(n)$

Ερώση $T(n) = T(n/3) + T(2n/3) + cn$. Κάνουμε επίλυση με recursion tree:



Για το κ-οστό βήμα θα είναι: $(\frac{2}{3})^k \cdot n = 1 \Rightarrow$
 $\Rightarrow (\frac{2}{3})^k = \frac{1}{n} \Rightarrow (\frac{3}{2})^k = n \Rightarrow k = \log_{\frac{3}{2}} n$

Άρα η λύση είναι το ποσό $n \cdot \log_{\frac{3}{2}} n = O(n \log n)$.

ΘΕΩΡΗΜΑ

Για $a, b \in \mathbb{Z}^+, b \geq 2, g: \mathbb{R}^+ \rightarrow \mathbb{R}^+$ και

$$T(x) = \begin{cases} g(x) & , x=1 \\ aT(x/b) + g(x), x>1 \end{cases} \Rightarrow T(n) = \sum_{i=0}^k a^i g(\frac{n}{b^i}), \text{ για } n = b^k$$

MASTER THEOREM

Για $a, b \in \mathbb{Z}^+, b \geq 2, \gamma, \delta \in \mathbb{R}_0^+, g: \mathbb{R}^+ \rightarrow \mathbb{R}^+ \rightsquigarrow g(x) = O(x^\gamma \cdot \log_\delta^\delta x)$ και

$$T(x) = \begin{cases} g(x) & , x=1 \\ aT(x/b) + g(x), x>1 \end{cases} \Rightarrow T(n) = \begin{cases} O(n^{\log_b a} \cdot \log_\delta^\delta n), & \text{αν } a > b^{\delta\gamma} \\ O(n^\gamma \cdot \log_\delta^{\delta+1} n) & , \text{αν } a = b^{\delta\gamma} \\ O(n^\gamma \cdot \log_\delta^\delta n) & , \text{αν } a < b^{\delta\gamma} \text{ και } (\gamma > 0 \text{ ή } \delta > 1) \\ O(\log_\delta n) & , \text{αν } a < 1 \text{ και } (\gamma = 0 \text{ και } \delta > 1) \end{cases}$$

HEAPIFY (A[1...n], i)

input: A[1...n], i το A[i] proper να ην εναρμόσει αν ιδίαρτα αυρα
 output: εναρμόσει η A[i] η αν είναι αυρα
 l = LEFT(i); r = RIGHT(i);
 if l ≤ n ∧ A[l] > A[i] then max = l else max = i
 if r ≤ n ∧ A[r] > A[max] then max = r;
 if max ≠ i then
 swap (A[i], A[max]);
 HEAPIFY (A[1...n], max);

BUILDHEAP(A)

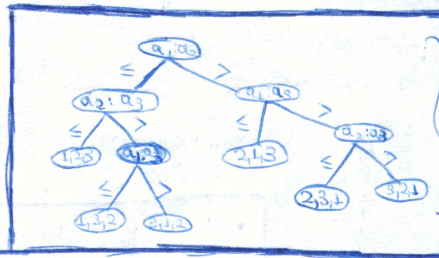
input: Sequence A[1...n]
 output: array A[1...n]
 for i = n/2 down to 1 do HEAPIFY(A[1...n], i);
 Π.Χ.Π. 1 = O(n) = O(n log n) → upper bound
 Π.Χ.Π. 2 =

$$= \sum_{h=0}^{\log n} (\# \text{nodes at depth } h) \times h \leq \sum_{h=0}^{\log n} \frac{n}{2^{h+1}} \cdot h = \frac{n}{2} \sum_{h=0}^{\log n} h \left(\frac{1}{2}\right)^h = \frac{n}{2} \cdot \frac{4}{(1-\frac{1}{2})^2} = O(n)$$

Π.Χ.Π. (HEAPIFY) = O(h)

HEAPSORT

input: πίνακας A[1...n]
 output: ταξινομημένος A
 (1) BUILDHEAP(A)
 (2) for i = n down to 2 do
 swap(A[i], A[1]);
 HEAPIFY(A[1...i-1], 1);



Π.Χ.Π. > ύψος εναρμόσει
 # κόμβων = n! ≤ 2^d → d > log(n) →
 ⇒ Π.Χ.Π. (εναρμόσει) α.β. ταξινομημένος
 ≥ log(n!) = ∑_{i=1}^n log i ≥ ∫ log x dx =
 = (x log x - x) |_1^n = n log n - n = O(n log n)

RECURRENCES

• Συνάρτηση προβλέψης: T(n) = 2T(n/2) + 1, υποθέτω T(n) = O(n) ⇒ T(n) ≤ cn ⇒ T(n) ≤ 2c(n/2) + 1 = cn + 1 = O(n)
 αντίθετα υποθέτω T(n) ≤ cn - b: T(n) = 2T(n/2) + 1 ≤ 2(c(n/2) - b) + 1 = cn - 2b + 1 ≤ cn - b όταν είναι b ≥ 1

• Αναμετάθεση με επαναλήψεις: T(n) = 2T(n/2) + log n. Θεώω n = 2^m ⇒ m = log n ⇒ T(n) = 2^m T(2^{m/2}) + m ∑_{i=0}^{m/2-1} 2^i = 2^m T(2^{m/2}) + m ∑_{i=0}^{m/2-1} 2^i
 υποθέτω δ α S(m) = O(m log m) ⇒ S(m) ≤ cm log m
 Άρα: S(m) = 2^m T(2^{m/2}) + m ≤ 2c * 2^{m/2} log 2^{m/2} + m = cm log m - cm log 2 + m = cm log m + m ≤ cm log m - am + m ≤ cm log m (c ≥ 1). Άρα S(m) = O(m log m)
 Άρα T(n) = T(2^m) = S(m) ≤ c log n log log n

Συνάρτηση με επαναλήψεις (iteration method)

Έστω T(n) = 2T(n/2) + n^2 Τότε: T(n) = 2T(n/2) + n^2
 T(n) = 4T(n/4) + 2(n/2)^2
 T(n) = 8T(n/8) + 3(n/4)^2
 T(n) = 2^{k-1} T(n/2^{k-1}) + 2^{k-1} (n/2^{k-1})^2

Τότε: T(n) = 2^{log n} T(1) + n^2 ∑_{i=0}^{log n - 1} 1/2^i ≤ cn + n^2 * 1/(1-1/2) = cn + 2n^2 = O(n^2)

Έστω T(n) = 3T(n/4) + n Τότε: T(n) = 3T(n/4) + n
 T(n) = 3^2 T(n/16) + 3(n/4)
 T(n) = 3^k T(n/4^k) + 3^{k-1} (n/4^{k-1})
 T(n) = 3^{log_4 n} T(n/4^{log_4 n}) + 3^{log_4 n - 1} (n/4^{log_4 n - 1})
 T(n) = 3^{log_4 n} T(1) + n ∑_{i=0}^{log_4 n - 1} (3/4)^i ≤ c 3^{log_4 n} + n ∑_{i=0}^{log_4 n - 1} (3/4)^i = cn^{log_4 3} + n * 1/(1-3/4) ≤ cn^{log_4 3} + 4n = O(n^{log_4 3})

DESPANA: για a, b ∈ Z^+, b > 2, g: R^+ → R^+ με g(x) = O(x^b log^k x) και T(x) = { g(x), αν x = 1; aT(x/b) + g(x), αν x > 1 } Τότε:
 ⇒ T(n) = ∑_{i=0}^k a^i g(n/b^i), για n = b^k

MASTER THEOREM: a, b ∈ N, b > 2, f: R^+ → R^+ με g(x) = O(x^b log^k x) και T(x) = { g(x), αν x = 1; aT(x/b) + g(x), αν x > 1 } Τότε:
 T(n) = { O(n^{log_b a} log^k n) αν a > b^f
 O(n^f log^k n) αν a = b^f
 O(n^f log^k n) αν a < b^f και f > 0
 O(log^k n) αν a < 1, και f = 0 και δ < 1

Π.Χ. T(n) = 2T(n/2) + n ⇒ a = b = 2, g(n) = n = n^1 log^0 n ⇒ f = 1, δ = 0, ετώς g/n = 2/2^1 = 1
 άρα 2 > 2^1 ⇒ T(n) = O(n^1 log^0 n) = O(n log n)

Π.Χ. T(n) = 1/2 T(n/2) + √n ⇒ a = 1/2 < 1, b = 2, g(n) = √n = n^{1/2} log^0 n = O(n^{1/2} log^0 n) ⇒
 f = 1/2, δ = 1/2 ⇒ 1/2 > (1/2)^{1/2} ⇒ T(n) = O(n^{1/2} log^{1/2} n) = O(√n)

ASYMPTOTIC NOTATIONS

• f(n) = O(g(n)) ⇒ ∃ c, n_0 such that |f(n)| ≤ c|g(n)|
 • f(n) = Ω(g(n)) ⇒ ∃ c, n_0 such that |f(n)| ≥ c|g(n)|
 • f(n) = Θ(g(n)) ⇒ c_1|g(n)| ≤ |f(n)| ≤ c_2|g(n)|
 • f(n) = o(g(n)) ⇒ lim_{n→∞} f(n)/g(n) = 0

Π.Χ. { n^5 + n^5 log n = O(n^5 log n)
 n^5 + 3n^{1000} + (1/n)^n = O(1/n^2)
 0, 5n^2 - 3n = Θ(n^2)
 6n^2 - 4 = Θ(n^2 + n)
 2^n = O(n^{1.5})
 n^2 - 1000n = O(1000n^2)

ALGORITHM (G, S): S: sequence of operations and variables used in algorithm. For all v ∈ V do visit(v) = false while S not done visit(v) = true; if ∃ unvisited neighbor u of v then visit(u) = true; if v = S then return else v = S; end while

T(v) = O(n) + T(u) = O(n log n) = O(n log n)

$\vec{u} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \vec{v} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \vec{w} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ και $w = e^{i\theta} = \cos\theta + i\sin\theta = \frac{w^0 + w^2}{2} + i\frac{w^1 - w^3}{2}$. $(w_k = w^k, k=0, \dots, n-1)$

Εξω $A = [0 \ 0 \ 6+14w^2 \ 0 \ 4 \ 0 \ 6-14w^2 \ 0]^T \rightarrow A^{-1}$

$A(j) = \sum_{k=0}^{n-1} A_{jk} e^{ik\theta}, j=0, \dots, n-1, i^2 = -1, \theta = \frac{2\pi}{n}$

$w^0 = w^{10} = w^{\pm 10} = 1, w^4 = -1 = -w^0, w^5 = -w, w^6 = -w^2, w^7 = -w^3$

ΜΟΝΑΖΥΓΙΑ $n=2^p-1, n \times n \ A = b \ \mu \ x = [x_1, \dots, x_n]^T, b = [b_1, \dots, b_n]^T$ και $A = \text{πίναξ } (a_{ij})$ $i^2 = 2^p-1$ διαστάση

$x_{i-2} - 8x_{i-1} + x_i = b_{i-1}$
 $x_{i-1} - 8x_i + x_{i+1} = b_i$
 $x_i - 8x_{i+1} + x_{i+2} = b_{i+1}$

Για $A = \text{πίναξ } (1, -2, 1)$ και $b = [0 \ 0 \dots 0 \ 0 \ 0]^T$ $\{n=7 \rightarrow 2^p-1=7 \rightarrow p=3$ (πίναξ 3 εξισώσεων για 7 άγνωστα)

Παράδειγμα: $x_2 - 2x_4 + x_6 = -4$
 $x_1 - 2x_2 + x_4 = 0$
 $x_4 - 2x_6 = 0$

ΜΕΘΟΔΟΣ ΔΕΛΤΑ $n \rightarrow n$ και n συγγραμμοί $n=2^p \rightarrow p = \log_2 n$

$T(i) = T(i-1) + \epsilon(i) \rightarrow T(i) = \beta + \sum_{j=1}^i \epsilon(j), i=0, \dots, p, T(0) = \beta$
 $T(p) = \beta + \sum_{j=1}^p \epsilon(j)$ (για τα αρχικά συγγραμμοί)

$T(i) = 2T(i-1) + \epsilon(i)$ και $T(i) = 2^{p-i} T(0) \Rightarrow T(i) = T(i-1) + 2^{i-1} \epsilon(i), i=0 \dots p, T(0) = 2^{p-0} \beta$

$\Rightarrow T(i) = 2^{p-i} \beta + \sum_{j=1}^i 2^{p-j} \epsilon(j)$

ΕΡΑΥΑΛΗΤΙΚΕΣ Η διαδρομή $u_k = \sqrt{\frac{2}{3} \frac{2^k - 1}{2^k}}$, αν αρχικά είχαμε $u=0$ το u_k και το u_{k+1} θα μνημονεύουν ότι και παρακάτω για $k \geq 1$ και $u_0 = 0$

$u_{k+1} = u_k + x_k$ $x_k = \frac{2^k}{3 \cdot 2^k} = \frac{1}{3}$ $\Rightarrow x^2 - 2x + 2 = 0 \Rightarrow x^2 - 3x^2 + 2 = 0$ (βρίσκω ότι είναι 0)

$P(x, y) = x^2 - xy + y^2 - 7x + 2y$

Ελάττωσε της P έχω έναν $\nabla P(x, y) = 0 \Rightarrow$

$\frac{\partial P}{\partial x} = 0 \Rightarrow 2x - y - 7 = 0 \Rightarrow x = \frac{1}{2}(y+7)$ $x^{2k} = \frac{1}{2}(y^k + 7^k)$
 $\frac{\partial P}{\partial y} = 0 \Rightarrow -x + 2y + 2 = 0 \Rightarrow y = \frac{1}{2}(x-2)$ $y^{2k} = \frac{1}{2}(x^k - 2^k)$

Εξίσωση: $x = \frac{1}{2}(y+7)$ $x^{2k} = \frac{1}{2}(y^k + 7^k)$ αφού $u_1^k = -\frac{1}{a_{11}}(a_{12}u_2^k - b_1)$
 $y = \frac{1}{2}(x-2)$ $y^{2k} = \frac{1}{2}(x^k - 2^k)$ $u_2^k = -\frac{1}{a_{22}}(a_{21}u_1^k - b_2)$

$\Rightarrow x^3 = 2x^2 + 5x + 6 \Rightarrow x^3 - 2x^2 - 5x + 6 = 0 \Rightarrow (x-1)(x^2 - 3x + 6) = 0 \Rightarrow x_1 = 1, x_2 = \dots, x_3 = \dots$

$P_n = 2P_{n-1} + 5P_{n-2} - 6P_{n-3}$
 $P_0 = 0, P_1 = 8, P_2 = 2$
 $\Rightarrow x^3 = 2x^2 + 5x + 6 \Rightarrow x^3 - 2x^2 - 5x + 6 = 0 \Rightarrow (x-1)(x^2 - 3x + 6) = 0 \Rightarrow P_n = c_1 x_1^n + c_2 x_2^n + c_3 x_3^n$

Gauss-Seidel: $u_k = -\frac{1}{a_{kk}}(a_{k1}u_1^k + a_{k2}u_2^k + \dots + a_{kn}u_n^k - b_k)$

SOR: $u_i^{k+1} = (1-\omega)u_i^k + \omega u_i^{k+1}$

$P(x) = x^3 + 12x^2 - 2x - 24$ (να βρω τι τιμή έχει όταν $x=2$)

$P(2) = 2^3 + 12 \cdot 2^2 - 2 \cdot 2 - 24 = 8 + 48 - 4 - 24 = 32$

Εξίσωση: $x_0 = 2, x_1 = 1.39707, x_2 = 1.4354, x_3 = \dots$

$\frac{P(x_{n-1}) - P(x_{n-2})}{x_{n-1} - x_{n-2}} = \frac{P(x_{n-2}) - P(x_{n-3})}{x_{n-2} - x_{n-3}} \Rightarrow x_n = x_{n-1} - \frac{P(x_{n-1}) - P(x_{n-2})}{P(x_{n-1}) - P(x_{n-2})} (x_{n-1} - x_{n-2})$

Newton-Raphson

$P'(x_{n-1}) = \frac{P(x_{n-1}) - P(x_{n-2})}{x_{n-1} - x_{n-2}} \Rightarrow x_n = x_{n-1} - \frac{P(x_{n-1})}{P'(x_{n-1})} (x_{n-1} - x_{n-2})$

$x_0 = 2: x_1 = 1.517, x_2 = \dots, x_3 = 1.414$

ΒΕΣΠΗΝΑ: Αν θεωρήσουμε $G = (V, E)$ και $S \subseteq V$ τότε τα μαρτυρία τα είναι ισόδυνατα:

- Σύνολο των G_i
- Συνεχόμενα σύνολα στο G
- $V-S$ είναι σύνολο G_i

$G = (V, V \times V - E)$ αν $G = (V, E)$

ΚΕΝΤΡΑ - ΠΡΑΓΜΑΤΑ

$G(V, E)$ δένδρο

- G δένδρο
- Οποιαδήποτε 2 κορυφές συνδέονται με 1 και μόνο δίοδο
- Γ συντεταγμένο αν n συντεταγμένες i ή n ή $n-1$
- Γ συντεταγμένο αν $m = n-1$ ($m \rightarrow$ κορυφές)
- " " $m = n-1$
- " " $m = n-1$
- " " $m = n-1$

Εuler: τα άδραστα κυκλώματα είναι τα κυκλώματα ενός γραφήματος είναι τα ℓ το εμβαδόν των επιπέδων των πλάσμων του

Ιδιότητες δισδιάστατων δένδρων (n κορυφές και d βαθμύτητα)

- $\exists \leq 2^d$ κορυφές στο επίπεδο των ℓ
- $n \leq 2^{d+1} - 1$
- $\frac{n-1}{2} \leq n_0 \leq \frac{n+1}{2}$
- Αν το T είναι πλήρες ή δομή κυκλώματος τότε τα $\text{PARENT}(i) = \lfloor i/2 \rfloor$
 $\text{LEFT}(i) = 2i$
 $\text{RIGHT}(i) = 2i+1$

Δομή κυκλώματος

στο τελευταίο επίπεδο έχουν παιδιά από δεξιά προς αριστερά

$\#$ κορυφών βαθμύτητας $h = \#$ κορυφών επιπέδου $\ell = 2^{\ell}$

Συμπέρασμα: δομή κυκλώματος για την οργάνωση των κορυφών της AVL ή B ή AVL ή B και για τις ομοιότητες ισχύει: $(\text{L}(i) - \text{R}(i)) \in [-d, d]$

Εuler: τα άδραστα κυκλώματα είναι τα κυκλώματα ενός γραφήματος είναι τα ℓ το εμβαδόν των επιπέδων των πλάσμων του

Ιδιότητες δισδιάστατων δένδρων (n κορυφές και d βαθμύτητα)

- $\exists \leq 2^d$ κορυφές στο επίπεδο των ℓ
- $n \leq 2^{d+1} - 1$
- $\frac{n-1}{2} \leq n_0 \leq \frac{n+1}{2}$
- Αν το T είναι πλήρες ή δομή κυκλώματος τότε τα $\text{PARENT}(i) = \lfloor i/2 \rfloor$
 $\text{LEFT}(i) = 2i$
 $\text{RIGHT}(i) = 2i+1$

Δομή κυκλώματος

στο τελευταίο επίπεδο έχουν παιδιά από δεξιά προς αριστερά

$\#$ κορυφών βαθμύτητας $h = \#$ κορυφών επιπέδου $\ell = 2^{\ell}$

Συμπέρασμα: δομή κυκλώματος για την οργάνωση των κορυφών της AVL ή B ή AVL ή B και για τις ομοιότητες ισχύει: $(\text{L}(i) - \text{R}(i)) \in [-d, d]$

Εuler: τα άδραστα κυκλώματα είναι τα κυκλώματα ενός γραφήματος είναι τα ℓ το εμβαδόν των επιπέδων των πλάσμων του

Ιδιότητες δισδιάστατων δένδρων (n κορυφές και d βαθμύτητα)

- $\exists \leq 2^d$ κορυφές στο επίπεδο των ℓ
- $n \leq 2^{d+1} - 1$
- $\frac{n-1}{2} \leq n_0 \leq \frac{n+1}{2}$
- Αν το T είναι πλήρες ή δομή κυκλώματος τότε τα $\text{PARENT}(i) = \lfloor i/2 \rfloor$
 $\text{LEFT}(i) = 2i$
 $\text{RIGHT}(i) = 2i+1$