

# 2η Εργασία στον Επιστημονικό Υπολογισμό

Αλεβιζοπούλου Αφροδίτη Α.Μ:3879

alevizopou@ceid.upatras.gr

14 Δεκεμβρίου 2014

## Εισαγωγικά

Παρακάτω περιγράφονται τα χαρακτηριστικά του υπολογιστικού συστήματος το οποίο χρησιμοποιήσαμε για την υλοποίηση της εργαστηριακής άσκησης. Για τον υπολογισμό των χαρακτηριστικών χρησιμοποιήθηκαν δύο ειδικά προγράμματα, το CPU-Z και το PC Wizard.

- (i) **Επεξεργαστής:** Intel(R) Core(TM) i5-2500 CPU @ 3.30GHz

Ο εν λόγω επεξεργαστής διαθέτει τέσσερις πυρήνες και η συχνότητα λειτουργίας του είναι 3.30GHz.

**Κρυφή Μνήμη:** Η κρυφή του μνήμη, μεγέθους 6MB, αποτελείται από τρία επίπεδα, L1, L2, L3, με το πρώτο επίπεδο να χωρίζεται σε κρυφή μνήμη εντολών και κρυφή μνήμη δεδομένων. Συγκεκριμένα:

L1 Data Cache:	32 KBytes, 8-way set associative, 64-byte line size
L1 Instruction Cache:	32 KBytes, 8-way set associative, 64-byte line size
L2 Cache:	256 KBytes, 8-way set associative, 64-byte line size
L3 Cache:	6 MBytes, 12-way set associative, 64-byte line size

**Είδος της πολιτικής εγγραφής στην κρυφή μνήμη:** Write-Back.

**Λειτουργικό σύστημα του υπολογιστή:** Windows 7 Professional Service Pack 1 (64-bit).

- (ii) Για την υλοποίηση της άσκησης χρησιμοποιήθηκε η έκδοση 8.01 (R2013a) της MATLAB.
- (iii) Η διακριτότητα του χρονομετρητή tic/toc, δηλαδή πόσος χρόνος μεσολαβεί μεταξύ του tic και του toc αν δε διεξαχθεί κανένας υπολογισμός, εκτιμάται στα  $8.2935e - 08$  sec., δηλ.  $8.2935 \times 10^{-8}$  sec.
- (iv) Το αποτέλεσμα της συνάρτησης bench για τη διάσπαση μητρώων LU είναι: 0.0470 sec.

Δε χρησιμοποιούνται εντολές FMA από το εν λόγω υπολογιστικό σύστημα.

## 1 Πράξεις με Πολυώνυμα

- (α) Στην παράγραφο που ακολουθεί θα εξηγήσουμε για ποιο λόγο χρησιμοποιούνται οι συναρτήσεις poly και polyval, καθώς και πώς ακριβώς λειτουργούν, έχοντας μελετήσει τους κώδικές τους από το Matlab.

**poly:** Η poly δέχεται ως είσοδο είτε ένα  $n \times n$  μητρώο, είτε ένα διάνυσμα. Όταν η είσοδος είναι ένα μητρώο A, δηλαδή  $p = \text{poly}(A)$ , επιστρέφεται ένα διάνυσμα-στήλη μήκους n+1, τα στοιχεία του οποίου είναι οι συντελεστές του χαρακτηριστικού πολυωνύμου  $\det(\lambda I - A)$ . Οι συντελεστές είναι διατεταγμένοι κατά φθίνουσα δύναμη. Όταν η είσοδος είναι ένα διάνυσμα r, δηλαδή  $p = \text{poly}(r)$ , επιστρέφεται ένα διάνυσμα-στήλη τα στοιχεία του οποίου είναι οι συντελεστές του πολυωνύμου, του οποίου οι ρίζες είναι τα στοιχεία του διανύσματος r. Ουσιαστικά, δίνοντας ως είσοδο τις ρίζες ενός πολυωνύμου, επιστρέφονται οι συντελεστές αυτού. Πιο συγκεκριμένα, η συνάρτηση poly ελέγχει αρχικά τα χαρακτηριστικά του πολυωνύμου. Απομακρύνει τις τιμές που απειρίζονται, και χρησιμοποιεί φόρμουλα αναδρομής. Τα αποτελέσματα που δίνει είναι «πραγματικά», αν οι ρίζες είναι συζυγείς μιγαδικές.

**polyval:** Η polyval υπολογίζει ένα πολυώνυμο. Η  $Y = polyval(P, X)$  επιστρέφει την αξία του πολυωνύμου P στο X. Το P είναι ένα διάνυσμα μήκους n+1, του οποίου τα στοιχεία είναι οι συντελεστές του πολυωνύμου σε φθίνουσα σειρά. Αν το X είναι μητρώο ή διάνυσμα, τότε το πολυώνυμο υπολογίζεται σε όλα τα σημεία στο X. Πιο συγκεκριμένα, αρχικά ελέγχει το ότι η είσοδος είναι διάνυσμα. Επίσης, χρησιμοποιεί τη μέθοδο του Horner για τη γενική περίπτωση που το X είναι ένας πίνακας. Χρησιμοποιεί παραμέτρους που έχουν βγει ως αποτέλεσμα της polyfit. Κατασκευάζει μητρώο Vandermonder για το καινούριο X.

(β) Για το δοθέν πολυώνυμο υλοποιήσαμε script MATLAB (αρχείο ex1.m) με το οποίο υπολογίζουμε τους συντελεστές του σε μορφή δυναμοσειράς μέσω της poly, τις τιμές του κάθε πολυωνύμου στα σημεία  $x = 1, x = n$ , καθώς και τις ρίζες που επιστρέφει η συνάρτηση MATLAB roots. Στη συνέχεια συγκρίνουμε τις ρίζες που επιστρέφει η roots με τις πραγματικές ρίζες του πολυωνύμου. Τέλος, παρουσιάζουμε τα αποτελέσματα και τις πραγματικές ρίζες σε κοινή γραφική παράσταση και σχολιάζουμε τι παρατηρούμε.

(i)

```

1  format long
2
3  k = [15:2:25];
4  values = zeros(6,2);
5
6  for i = 1:length(k)
7
8      % Υπολογισμος suntelestwn apo tis gnwstes rizes
9      coefficients = poly(1:k(i));
10     solutions = [1:k(i)];
11     disp(strcat('Coefficients for k= ', num2str(k(i))));
12     coefficients'
13     disp(strcat('Roots for k= ', num2str(k(i))));
14     disp('.....');
15     r = roots(coefficients)
16
17     % Υπολογισμος timwn tou ka8e polywnumoy sta x = 1, x = n
18     values(i, [1 2]) = polyval(coefficients,[1 k(i)]);
19
20     figure
21     subplot(2,1,1), plot([1:k(i)], 'k*', 'Markersize', 5)
22     title('theoretical solutions')
23     xlabel('solution number')
24     ylabel('values')
25     subplot(2,1,2), plot(real(r), imag(r), 'r*')
26     title('solutions computed by roots')
27     xlabel('real part')
28     ylabel('imaginary part')
29
30 end

```

(ii) Παραθέτουμε τις τιμές του κάθε πολυωνύμου στα σημεία  $x = 1, x = n$ , όπως υπολογίστηκαν από την εκτέλεση του παραπάνω script:

Πολυώνυμο/Σημείο	$x = 1$	$x = n$
$p_{15}$	0	0
$p_{17}$	0	0
$p_{19}$	0	33362176
$p_{21}$	-65536	2.294070598041600e+13
$p_{23}$	8388608	3.644865039019541e+17
$p_{25}$	1.503238553600000e+10	-1.712305311450888e+22

Πίνακας 1: Τιμές πολυωνύμου

Παρατηρούμε πως ενώ δίνουμε στο εκάστοτε πολυώνυμο ως είσοδο τις ρίζες του  $x = 1, x = n$ , δεν παίρνουμε μηδενικό αποτέλεσμα για όλες τις περιπτώσεις.

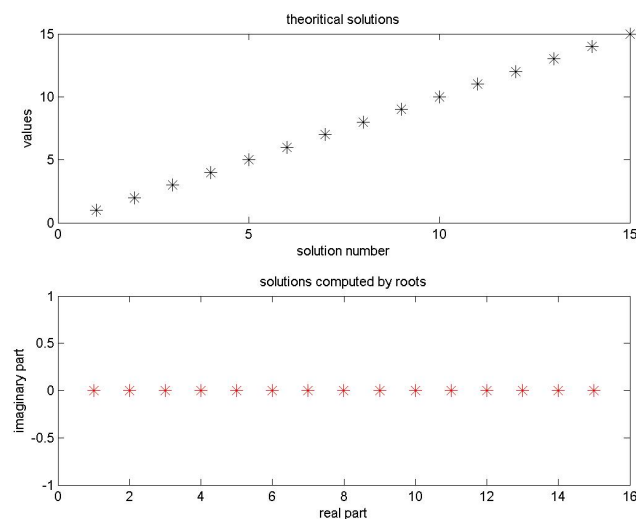
(iii) Παίρνουμε τα παρακάτω αποτελέσματα :

•  $n = 15$

Η roots επιστρέφει το διάνυσμα :

```
[15.000000268968613
13.999997689630304
13.000008647420207
11.999981276991626
11.000026161192281
9.999975134726144
9.000016483519099
7.999992319684219
7.000002501047653
5.999999441413502
5.000000082683621
3.999999992322418
3.000000000411776
1.999999999988686
1.000000000000111]
```

Οι τιμές αυτές είναι πολύ κοντά στις πραγματικές ρίζες του πολυωνύμου : 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15.



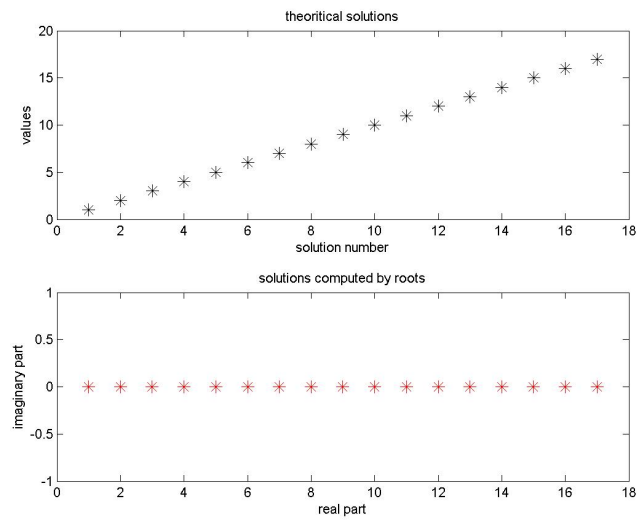
•  $n = 17$

Η roots επιστρέφει το διάνυσμα :

```
[16.999999407654144
16.000011076558543
14.999934400092544
14.000204047694421
12.999603130249795
12.000523707211315
10.999509103972596
10.000335288275501
8.999831184160357
8.000062848716047
6.999982890121404
6.000003314774610
4.999999567516789
4.000000034362123
2.999999998620772
2.000000000019045
0.999999999999960]
```

Οι πραγματικές ρίζες του πολυωνύμου είναι:

1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17.



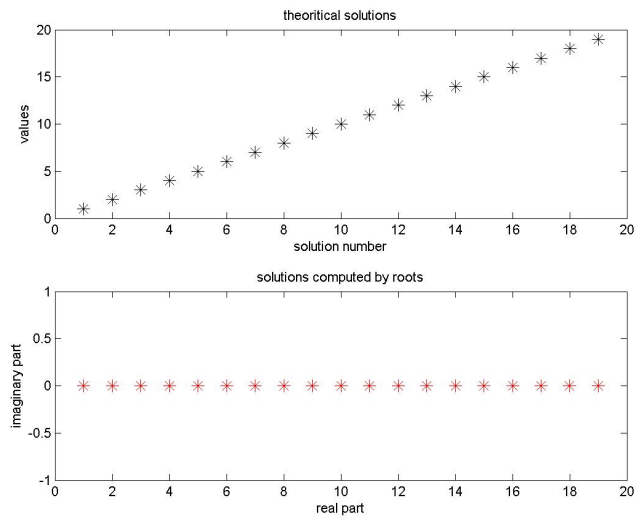
•  $n = 19$

Η roots επιστρέφει το διάνυσμα :

```
[19.000027021273119
17.999834075241566
17.000328251661717
16.000180233276151
14.997759270007226
14.005378955541451
12.992379126571681
12.007294475160844
10.995047480109756
10.002458915286169
8.999124012863504
8.000223182949775
6.999960725408893
6.000004606184322
4.999999651955219
4.000000017019094
2.999999999486902
2.000000000002510
1.000000000000145]
```

Οι πραγματικές ρίζες του πολυωνύμου είναι :

1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19.



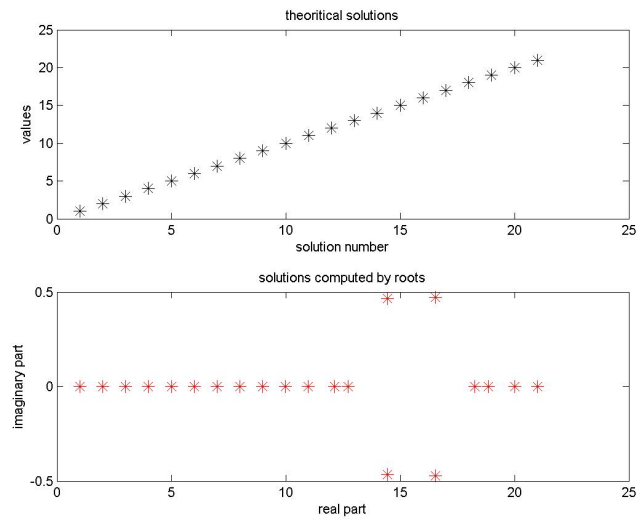
- $n = 21$

Η roots επιστρέφει το διάνυσμα :

20.997800308398620
20.021729406742342
18.870779624438509
18.271882618961232
16.554835386399514 + 0.471136226424383i
16.554835386399514 - 0.471136226424383i
14.444280044942694 + 0.467320726095183i
14.444280044942694 - 0.467320726095183i
12.732342978660608
12.124699576746448
10.983391254127591
9.997185695247495
9.002595902502229
7.999256283842197
7.000113898831021
5.999991505594797
5.000000050308115
4.000000034765502
2.999999998126284
2.000000000022433
1.000000000000056

Οι πραγματικές ρίζες του πολυωνύμου είναι :

1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21.



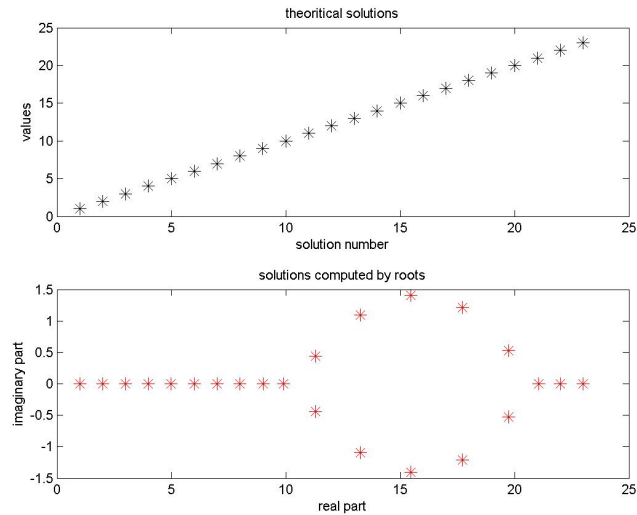
- $n = 23$

Η roots επιστρέφει το διάνυσμα :

22.999457536723781
21.998042447037392
21.064524037339204
19.750580271489248 + 0.523720291638804i
19.750580271489248 - 0.523720291638804i
17.729097022357909 + 1.215904497216104i
17.729097022357909 - 1.215904497216104i
15.461147897523340 + 1.404320150598003i
15.461147897523340 - 1.404320150598003i
13.258884719596038 + 1.098567605301376i
13.258884719596038 - 1.098567605301376i
11.303458344708041 + 0.444511947002807i
11.303458344708041 - 0.444511947002807i
9.918975030614840
9.013691232835587
7.998975659473170
6.999986806042221
6.000011826881678
4.999998871227238
4.000000040524066
2.999999999969369
1.999999999982311
1.000000000000058

Οι πραγματικές ρίζες του πολυωνύμου είναι :

1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23.



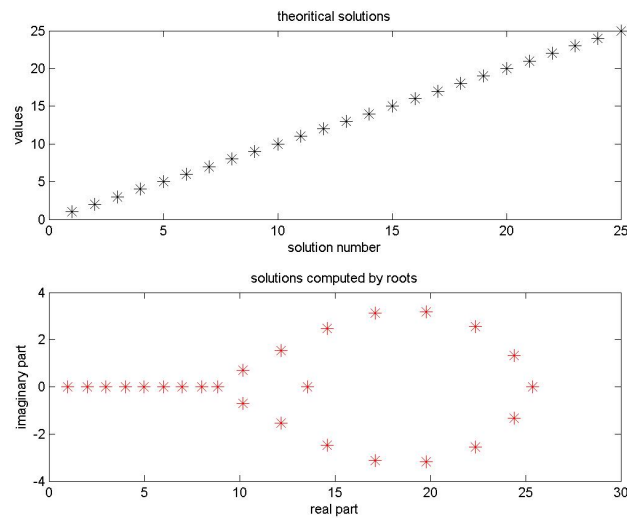
- $n = 25$

Η roots επιστρέφει το διάνυσμα :

25.369470471347050
$24.413163143270872 + 1.323138924749880i$
$24.413163143270872 - 1.323138924749880i$
$22.360817449056771 + 2.560238212460677i$
$22.360817449056771 - 2.560238212460677i$
$19.783028762770847 + 3.183285324361284i$
$19.783028762770847 - 3.183285324361284i$
$17.106777800468446 + 3.115396005074317i$
$17.106777800468446 - 3.115396005074317i$
$14.584168402863160 + 2.466558423920374i$
$14.584168402863160 - 2.466558423920374i$
13.558726511676019
$12.174264314070756 + 1.532004057855084i$
$12.174264314070756 - 1.532004057855084i$
$10.179546621867281 + 0.709672134182649i$
$10.179546621867281 - 0.709672134182649i$
8.839979049685768
8.030978691814989
6.997122496612382
6.000198198832249
4.999991383779600
4.000000209967163
2.999999997524334
2.00000000024500
0.999999999999802

Οι πραγματικές ρίζες του πολυωνύμου είναι :

1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25.



Παρατηρούμε ότι όσο αυξάνει η δύναμη στο πολυώνυμο, οι ρίζες μας χαλάνε, δηλαδή εμφανίζονται και μιγαδικές ρίζες. Για να εξηγήσουμε αυτό το γεγονός, αρκεί να παρατηρήσουμε τους συντελεστές που επιστρέφει η συνάρτηση `poly`. Παρατηρούμε ότι υπάρχουν συντελεστές πάρα πολύ μεγάλοι της τάξης του  $10^{20}$  και συντελεστές πάρα πολύ μικροί. Σύμφωνα με τα παραπάνω, η συμπεριφορά του πολυωνύμου είναι όντως δόλια, όπως την είχε χαρακτηρίσει ο James Wilkinson, γιατί η διαχείρισή τους κρύβει παγίδες.



## 2 Αθροίσματα - Μονάδα Στρογγύλευσης

(α') Παρακάτω υλοποιήσαμε τέσσερις συναρτήσεις MATLAB οι οποίες υπολογίζουν το άθροισμα για είσοδο  $x$  ενός συνόλου αριθμών δοθέντων μονής ακρίβειας με τις παρακάτω μεθόδους:

(i) Με σειρά από αριστερά προς τα δεξιά όπως δίνεται η είσοδος (αρχείο sum1.m):

```
1 function [xsum] = sum1(x)
2
3 xsum = 0;
4
5 for i=1:length(x);
6     xsum = xsum + x(i);
7 end
8
9 end
```

(ii) Η είσοδος ταξινομείται πρώτα σε αύξουσα σειρά (αρχείο sum2.m):

```
1 function [xsum] = sum2(a)
2
3 x = sort(a);
4 xsum = 0;
5
6 for i=1:length(a);
7     xsum = xsum + x(i);
8 end
9
10 end
```

(iii) Η είσοδος ταξινομείται πρώτα σε αύξουσα σειρά. Στη συνέχεια υπολογίζεται το  $x_1 + x_2$  και το αποτέλεσμα ενθέτεται στη λίστα έτσι ώστε να διατηρείται η διάταξη  $x_3, \dots, x_n$ . Η διαδικασία επαναλαμβάνεται μέχρι να απομείνει μόνο ένα νούμερο που θα είναι και το αποτέλεσμα μας (αρχείο sum3.m):

```
1 function [x] = sum3(x)
2
3 x = sort(x);
4 i = 1;
5
6 for k = 1:(length(x)-1);
7     x(i+1) = x(i+1) + x(i);
8     x(i) = [];
9     x = sort(x);
10 end
11
12 end
```

(iv) Χρησιμοποιώντας τον αλγόριθμο άθροισης Pichat & Neumaier's (αρχείο pichat.m):

```

1 function [s] = pichat(x)
2
3 s = x(1);
4 e = 0;
5 n = length(x);
6
7 for i = 2:n
8     if abs(s) >= abs(x(i))
9         [s,ei] = fast2sum(s,x(i));
10    else
11        [s,ei] = fast2sum(x(i),s);
12    end
13    e = e + ei;
14 end
15
16 s = s+e;
17
18 end

```

(β) Υλοποιούμε script MATLAB (αρχείο ex2.m) με το οποίο δοκιμάζουμε τις διαφορετικές μεθόδους άθροισης, τις οποίες υλοποιήσαμε ως συναρτήσεις στο προηγούμενο ερώτημα, για τις ζητούμενες εισόδους:

- $x_i$  είναι ο  $i$ -οστός όρος της σειράς Taylor για το  $e^{-2\pi i}$  για  $n = 64$  όρους
- $x_1 = x_2 = \dots = 1.0, x_{2048} = x_{2049} = 1.0e - 18, x_{2050} = x_{2051} = \dots = x_{4096} = -1.0$
- $x_i$  ισαπέχουν στο διάστημα  $[1,2]$  για  $n = 4096$
- $x_i = 1/i^2$ , για  $n = 4096$

```

1 %Erwthma 2bi
2 disp('-----2bi-----');
3
4 for n = 1:64
5     x(n) = -2*pi^(n-1)/factorial(n-1);
6 end
7
8 % double
9 d1 = sum1(x);
10 d2 = sum2(x);
11 d3 = sum3(x);
12 d4 = pichat(x);
13
14 % single
15 x_single = single(x);
16 s1 = sum1(x_single);
17 s2 = sum2(x_single);
18 s3 = sum3(x_single);
19 s4 = pichat(x_single);
20
21 diaforal = norm(s1-d1,inf)

```

```

22 diafora2 = norm(s2-d2,inf)
23 diafora3 = norm(s3-d3,inf)
24 diafora4 = norm(s4-d4,inf)
25
26 %Erwthma 2bii
27 disp('-----2bii-----');
28
29 x = zeros(4096,1);
30 x(1:2047) = 1.0;
31 x(2048:2049) = 1.0e-18;
32 x(2050:4096) = -1.0;
33
34 % double
35 d1 = sum1(x);
36 d2 = sum2(x);
37 d3 = sum3(x);
38 d4 = pichat(x);
39
40 % single
41 x_single = single(x);
42 s1 = sum1(x_single);
43 s2 = sum2(x_single);
44 s3 = sum3(x_single);
45 s4 = pichat(x_single);
46
47 diafora1 = norm(s1-d1,inf)
48 diafora2 = norm(s2-d2,inf)
49 diafora3 = norm(s3-d3,inf)
50 diafora4 = norm(s4-d4,inf)
51
52 %Erwthma 2biii
53 disp('-----2biii-----');
54
55 x = linspace(1,2,4096);
56
57 % double
58 d1 = sum1(x);
59 d2 = sum2(x);
60 d3 = sum3(x);
61 d4 = pichat(x);
62
63 % single
64 x_single = single(x);
65 s1 = sum1(x_single);
66 s2 = sum2(x_single);
67 s3 = sum3(x_single);
68 s4 = pichat(x_single);
69
70 diafora1 = norm(s1-d1,inf)
71 diafora2 = norm(s2-d2,inf)
72 diafora3 = norm(s3-d3,inf)

```

```

73 diafora4 = norm(s4-d4,inf)
74
75 %Erwthma 2biv
76 disp('-----2biv-----');
77
78 for i = 1:4096
79     x(i) = 1/(i^2);
80 end
81
82 % double
83 d1 = sum1(x);
84 d2 = sum2(x);
85 d3 = sum3(x);
86 d4 = pichat(x);
87
88 % single
89 x_single = single(x);
90 s1 = sum1(x_single);
91 s2 = sum2(x_single);
92 s3 = sum3(x_single);
93 s4 = pichat(x_single);
94
95 diafora1 = norm(s1-d1,inf)
96 diafora2 = norm(s2-d2,inf)
97 diafora3 = norm(s3-d3,inf)
98 diafora4 = norm(s4-d4,inf)

```

(γ) Θέλοντας να σχολιάσουμε τα αποτελέσματά μας για τους διαφορετικούς τύπους εισόδων και μεθόδων, παρατηρούμε το αποτέλεσμα της σύγκρισης για όλους τους τύπους εισόδων όταν η είσοδος αναπαρίσταται σε μονή και διπλή ακρίβεια για κάθε μέθοδο. Συμπεραίνουμε πως ο πρώτος τρόπος άθροισης (συνάρτηση `sum1` -με σειρά από αριστερά προς τα δεξιά όπως δίνεται η είσοδος-) συμπεριφέρεται καλύτερα για τον δεύτερο τύπο εισόδου.

Ο δεύτερος τρόπος άθροισης (συνάρτηση `sum2` -η είσοδος ταξινομείται πρώτα σε αύξουσα σειρά-) συμπεριφέρεται καλύτερα για τον δεύτερο τύπο εισόδου, ομοίως με τη συνάρτηση `sum1`.

Ο τρίτος τρόπος άθροισης (συνάρτηση `sum3` -η είσοδος ταξινομείται πρώτα σε αύξουσα σειρά και το κάθε αποτέλεσμα ενθέεται στη λίστα-) συμπεριφέρεται καλύτερα για τον δεύτερο και τον τρίτο τύπο εισόδου.

Ο τέταρτος τρόπος άθροισης (συνάρτηση `pichat`) συμπεριφέρεται καλύτερα για τον τρίτο τύπο εισόδου, όπου τα  $x_i$  ισαπέχουν στο διάστημα  $[1,2]$  για  $n = 4096$ .

## 3 Γραμμικά Συστήματα

### Μέρος Α

- (α) Παραθέτουμε το ζητούμενο script MATLAB (αρχείο ex3a.m), το οποίο υπολογίζει το δείκτη κατάστασης του εκάστοτε μητρώου ως προς τη νόρμα μεγίστου, το εμπρός σχετικό σφάλμα και το πίσω σφάλμα:

```
1 format long
2
3 n = 512;
4 P = zeros(6,3);
5 %P(:,1) ---> Deiktis katastasis
6 %P(:,2) ---> Empros sxetiko sfalma
7 %P(:,3) ---> Pisiw sfalma
8
9 % case 1
10 A = randn(n);
11 P(1,1) = cond(A,inf);
12
13 % case 2
14 B = tril(A);
15 P(2,1) = cond(B,inf);
16
17 % case 3
18 [L,U] = lu(A);
19 P(3,1) = cond(U,inf);
20
21 % case 4
22 UC = U;
23 UC(n,:) = [];
24 UC(:,n) = [];
25 C = gfpp(UC);
26 P(4,1) = cond(C,inf);
27
28 % case 5i
29 d = linspace(-1,1,n);
30 D = vander(d);
31 P(5,1) = cond(D,inf);
32
33 % case 5ii
34 e = cos([1:n]*pi/(n+1));
35 E = vander(e);
36 P(6,1) = cond(E,inf);
37
38 %pragmatiki lusi
39 x = ones(n,1);
40 b = A*x;
41
42 %lusi pou vrisko
43
44 % case 1
```

```

45 x1 = mldivide(A,b);
46 P(1,2) = norm(x1-x,inf)/norm(x,inf);
47 P(1,3) = norm((A*x1-b),inf)/(norm(A,inf)*norm(x1,inf)+norm(b,inf));
48
49 % case 2
50 b = B*x;
51 x2 = mldivide(B,b);
52 P(2,2) = norm(x2-x,inf)/norm(x,inf);
53 P(2,3) = norm((B*x2-b),inf)/(norm(B,inf)*norm(x2,inf)+norm(b,inf));
54
55 % case 3
56 b = U*x;
57 x3 = mldivide(U,b);
58 P(3,2) = norm(x3-x,inf)/norm(x,inf);
59 P(3,3) = norm((U*x3-b),inf)/(norm(U,inf)*norm(x3,inf)+norm(b,inf));
60
61 b = C*x;
62 x4 = mldivide(C,b);
63 P(4,2) = norm(x4-x,inf)/norm(x,inf);
64 P(4,3) = norm((C*x4-b),inf)/(norm(C,inf)*norm(x4,inf)+norm(b,inf));
65
66 b = D*x;
67 x5 = mldivide(D,b);
68 P(5,2) = norm(x5-x,inf)/norm(x,inf);
69 P(5,3) = norm((D*x5-b),inf)/(norm(D,inf)*norm(x5,inf)+norm(b,inf));
70
71 b = E*x;
72 x6 = mldivide(E,b);
73 P(6,2) = norm(x6-x,inf)/norm(x,inf);
74 P(6,3) = norm((E*x6-b),inf)/(norm(E,inf)*norm(x6,inf)+norm(b,inf));
75
76 % Sthlh me deikti katastasis
77 p1 = P(:,1)
78 % Sthlh me empros sxetiko sfalma
79 p2 = P(:,2)
80 % Sthlh me pisw sfalma
81 p3 = P(:,3)
82
83 P(1,2)<P(1,1)*P(1,3)
84 P(2,2)<P(2,1)*P(2,3)
85 P(3,2)<P(3,1)*P(3,3)
86 P(4,2)<P(4,1)*P(4,3)
87 P(5,2)<P(5,1)*P(5,3)
88 P(6,2)<P(6,1)*P(6,3)

```

- (b) Παραθέτουμε τον πίνακα με τις τιμές που υπολογίσαμε για το δείκτη κατάστασης, το εμπρός σχετικό σφάλμα και το πίσω σφάλμα:

Μητρώο	Δείκτης Κατάστασης	Εμπρός σχετικό σφάλμα	Πίσω σφάλμα
randn	6.6211e+05	2.9188e-13	1.9343e-15
tril	7.8624e+19	3.7564e+132	4.4869e-26
lu	3.5820e+04	1.2068e-13	1.4063e-16
gfpp	2.5681e+05	4.4142e-13	8.8746e-17
Vandermonde (i)	4.8990e+222	3.5278e+203	9.6677e-20
Vandermonde (ii)	1.9699e+156	2.2121e+137	1.4076e-18

Τα αποτελέσματα για τα φράγματα συμφωνούν με τις θεωρητικές προβλέψεις, εκτός από την περίπτωση των κάτω τριγωνικών μητρώων, όπου οι τιμές που έχουμε βρει για το δείκτη κατάστασης, το εμπρός σχετικό σφάλμα και το πίσω σφάλμα δεν επαληθεύουν την ανισότητα, όπως μας υποδεικνύει η θεωρία. Αυτό οφείλεται στην πολύ μεγάλη τιμή του εμπρός σχετικού σφάλματος.

προς τα εμπρός σφάλμα < δείκτης κατάστασης ηρβλ. × πίσω σφάλμα

Επίσης, παρατηρούμε πως ο δείκτης κατάστασης και το εμπρός σχετικό σφάλμα για την περίπτωση των μητρώων Vandermonde που παράγονται τόσο από ισαπέχουσες τιμές μεταξύ  $[-1, 1]$ , αλλά και από τιμές Chebyshev (περίπτωση  $5i$ ,  $5ii$ ) λαμβάνουν πολύ μεγάλη τιμή. Ο δείκτης κατάστασης ενός μητρώου δείχνει πόσο επηρεάζεται η λύση ενός γραμμικού συστήματος από λάθη στα δεδομένα εισόδου. Επίσης, αποτελεί ένδειξη για την ακρίβεια (accuracy) των αποτελεσμάτων που προκύπτουν από την αντιστροφή ενός μητρώου. Η εντολή `cond` επιστρέφει τη νόρμα 2 του δείκτη κατάστασης ενός μητρώου (το λόγο του μεγαλύτερου στοιχείου του μητρώου προς το μικρότερο). Μεγάλος δείκτης κατάστασης δείχνει ένα σχεδόν ιδιάζον μητρώο.

## Μέρος Β

- (α) Στο μέρος αυτό συγκρίνουμε σφάλματα αριθμητικής κινητής υποδιαστολής που προκύπτουν για την πράξη του κλασσικού πολλαπλασιασμού μητρώων και τον block πολλαπλασιασμό μητρώων χρησιμοποιώντας τον αλγόριθμο Strassen. Για τους ζητούμενους τύπους μητρώων υλοποιήσαμε το παρακάτω script MATLAB (αρχείο `ex3b.m`) το οποίο συγκρίνει το εμπρός σχετικό σφάλμα για τις δύο διαφορετικές υλοποιήσεις του πολλαπλασιασμού μητρώων. Για να υπολογίσουμε το εμπρός σχετικό σφάλμα εκτελούμε τις πράξεις σε MATLAB με μονή ακρίβεια, ενώ θεωρούμε ως "άπειρη" ακρίβεια την πράξη που υλοποιείται με τη συνάρτηση MATLAB `mtimes` σε διπλή ακρίβεια.

```

1  n = 512;
2
3  disp('----- (a.i) -----');
4
5  A = randn(1024);
6  B = randn(1024);
7
8  % double mtimes
9  C = mtimes(A,B);
10
11 % single mtimes
12 CS = mtimes(single(A),single(B));
13 S1 = norm(CS-C,inf)/norm(C,inf)
14
15 % single Strassen

```

```

16 DS = strassen(single(A),single(B));
17 S2 = norm(DS-C,inf)/norm(C,inf)
18
19 disp('----- (a.ii) -----');
20
21 a = randn(1024,1);
22 b = randn(1024,1);
23 A = vander(a);
24 B = vander(b);
25
26 % double mtimes
27 C = mtimes(A,B);
28
29 % single mtimes
30 CS = mtimes(single(A),single(B));
31 S3 = norm(CS-C,inf)/norm(C,inf)
32
33 % single Strassen
34 DS = strassen(single(A),single(B));
35 S4 = norm(DS-C,inf)/norm(C,inf)
36
37 disp('----- (a.iii) -----');
38
39 I = eye(n);
40 M = 10^7;
41 II = [I zeros(n); zeros(n) I];
42 A1 = randn(n);
43 A2 = randn(n);
44 A3 = randn(n);
45 A4 = randn(n);
46 AA = [M*A1 A2; A3 A4];
47
48 % double mtimes
49 C = mtimes(II,AA);
50
51 % single mtimes
52 CS = mtimes(single(II),single(AA));
53 S5 = norm(CS-C,inf)/norm(C,inf)
54
55 % single Strassen
56 DS = strassen(single(II),single(AA));
57 S6 = norm(DS-C,inf)/norm(C,inf)

```

- (b) Θέλοντας να σχολιάσουμε τα αποτελέσματα που επιστρέφονται από την εκτέλεση του παραπάνω script, παρατηρούμε πως εντοπίζονται διαφορές στο εμπρός σχετικό σφάλμα μεταξύ των δύο υλοποιήσεων. Συγκεκριμένα, για τις περιπτώσεις των μητρώων (i) και (iii), η υλοποίηση με χρήση του αλγορίθμου Strassen εμφανίζει μεγαλύτερο εμπρός σχετικό σφάλμα, ενώ για την περίπτωση των μητρώων Vandermonde (περίπτωση (ii)), επιστρέφεται NaN ως αποτέλεσμα της σύγκρισης των εμπρός σχετικών σφαλμάτων μεταξύ των δύο υλοποιήσεων.