

ΕΠΙΣΤΗΜΟΝΙΚΟΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ Ι

ΔΙΑΛΕΞΗ 19, 9/01/10

Ε. ΓΑΛΛΟΠΟΥΛΟΣ

Τμήμα Μηχ. Η/Υ και Πληροφορικής
Παν/μιο ΠατρώνΓραμμικό πρόβλημα ελαχίστων τετραγώνων (Κεφ. 6)

$$\arg \min_{x \in \mathbb{R}^n} \|Ax - b\|_2$$

... από εδώ και πέρα υπονοείται η ευκλείδεια νόρμα.

Θεώρημα 1. Αν το A είναι πλήρους τάξης:

$$\text{rank}(A) = \min(m, n)$$

τότε η λύση είναι μοναδική. □

Δυσκολία: Αν το A δεν είναι πλήρους τάξης, το x δεν είναι μοναδικό \Rightarrow χρειάζεται επιπλέον θεωρία που να βοηθήσει στην επιλογή του «καλύτερου», π.χ. εκείνου με την ελάχιστη νόρμα $\|x\|$.

Τί κάνει η MATLAB;

Στη σελίδα help της MATLAB :

MATLAB Functions: Arithmetic Operators + - * &#92; \

αναφέρεται σχετικά με την πράξη $A \backslash b$:

If A is not square, then Householder reflections are used to compute an orthogonal-triangular factorization. $A*P = Q*R$ where P is a permutation, Q is orthogonal and R is upper triangular (see qr). The least squares solution X is computed with $X = P*(R \backslash (Q'*B))$ If A is sparse, then MATLAB computes a least squares solution using the sparse qr factorization of A .

_ Βασικές μέθοδοι για προβλήματα του τύπου που επιλύει η LAPACK:

μέθοδος κανονικών εξισώσεων ταχύτερη, χρησιμοποιείται όταν $\kappa(A)$ μικρό**παραγοντοποίηση QR** πιο συνηθισμένη μέθοδος, στοιχίζει περίπου διπλάσια της προηγούμενης... οι παράγοντες Q, R χρησιμοποιούνται και σε άλλες εφαρμογές**SVD** χρήσιμη αν το πρόβλημα έχει πολύ μεγάλο δείκτη κατάστασης αλλά κοστίζει περισσότερο... οι παράγοντες U, V, Σ χρησιμοποιούνται και σε άλλες εφαρμογές

ισοδύναμο γραμμικό σύστημα

Μέθοδος κανονικών εξισώσεων (normal equations) - ΠΡΟΑΙΡΕΤΙΚΟ Αν το $A^T A$ είναι σθο, θα μπορούσαμε να χρησιμοποιήσουμε τον παρακάτω αλγόριθμο:

Μέθοδος κανονικών εξισώσεων

$G = A^T A$	(* υπολογισμός γινομένου αξιοποιώντας συμμετρία $n^2 m + *$)
$R = \text{chol}(G)$	(* παραγοντοποίηση Cholesky, R άνω τριγωνικός παράγοντας $n^3/3 + *$)
$x = R \setminus (R^T \setminus b)$	(* επίλυση με τριγωνικούς παράγοντες $2n^2 + *$)

Κόστος: $n^2 m + \frac{1}{3} n^3 + O(n^2)$ πράξεις α.κ.υ.

Βασικά εργαλεία

κανονικοποίηση κανονικές εξισώσεις, ημικανονικές εξισώσεις

ορθογωνιοποίηση

- παραγοντοποίηση QR
- διαδικασία Gram-Schmidt

SVD

ορθογώνιες προβολές

στοιχειώδεις μετασχηματισμοί

- Givens
- Householder

Παρατηρήσεις για την επίλυση μέσω κανονικών εξισώσεων Με βάση τα κριτήρια του ΕΥ:

- ταχεία μέθοδος
- ... αλλά μπορεί να εντείνει υπάρχοντα αριθμητικά προβλήματα

Βασική παρατήρηση: Πρόκειται για επίλυση του συστήματος $Bx = b$ όπου $B := A^T A$. Όμως ο δείκτης κατάστασης του προβλήματος «επίλυση κανονικών εξισώσεων» $\kappa_2(B) = \kappa_2^2(A)$.

Γιατί: $A = U \Sigma V^T \Rightarrow A^T A = V \Sigma^T \Sigma V^T$ οπότε

$$\kappa_2(B) = \left(\frac{\sigma_{\max}(A)}{\sigma_{\min}(A)} \right)^2$$

Δηλαδή, ακόμα και αν ο αλγόριθμος επίλυσης του συστήματος είναι πισω ευσταθής, το εμπρός σφάλμα μπορεί να είναι ανάλογο με το τετράγωνο του δείκτη κατάστασης του A .

Παράδειγμα 1. Αν $\kappa_2(A) = 1e8$ στη λύση του συστήματος $Ax = b$ μπορεί να «χάσουμε» περί τα 8 ψηφία (τα μισά της διπλής ακρίβειας IEEE) ενώ στη λύση του $A^T Ax = A^T b$ θα τα χάσουμε όλα! \square

Αν ο δείκτης κατάρστασης του A είναι σχετικά μεγάλος, τότε καλό είναι να αποφεύγουμε τη χρήση τους

Παραγοντοποίηση QR και ύπαρξη ΟΚ βάσης

Θεώρημα 2. Έστω $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ και $m \geq n$. Τότε υπάρχει μητρώο $Q \in \mathbb{R}^{m \times n}$ με ορθοκανονικές (ΟΚ) στήλες και άνω τριγωνικό μητρώο $R \in \mathbb{R}^{n \times n}$ ώστε $A = QR$.

- Αν $m = n$ τότε το Q είναι μοναδιαίο.
- αν A αντιστρέψιμο ή έχει γραμμικά ανεξάρτητες στήλες τότε το R μπορεί να επιλεγεί έτσι ώστε να έχει θετικά στοιχεία στη διαγώνιο. Τότε τα Q, R είναι μοναδικά.

\square

Προσοχή: $Ax = Q(Rx)$ επομένως

Οι στήλες του Q είναι ΟΚ βάση του $\text{Range}(A) = \text{span}\{a_1, \dots, a_n\}$.

Η παραπάνω παραγοντοποίηση επιστρέφει $Q \in \mathbb{R}^{m \times n}, R \in \mathbb{R}^{n \times n}$.

- Η παραπάνω παραγοντοποίηση πολλές φορές αποκαλείται «οικονομική διάσπαση QR » και στη MATLAB υπολογίζεται με την εντολή `qr(A, 0)`

Αν $m > n$, θα μπορούσαμε να επεκτείνουμε τις ΟΚ στήλες του Q με $m - n$ ακόμα στήλες, έστω G ώστε $[Q, G]$ να είναι ΟΚ βάση για το \mathbb{R}^m .

Επίλυση ΑΓΑ.2 με QR

Έστω ότι γνωρίζουμε την οικονομική διάσπαση $A = QR$

$$\begin{aligned}\|Ax - b\| &= \|Q^T Ax - Q^T b\| \\ &= \|Rx - \hat{b}\|\end{aligned}$$

Τότε λύση του ΑΓΑ.2 είναι

αν $m \geq n$: η λύση x του $Rx = Q^T b$, εφόσον R αντιστρέψιμο.

αν $m < n$: $R = [R_1, R_2]$ όπου $R_1 \in \mathbb{R}^{m \times m}$, οπότε επιλέγουμε $R_1 x_1 = \hat{b}_1$ και $x = [x_1; 0]$.

Προσοχή: και οι δυο παραπάνω περιπτώσεις απαιτούν από το R ή το R_1 να είναι αντιστρέψιμο. Αυτό δεν ισχύει πάντα στην απλή παραγοντοποίηση QR , π.χ. αν

$$\text{rank}(A) < \min(m, n)$$

Γενικά αν ισχύει η παραπάνω συνθήκη, τότε έχουμε

πρόβλημα ελαχίστων τετραγώνων ελλειπούς τάξης (rank deficient)

Τότε η λύση δεν είναι μοναδική.

Γενικά χρειάζεται:

παραγοντοποίηση QR με οδήγηση στήλης: $AE = QR$

Κανονικές εξισώσεις και QR Αν γνωρίζουμε ότι $A = QR$ τότε $Ax = b \Rightarrow Rx = Q^T b$ και μπορούμε να δοκιμάσουμε να λύσουμε ως προς x . Θα δούμε σε λίγο τις μεθόδους πιο αναλυτικά.

Αντί γι' αυτό θα μπορούσαμε να χρησιμοποιήσουμε την παραγοντοποίηση ως εξής:

Μέθοδος ημικανονικών (seminormal) εξισώσεων:

$$A^T A = R^T R \Rightarrow x = (R^T R)^{-1} A^T b$$

όπου το R προέρχεται από την παραγοντοποίηση QR . Παρατηρήστε ότι δεν χρησιμοποιείται το Q .

Ορθογώνια προβολή σε υπόχωρο

Ορισμός 1. Έστω υπόχωρος \mathcal{U} διάστασης n και βάση του $\{u_1, \dots, u_n\}$. Τότε αν θέσουμε $U := [u_1, \dots, u_n]$, το μητρώο ορθογώνιας προβολής επί του \mathcal{U} είναι

$$P_U = U(U^T U)^{-1} U^T$$

□

Σύνδεση με τις κανονικές εξισώσεις Θυμηθείτε ότι η λύση του ΑΓΑ.2 από τις κανονικές εξισώσεις είναι

$$x = (A^T A)^{-1} A^T b$$

Το x που ελαχιστοποιεί το $\|Ax - b\|_2$ ελαχιστοποιεί και την απόσταση $\|y - b\|_2$ όπου το $y \in \langle a_1, \dots, a_n \rangle$ ανήκει στο χώρο που παράγεται από τις στήλες του A , δηλ.

$$\min_x \|Ax - b\|_2 = \min_{y \in \text{span}\langle a_1, \dots, a_n \rangle} \|y - b\|_2.$$

Από τη θεωρία της Γραμμικής Άλγεβρας, το y είναι το διάνυσμα που προκύπτει από την ορθογώνια προβολή του b στο $\text{span}\langle a_1, \dots, a_n \rangle$. Σύμφωνα με τα παραπάνω:

$$y = A(A^T A)^{-1} A^T b$$

και επομένως

$$x = (A^T A)^{-1} A^T b,$$

ακριβώς όπως προβλέπει και η λύση με τις κανονικές εξισώσεις!

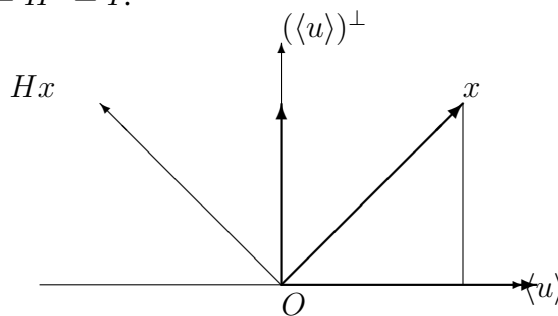
Στοιχειώδη Ερμιτιανά μητρώα/Ανακλαστές/Μετασχηματισμοί Householder Έτσι ορίζονται τα μητρώα

$$H := E(u, u; 2/u^* u) = I - \frac{2}{u^* u} uu^*.$$

Ισχύει ότι¹

¹Αν τα στοιχεία είναι πραγματικά, το $*$ ισοδυναμεί με το ανάστροφο \top .

- $H = I - P_u - P_u$ όπου P_u ο τελεστής ορθ. προβολής στο u .
- $H^* = H$ και $H^*H = H^2 = I$.



Γεωμετρική ερμηνεία:

Η εφαρμογή του H στον x έχει σαν αποτέλεσμα την ανάκλαση του x ως προς τον υποχώρο $(\langle u \rangle)^\perp$.

Πώς επιλέγουμε το u ; Γεωμετρική ερμηνεία στις 2δ

- Είναι εμφανές στις 2 διαστάσεις:
- Για να έχουμε $Hx = \|x\|e_1$ αρκεί να «ανακλαστεί» το x ως προς τη **διχοτόμο** μεταξύ των διανυσμάτων e_1 και του x .
- Είναι προφανές ότι η διχοτόμος είναι $u = x + \|x\|e_1$

Ιδιότητες και υπολογισμός ανακλαστών

Οι ανακλαστές

- Είναι συμμετρικά και ορθογώνια μητρώα.
- Ανανεώσεις 1ης τάξης του ταυτοτικού μητρώου.
- Χρησιμοποιούνται για να μηδενίσουμε επιλεγμένα διαδοχικά στοιχεία διανύσματος.

Δοθέντος $x \in \mathbb{R}^n$ έχουμε

$$Hx = (I - 2 \frac{uu^\top}{u^\top u})x = x - 2 \frac{u^\top x}{u^\top u}u$$

Για να μηδενίσουμε όλα εκτός του 1ου στοιχείου του x ,

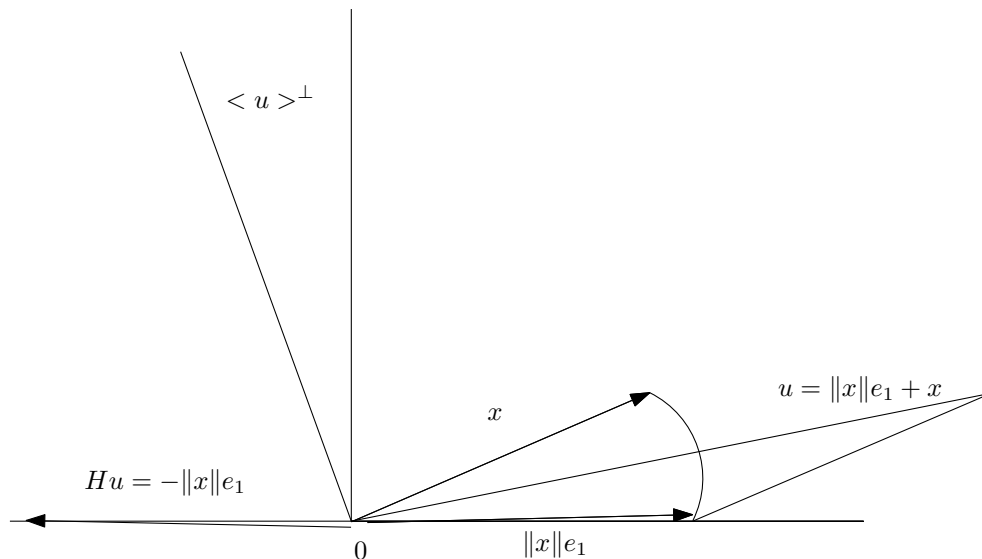
$$Hx \in \langle e_1 \rangle \Rightarrow x \in \langle e_1, u \rangle$$

άρα $u = x + \alpha e_1$. Υπολογίζοντας τα $u^\top x, u^\top u$ έχουμε πως

$$Hx = (1 - 2 \frac{x^\top x + \alpha \xi_1}{x^\top x + 2\alpha \xi_1 + \alpha^2})x - 2\alpha \frac{u^\top x}{u^\top u}e_1.$$

Θέτοντας $\alpha = \pm \|x\|_2$:

$$u = x \pm \|x\|_2 e_1 \Rightarrow Hx = \mp \|x\|_2 e_1$$



Υλοποίηση:

- Το πρόσημο επιλέγεται έτσι ώστε να αποφεύγεται πιθανό πρόβλημα καταστροφικής απώλειας:

$$u = x + \text{sign}(\xi_1)\|x\|_2 e_1.$$

- το $H(u)$ είναι ανεξάρτητο της κλιμάκωσης του u :

$$H = I - \frac{2}{u^\top u} u u^\top = I - \frac{2}{(\alpha u)^\top (\alpha u)} (\alpha u)(\alpha u)^\top.$$

Το u λέγεται *διάνυσμα Householder*. Καθώς $H(u) = H(\alpha u)$, μπορούμε να κανονικοποιήσουμε ώστε $u(1) = 1$.

- Ο παρακάτω αλγόριθμος στοιχίζει $T_{\text{αρθ}}^{\text{REFL}} = 3n$ α.κ.υ.

```

function  $u = \text{REFL}(x)$ 
    επιστρέφει το διάνυσμα Householder  $u$ 
    ο ανακλαστής  $H(u)$  να ανακλά τα στοιχεία του  $x$ .
     $n = \text{length}(x); \mu = \text{norm}(x, 2); u = x$ 
    if  $\mu \neq 0$ 
         $\beta = x(1) + \text{sign}(x(1))\mu$ 
         $u(2:n) = u(2:n)/\beta$ 
    end
     $u(1) = 1$  (κανονικοποίηση)
end
```

Αλγοριθμικά θέματα και υλοποίηση

- Οι ανακλαστές είναι στοιχειώδη μητρώα
- ... σπάνια τα κατασκευάζουμε
- ... τα διαχειριζόμαστε χρησιμοποιώντας την ειδική τους μορφή (παρόμοια με τα μητρώα Gauss)
- π.χ. $HA = A - \frac{2}{u^\top u} u(A^\top u)^\top$,
- Το μητρώο Q συνήθως δεν κατασκευάζεται παρά μόνον αν χρειαζόμαστε την ορθογώνια βάση ...
- αλλά αποθηκεύουμε τα (κανονικοποιημένα) διανύσματα Householder στο κάτω τριγωνικό μέρος του A .
- και όταν χρειάζεται να πολλαπλασιάσουμε με το Q το κάνουμε «έξυπνα» με τα διανύσματα h_j
- Ο σχηματισμός του AH ή HA απαιτεί 1 MXV , και μια ανανέωση τάξης 1.
- Μερικό κόστος: $T_{\text{αρθ}}^{\text{REFL. (COL/ROW)}} = 4mn$ πράξεις α.κ.υ.

Παραγοντοποίηση QR : μέθοδος **Householder**

I Θέτουμε $A^{(0)} := A$.

II Για $k = 1, \dots, \hat{n}$ ($\hat{n} = n$ αν $m > n$, $\hat{n} = n - 1$ αν $m = n$):

1. Κατασκευή διανύσματος Householder, u_k , τέτοιου ώστε ο ανακλαστής να μηδενίζει τα υποδιαγώνια στοιχεία της στήλης k A . Το $u_k = [\overbrace{0, \dots, 0}^{k-1}, 1, \star, \dots, \star]^\top$.
2. $A^{(k)} = A^{(k-1)} - \frac{2}{u_k^\top u_k} u_k (u_k^\top A^{(k-1)})$

Παρατηρήσεις 1.

- Η πληροφορία για τα κανονικοποιημένα διανύσματα u_k μπορεί να αποθηκευτεί στο κάτω τριγωνικό τμήμα του A .
- Στο παραπάνω το $Q \in \mathbb{R}^{m \times m}$ δεν υπολογίζεται άμεσα αλλήλ δίδεται μέσω των παραγόντων του ανακλαστών.

$$\begin{bmatrix} \rho_{11} & \rho_{12} & \cdot & \rho_{1n} \\ \eta_2^{(1)} & \rho_{22} & \cdot & \rho_{2n} \\ \cdot & \eta_2^{(1)} & \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot & \rho_{n,n} \\ \vdots & \dots & \dots & \eta_{n+1}^{(n)} \\ \eta_m^{(1)} & \eta_m^{(2)} & \cdot & \eta_m^{(n)} \end{bmatrix}$$

- Αν το μητρώο είναι τετραγωνικό ($m = n$) χρησιμοποιούνται μόνο $n - 1$ ανακλαστές.
- $\Omega = T_{a\rho\partial} = 2n^2(m - n/3)$ πράξεις α.κ.υ.
- Αν χρειάζεται το Q , πρέπει να πολυπλασιασάσουμε τους ανακλαστές. Αυτό επιφέρει περίπου $2n^2(m - n/3)$ επιπλέον πράξεις, άρα το κόστος διπλασιάζεται.

□

Παράδειγμα (στιγμιότυπο)

$$A^{(2)} = H_2 H_1 A = \left(\begin{array}{cc|cc|cc} x & x & x & x & x & x \\ 0 & x & x & x & x & x \\ \hline 0 & 0 & x & x & x & x \\ 0 & 0 & \star & x & x & x \\ 0 & 0 & \star & x & x & x \\ 0 & 0 & \star & x & x & x \end{array} \right)$$

διαλέγουμε τον u_3 ώστε να μηδενιστούν τα στοιχεία του $A^{(2)}$ σημειωμένα ως « \star ». Τελικά

$$H_n \dots H_1 A = R,$$

και επειδή οι ανακλαστές H_j είναι ορθογώνιοι συμμετρικοί,

$$\begin{aligned} A &= H_1 H_2 \dots H_n R \\ &= QR \end{aligned}$$

όπου $Q \in \mathbb{R}^{m \times m}$ ορθογώνιο ($Q^\top Q = I$) και το $R \in \mathbb{R}^{m \times n}$ άνω τριγωνικό.

Ορθογώνιοι μετασχηματισμοί και σφάλματα ακυ

Θάπρεπε να εξετάσουμε τα χαρακτηριστικά σε ακυ όλων των ακόλουθων πράξεων: α) Υπολογισμός διανύσματος Householder, β) Εφαρμογή ανακλαστή σε διάνυσμα και σε μητρώο, γ) παραγοντοποίηση QR , και επίλυση συστήματος με QR . Περιοριζόμαστε στα πιο σημαντικά αποτελέσματα:

- Έστω ανακλαστές $H_1^L, \dots, H_k^L, H_1^R, \dots, H_k^R$ και σημειώνουμε ως \tilde{H} τις αναπαραστάσεις τους σε ακυ. Επίσης έστω $H^L = H_k^L \dots H_1^L$ και $H^R = H_1^R \dots H_k^R$. Τότε

$$\Pi(\tilde{H}_k^L \dots \tilde{H}_1^L A \tilde{H}_1^R \dots \tilde{H}_k^R) = H^L(A + E)H^R,$$

$$\text{όπου } \|E\|_2 = k\|A\|_2 O(u).$$

Συμπεράσματα Όλα τα βήματα της λύσης μέσω QR με Householder είναι πίσω ευσταθή:

1. Η εφαρμογή ανακλαστών Householder είναι πίσω ευσταθής υπολογισμός, επομένως αυτό ισχύει και για την αναγωγή του A σε άνω τριγωνικό R .

2. ... υπενθυμίζουμε ότι η επίλυση τριγωνικού συστήματος είναι πίσω ευσταθής.

QR και LU Σύγκριση επίλυσης $Ax = b$ μέσω LU σε σχέση με QR:

$$\mathbf{LU}: PA = LU \Rightarrow x = U^{-1}(L^{-1}b). \quad \mathbf{QR}: A = QR \Rightarrow x = R^{-1}(Q^T b).$$

Συγκρίνουμε για τετραγωνικά προβλήματα που μπορεί να λύσει και η LU.

Μητρώο	Μέθοδος	Πίσω σφάλμα	κ_2	εμπρός σφάλμα
rand(40, 40)	MATLAB	2.0563ε-016	1.1636ε+004	2.1566ε-013
	LU με μ.ο.	2.1504ε-016	1.1636ε+004	3.9386ε-013
	LU με π.ο.	1.7061ε-016	1.1636ε+004	4.0071ε-013
	QR	2.4437ε-016	1.1636ε+004	5.6660ε-013
gfp(40)	MATLAB	1.2194ε-007	1.7810ε+001	1.7551ε-006
	LU με μ.ο.	2.2572ε-007	1.7810ε+001	4.2668ε-006
	LU με π.ο.	6.9208ε-017	1.7810ε+001	1.2790ε-015
	QR	1.6951ε-016	1.7810ε+001	3.3777ε-015
hilb(20)	MATLAB	1.0110ε-017	1.8458ε+018	2.2835ε+001
	LU με μ.ο.	8.6654ε-018	1.8458ε+018	1.4933ε+001
	LU με π.ο.	9.9313ε-018	1.8458ε+018	9.5113ε+001
	QR	2.4162ε-017	1.8458ε+018	1.5966ε+001

Επίλυση ΑΓΑ.2 με ανακλαστές **Householder**

Βήμα 1. Παραγοντοποίηση $A = QR$. Τα στοιχεία του A έχουν αντικατασταθεί με τα στοιχεία των Q και R .

Βήμα 2.

```
for j = 1 : n
    (* Εφαρμογή του υπ. αριθμ. j ανακλαστή. *)
    u(j) = 1; u(j + 1 : m) = A(j + 1 : m, j)
    b(j : m) = REFL.ROW(b(j : m), u(j : m))
end
```

Βήμα 3. Επίλυση $R(1 : n, 1 : n)x = b(1 : n)$ με πίσω αντικατάσταση.

$\Omega = 2n^2(m - n/3) + O(mn + n^2)$ πράξεις α.κ.υ.

Η QR στη MATLAB

QR Orthogonal-triangular decomposition.

[Q,R] = QR(A), where A is m-by-n, produces an m-by-n upper triangular matrix R and an m-by-m unitary matrix Q so that $A = Q \cdot R$.

[Q,R] = QR(A,0) produces the "economy size" decomposition.

If $m > n$, only the first n columns of Q and the first n rows of R are computed. If $m \leq n$, this is the same as [Q,R] = QR(A).

If A is full:

$[Q, R, E] = QR(A)$ produces unitary Q , upper triangular R and a permutation matrix E so that $A \cdot E = Q \cdot R$. The column permutation E is chosen so that $ABS(DIAG(R))$ is decreasing.

$X = QR(A)$ and $X = QR(A, 0)$ return the output of LAPACK's *GEQRF routine. $TRIU(X)$ is the upper triangular factor R .

Στην LAPACK Περιοριζόμαστε στις περιπτώσεις που ο A είναι πυκνός και πλήρως αποθηκευμένος, και δεν έχει ιδιαίτερη δομή.

LAPACK:

Για QR : Όταν ο A είναι «πλήρους τάξεως» χρησιμοποιείται η ρουτίνα `_GEQRF` που υπολογίζει ορμαθοποιημένη QR .

- Ο Q αναπαράσταινεται σαν γινόμενο στοιχειωδών ανακλαστών και δεν σχηματίζεται άμεσα.
- Η ρουτίνα `_ORGQR` (`_ORMQR`) υλοποιούν πολλαπλασιασμό από τα αριστερά (δεξιά) του Q ή Q^T με μητρώο A .

Για το ΑΓΑ.2:

με QR ή LQ	<code>_GELS</code>
με πλήρη ορθογώνια παραγοντοποίηση	<code>_GELSU</code>
με διάσπαση SVD	<code>_GELSS</code>

Στις `_GELSU`, `_GELSS` δεν απαιτείται πλήρης τάξη από τον A .

Κλασικός αλγόριθμος Gram-Schmidt

Γεωμετρική περιγραφή: Έστω ότι έχουμε ήδη κατασκευάσει ορθοκανονική βάση q_1, \dots, q_{k-1} για τις στήλες a_1, \dots, a_{k-1} και ότι θέλουμε να υπολογίσουμε το ΟΚ διάνυσμα q_k που είναι ορθογώνιο ως προς τα q_1, \dots, q_{k-1} . Αν αφαιρέσουμε από το a_k την ορθ. προβολή του επί τα q_1, \dots, q_{k-1} προκύπτει διάνυσμα παράλληλο στο ζητούμενο q_k . Αν

$$P_j = \frac{q_j q_j^T}{\underbrace{q_j^T q_j}_{=1}}$$

συμβολίζει τον τελεστή (ορθογώνιας) προβολής επί του q_j τότε

$$\tilde{q}_k = a_k - P_1 a_k - P_2 a_k - \dots - P_{k-1} a_k$$

$$q_k = \frac{\tilde{q}_k}{\|\tilde{q}_k\|_2}$$

Διαδοχικά, εφόσον $\rho_{jj} = \|\tilde{q}_j\|_2$ έχουμε

$$\begin{aligned} q_1 &= a_1/\rho_{11}, \\ q_2 &= (I - P_1)a_2/\rho_{22} \\ &\dots \\ q_k &= (I - P_{k-1} - \dots - P_2 - P_1)a_k/\rho_{kk} \\ &\dots \\ q_n &= (I - P_1 - \dots - P_{n-1})a_n/\rho_{nn} \end{aligned}$$

Εκ κατασκευής τα διανύσματα q_k είναι μεταξύ τους ορθοκανονικά.

Σημειώστε ότι δεν θέλουμε να υπολογίσουμε τους τελεστές $I - P_j$ αλλά μόνον την εφαρμογή τους σε διάνυσμα

$$(I - P_j)x = \underbrace{x - q_j \overbrace{(q_j^\top x)}^{\text{DOT}}}_{\text{SAXPY}}$$

Από αυτά προκύπτει ο κλασικός αλγόριθμος Gram-Schmidt:

function $[Q, R] = \text{CGS}(A)$

$\rho_{11} = \|a_1\| \quad q_1 = a_1/\rho_{11}$

for $k = 1 : n$

for $i = 1 : k - 1$

$\rho_{ik} = q_i^\top a_k$

end

$q_k = a_k - \sum_{i=1}^{k-1} \rho_{ik} q_i$

$\rho_{kk} = \|q_k\|_2$

$q_k = q_k/\rho_{kk}$

end

Παρατηρήσεις

- κόστος $T_{\text{αρθ}}^{\text{CGS}} = 2mn^2 + O(mn)$.
- Κάθε βήμα υλοποιείται με πράξεις DOT και SAXPY.
- Σε κάθε βήμα του εξωτερικού βρόχου ο CGS υπολογίζει βαθμωτούς ρ_{jk} ($1 \leq j \leq k$) ώστε

$$a_k = \sum_{j=1}^k \rho_{jk} q_k, \quad 1 \leq k \leq n,$$

δηλαδή την «οικονομική» παραγοντοποίηση $A = Q_1 R_1$ όπου $Q_1 = [q_1, \dots, q_n]$ και

$$R_1 = \begin{bmatrix} \rho_{11} & \dots & \rho_{1n} \\ 0 & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & \rho_{nn} \end{bmatrix}$$

- Η GS υπολογίζει ορθοκανονική βάση μόνο για το χώρο στηλών του A . Το Q της πλήρους QR (π.χ. από Householder) περιέχει ΟΚ βάση για όλο το \mathbb{R}^m , δηλαδή το χώρο στηλών και το ορθογώνιο συμπληρωμά του (δηλ. τον αριστερό μηδενόχωρο, βλ. Strang).
- Η GS στοιχίζει περίπου $2mn^2$ και υπολογίζει το Q_1 και το R . Η Householder κοστίζει περίπου $4mn^2$.
- Αν δεν χρειάζεται το ίδιο το Q_1 (π.χ. στα ελάχιστα τετράγωνα), η QR με Householder είναι ταχύτερη.
- Η GS αποκτά περισσότερο ενδιαφέρον όταν το A είναι πολύ αραιό.

Αριθμητικά προβλήματα της κλασικής GS Ο αλγόριθμος χρησιμοποιεί τον τελεστή $(I - P_1)$ επί του a_1 , μετά υπολογίζει τον P_2 βασιζόμενος στο αποτέλεσμα της εφαρμογής του $(I - P_1)a_1$, μετά υπολογίζει το $(I - P_1 - P_2)a_2$ κ.ό.κ. Όπως είδαμε αυτές οι πράξεις έχουν κινδύνους.

- Το q_2 μπορεί να μην είναι ορθογώνιο στο q_1 .
- Το q_3 δεν θα είναι πια ορθογώνιο στα q_2, q_1 , κλπ.

Για παράδειγμα

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ \delta & 0 & 0 \\ 0 & \delta & 0 \\ 0 & 0 & \delta \end{bmatrix}$$

Έστω δ τέτοιο ώστε

$$\delta(1 + \delta^2) = 1.$$

Π.χ. στο Toshiba 320CDT (Intel Pentium) έστω $\delta = 7.4506e - 009$. Τότε

$$Q_{\text{CGS}} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \delta & -\frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ 0 & \frac{\sqrt{2}}{2} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{bmatrix}$$

Παρατηρούμε πως $q_2^\top q_3 \approx 0.5$, επομένως οι στήλες του Q δεν είναι ΟΚ. Μάλιστα έχουμε

$$\|I - Q_{\text{CGS}}^\top Q_{\text{CGS}}\|_F \approx 0.7071$$

Αξίζει να σημειωθεί ότι αν και οι στήλες του Q_{CGS} δεν είναι ΟΚ, ισχύει ότι

$$\|A - Q_{\text{CGS}}^\top R_{\text{CGS}}\| \approx 0.$$

Εναλλακτική υλοποίηση Πως μπορούμε να αποφύγουμε πράξεις του τύπου $I - P_1 - P_2 - \dots$; Στο πρώτο βήμα δεν γίνεται, αλλά από εκεί και πέρα έχουμε την ιδιότητα :

$$q_k^\top q_j = 0 \Leftrightarrow P_k P_j = 0$$

Άρα ισχύουν σχέσεις του τύπου

$$I - P_1 - P_2 = (I - P_2)(I - P_1)$$

Ο νέος αλγόριθμος υπολογίζει με τη σειρά

$$\begin{aligned} q_1 &= a_1 / \rho_{11}, \\ q_2 &= (I - P_1)a_2 / \rho_{22} \\ \dots &= \dots \\ q_k &= (I - P_{k-1}) \cdots (I - P_2)(I - P_1)a_k / \rho_{kk} \\ \dots &= \dots \\ q_n &= (I - P_{n-1}) \cdots (I - P_1)a_n / \rho_{nn} \end{aligned}$$

Τότε το παραπάνω είναι μαθηματικά ταυτόσημο με το μηχανισμό της κλασικής Gram-Schmidt.

Τροποποιημένος αλγόριθμος Gram-Schmidt

function $[Q, R] = \text{MGS}(A)$

$Q = A$

for $k = 1 : n$

$\rho_{kk} = \|q_k\|_2$

$q_k = q_k / \rho_{kk}$

for $j = k + 1 : n$

$\rho_{kj} = q_k^\top q_j$

$q_j = q_j - \rho_{kj} q_k$

end

end

- Αριθμητικό κόστος ίδιο με την κλασική GS.
- Τα εσωτερικά γινόμενα χρησιμοποιούν τις εν μέρει ορθοκανονικοποιημένες στήλες.
- Η μέθοδος υπολογίζει q_j που είναι πολύ πιο ορθογώνια μεταξύ τους από αυτά της κλασικής GS.
- Τα στοιχεία ρ_{ij} υπολογίζονται ανά γραμμή.
- Η MGS στο προηγούμενο παράδειγμα :

$$\|I - Q_{\text{MGS}}^\top Q_{\text{MGS}}\|_F \approx 6 \times 10^{-9},$$

- Αποδεικνύεται ότι για την MGS και QR με Householder ισχύουν

$$\begin{aligned}\|I - Q_{\text{MGS}}^T Q_{\text{MGS}}\|_2 &\approx \mathbf{u} \kappa_2(A) \\ \|I - Q_{\text{H}}^T Q_{\text{H}}\|_2 &\approx \mathbf{u}\end{aligned}$$

Σχόλιο: Μπορούμε να βελτιώσουμε ακόμα περισσότερο την ορθογωνιότητα του Q που προκύπτει από την MGS επαναλαμβάνοντας τη διαδικασία στο ίδιο το Q_{MGS} (στην πράξη αυτό ενσωματώνεται στη διαδικασία). Κάνουμε δηλαδή «επανορθογωνιοποίηση». Μπορεί να δειχτεί ότι το νέο Q μπορεί να είναι πολύ πιο ορθογώνιο! 2.7531ε+003

Παράδειγμα 2.

$A = \text{rand}(100)$, $\kappa_2(A) = 2.71e03$

	$\ A - QR\ _2$	$\ I - Q^T Q\ _2$
<i>Householder</i>	$1.4024e - 014$	$2.0119e - 015$
<i>CGS</i>	$4.2237e - 015$	$4.9100e - 012$
<i>MGS</i>	$3.3213e - 015$	$5.1946e - 014$
<i>MGS+MGS</i>	$3.5175e - 015$	$3.5175e - 015$

$A = \text{hilib}(10)$, $\kappa_2(A) = 1.61e013$

	$\ A - QR\ _2$	$\ I - Q^T Q\ _2$
<i>Householder</i>	$8.1619e - 016$	$8.4938e - 016$
<i>CGS</i>	$8.9079e - 017$	2.6042
<i>MGS</i>	$6.9567e - 017$	$1.4336e - 004$
<i>MGS+MGS</i>	$6.9567e - 017$	$5.9498e - 016$

□