

| | | | | | | |
|-----|-------|-----|-------|-------|-------|-------|
| 1.1 | 1.6.2 | 3.1 | 3.6.3 | 4.3.2 | 4.7 | 5.0.2 |
| 1.2 | 1.6.4 | 3.2 | 3.7 | 4.3.3 | 5.1.2 | 5.6.3 |
| 1.3 | 2.6.1 | 3.3 | 4.1 | 4.6.1 | 5.1.3 | |
| 1.4 | 2.6.2 | 3.4 | 4.2 | 4.6.2 | 5.6.1 | |
| | | | | 4.6.3 | | |

ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΑΤΡΩΝ
Τμήμα ΜΗΧ. ΗΥ & ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ

Σεπτέμβριος 1994

ΠΡΟΚΩΡΗΜΕΝΑ ΘΕΜΑΤΑ ΑΡΧΙΤΕΚΤΟΝΙΚΗΣ Η/Υ

Δ. Διούπης

- ~~1) 1) Τι σημαίνει ο όρος cost/performance στο σχεδιασμό Η/Υ; ✓ → (5)~~
- ~~2) 2) Ποιός είναι ο τρόπος αξιολόγησης μιας συγκεκριμένης αρχιτεκτονικής (20) ποιά είναι τα μετρήσιμα μεγέθη και σε τι μονάδες μετρούνται ✓~~
- 3) ~~1) Ποιός είναι ο ορισμός του όρου MIPS και πως υπολογίζουμε το χρόνο εκτέλεσης ενός προγράμματος σε σχέση με το MIPS; Τι πρόβλημα έχει η χρήση των MIPS για σύγκριση Η/Υ συστημάτων; ✓ (5)~~
- ~~2) 2) Πως επιλέγουμε προγράμματα για τον υπολογισμό απόδοσης; δώστε τις βασικές κατηγορίες που χρησιμοποιούνται συνήθως; (10)~~
- ~~3) 3) Τι σημαίνει pipeline, superpipeline, & superscalar Δώστε σχηματικά διαγράμματα για κάθε περίπτωση. ✓ (10)~~
- ~~4) 4) Πώς ταξινομούνται οι παράλληλες αρχιτεκτονικές και τι σημαίνει speed-up; ✓ (10)~~
- ~~5) 5) Τι προϋποθέσεις πρέπει να πληρούν (δηλ. τι πρέπει να προσέξει ο σχεδιαστής) οι παράλληλες αρχιτεκτονικές για την σωστή και αποδοτική λειτουργία τους; (10)~~
- 4) ~~1) Ποιός είναι οι βασικές παράμετροι που χαρακτηρίζουν μια σχέση Δώστε τυπικές τιμές για κάθε παράμετρο (περίπου). ✓ (10)~~
- ~~2) 2) Σχεδιάστε το block diagram μιας τοπικής σχέσης μνήμης με όλα τα απαραίτητα σήματα. (15)~~

Καλή Επιτυχία!!!