

ΜΑΘΗΜΑ: ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ
ΘΕΜΑΤΑ ΤΕΛΙΚΟΥ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΑΤΟΣ (Σεπτέμβριος 2010)

A

1. Να σχεδιάσετε ένα σύστημα που στέλνει υπενθυμίσεις για την πληρωμή των συνδρομητών ενός περιοδικού. Αιτιολογείστε την επιλογή της αρχιτεκτονικής σχεδιασμού που επιλέξατε.
2. Αναπτύξτε ένα μοντέλο αντικειμένων το οποίο περιέχει ένα διάγραμμα ιεραρχίας κλάσεων και θα παρουσιάζει τα κύρια συστατικά στοιχεία ενός αυτοκινήτου.
3. Να σχεδιάσετε το διάγραμμα καταστάσεων ενός πλήρους αυτοματοποιημένου πρατηρίου βενζίνης.
4. Εξηγήστε γιατί η ανάπτυξη βάσει δοκιμών βοηθάει τον προγραμματιστή να αποκτήσει καλύτερη αντίληψη των απαιτήσεων του συστήματος. Ποιες οι πιθανές δυσκολίες κατά την ανάπτυξη βάσει δοκιμών;

* για τις απαντήσεις ισχύει ο περιορισμός των 200 λέξεων ή ½ σελίδας το πολύ για κάθε θέμα