

Σημειώσεις

Ψηφιακά

Ηλεκτρονικά

2010-11

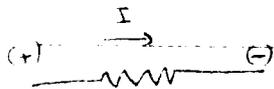
- 1) Σημειώσεις
- 2) Cendra Smith 2^{ος} κόπος
- 3) Λιούνα (κύριο βιβλίο)

michael@ece.upatras.gr

students.ceid.upatras/~chmichael

- 4) Πρόσβαση Νοέμβριο (Πρακτική)
- 5) Εξετάσεις → Θέματα (επεξήγηση γνωστών)

Νόμος Ohm



Τάση

$$V = I R$$

Το ρεύμα ρέει από το (+) στο (-)

Σ' ένα κύκλωμα όσο πιο γρήγορα βρισκόμαστε τόσο μεγαλύτερα είναι τα δυναμικά και όσο κλειδώνουμε μικραίνουν.

$\frac{00}{00}$ Μια τάση δε γίνεται να είναι μεγαλύτερη από τη τάση της πηγής ή μικρότερη από τη τάση της χείωσης.

→ Η τάση είναι διαφορά δυναμικού.

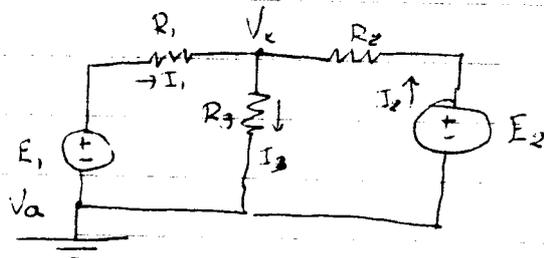
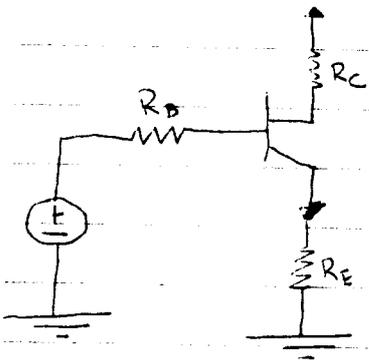
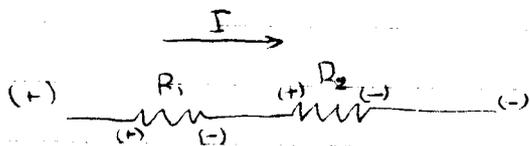
→ Η τάση αναφοράς είναι συνήθως η χείωση και έχει τιμή 0 volt

Σύμβολα



Μία εσώτερη πηγή εν συμβολίζεται με βελάνι. \oplus ενώ αν η πηγή
 - εναρταεσθήκει εν συμβολίζεται \ominus

Το (+) κ' (-) οριοθετείται για τα κάθε εσώκειο και δεν έχει καμία
 σχέση με τα διηρακά.



Το άθροισμα των ρευμάτων που μπαίνουν ε'έναν κόμβο είναι ίσο
 το άθροισμα των ρευμάτων που βγαίνουν απ'αυτόν.

Όποια πηγή έχει μεγαλύτερη εσώ παράχει μεγαλύτερα ρεύμα. Τα
 ρεύμα βγαίνει από τα (+) της πηγής και πάει εσο (-) της.

Ζητώκει μια κλειστή διαδρομή και την χαραέω νότια. Απορυσώ
 κλειστή διαδρομή ξεκινώκει από ένα εσώκειο με βάση εν πηγή καθορίκει
 φορά ρευμάτων. Καθώς διατρέκει το κύκλω δια περάκει μέθα από

~~π.δ.α. να εστιάσει τον κύκλωμά σου (εξαιτίας που διαρρέονται από
ρεύμα κ' βολταία που έχουν εσένα).~~

00 Όταν διασφύραμε το κύκλωμά μας με την ίδια φορά που την
διασφύραμε το ρεύμα τότε στην εξίσωση βάζω (-). Στην αντίθετη
περίπτωση βάζω (+). Αυτά ισχύει για όλες τις αντιστάσεις.

Όταν συναντώ πηγές, τρανζίστορ, διαόδους βάζω το αντίθετο
πρόσημο απ' αυτό που συναντώ πρώτο στην εξίσωση.

Στο παράδειγμα έχω: (ξεκινώ από το VA)

$$+ E_1 - I_1 R_1 - I_3 R_3 = 0$$

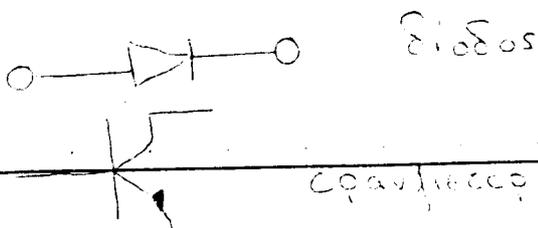
$$E_1 - I_1 R_1 + I_2 R_2 - E_2 = 0$$

Η μόνη διαφορά είναι ότι δε χρειάζεται να κάνω μία κλειστή
διαδρομή.

Πότε είναι η εσένα $V_A - V_K$;

$$V_A + E - I_1 R_1 = V_K$$

Έτσι, μπορεί να βρω τη εσένα β' ένα οποιοδήποτε σημείο. Όποια διαδ
μή και αν ακουρωθήσω βρίσκω το ίδιο αποτέλεσμα.



▶ Παθητικά αναφέρονται σε στοιχεία που δεν παράγουν ενέργεια

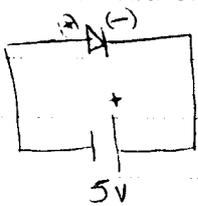
π.χ. Δίοδος

▶ Ενεργητικά αναφέρονται σε στοιχεία που παράγουν ενέργεια

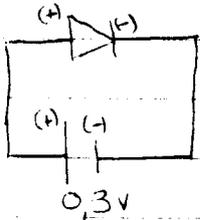
Η Δίοδος είναι στοιχείο με πολικότητα δηλαδή είναι διαφορετικά
ισοχεία $v_0 (+)$ και $v_0 (-)$. Έχει μία άνοδο και μία κάθοδο.



Σε η Δίοδο εφαρμόζουμε τάση συγκεκριμένη έτσι ώστε να είναι ικανή
α έχει ρεύμα. Η Δίοδος είναι σε πιο απλό ημιαγωγικό στοιχείο. Σε
πρα τής θα πρέπει να εφαρμόζεται θετική ^{τάση} Δίοδος για να έχει. (0,6 ή 0,7V)



Η Δίοδος δεν έχει γιατί έχω αρνητική τάση είναι
ΑΝΑΣΤΡΟΦΑ ΠΟΛΩΜΕΝΗ.



Η Δίοδος δεν έχει γιατί έχω μικρή τάση. Αν πάει
από 0,6 και πάνω τότε η Δίοδος έχει. Σε
περίπτωση αυτή ανεξάρτητα της αμής της τάσης
η Δίοδος είναι Ορθά ΠΟΛΩΜΕΝΗ.

10 Αν βάλω εναλλασσόμενη τάση, στην μία ημιπερίοδο υπάρχει περίπτωση
α έχει ενώ στην άλλη ημιπερίοδο δεν έχει.



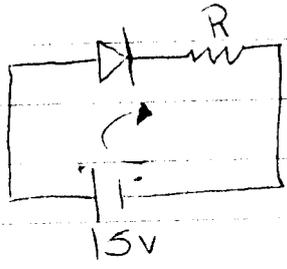
• Ο, παύση παραγωγή ενέργεια

• Τα πηνία χρησιμοποιούνται για να παραχθούν μαγνητικά πεδία και για αποθήκευση ενέργειας.

• Ο, πυκνωτές αποθήκευση ενέργεια

• Ο, διόδους, τρανζίστορ δηλαδή ημιαγωγικά στοιχεία χρησιμοποιούνται για να φτιάχνουμε λογικά κυκλώματα.

• Ζ' ένα κύκλωμα σποδοσώ αντιστάσεις ώστε να μειώσω τη σιγή του ρεύματος για να μην έχω πρόβλημα στο κύκλωμα δηλαδή για να μην καίγεται. Επίσης, δε θα πρέπει να είναι πορτομεχάνη για να μη καταναλώνει πορτο ενέργεια.



Ο Kirchhoff εφαρμόζεται αν η διόδος έχει

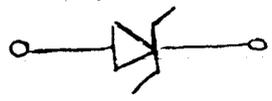
$$-0,7V - I \cdot R + 15V = 0$$

$$14,3 = I \cdot R$$

Ζσα ημιαγωγικά στοιχεία

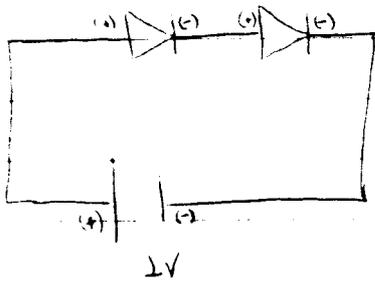
1) Αν η πτώση τάσης στα άκρα τους είναι μικρότερη από αυτή που χρειάζονται τότε τερματίζονται.

2) Αν η πτώση τάσης στα άκρα τους είναι ικανή για να άγουν τότε μπορεί να βρω πως είναι το ρεύμα από το νόμο $V = I \cdot R$.

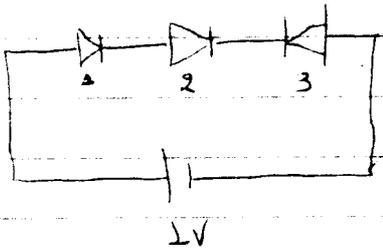


Διόδος Zener.

Είναι μια ειδική διόδος. Αν είναι αναστρέψιμη πορτομένη μπορεί να ρέει ρεύμα αντιστά. Με τη πάροδο του χρόνου όταν περάσει μια συγκεκριμένη τιμή V_z τότε ρέει αναστρέψιμο ρεύμα. Η V_z δίνεται από τη κατασκευαστή. Η διόδος Zener όταν είναι ορθά πορτομένη λειτουργεί σε σταθερή διόδος.

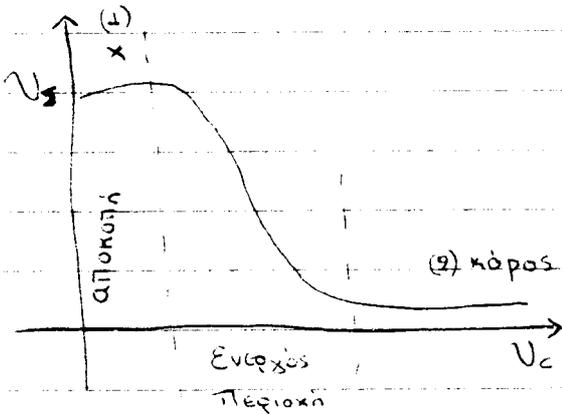


Η πρώτη διόδος έχει αλλά η δεύτερη δεν έχει. Έτσι, το κύκλωμα δεν έχει



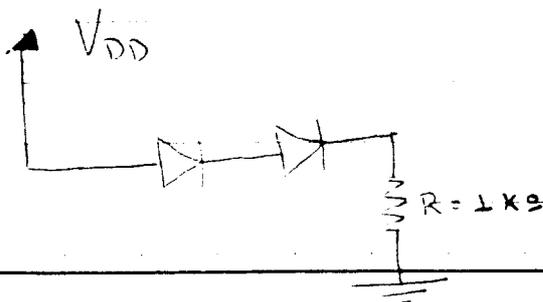
Το κύκλωμα έχει. Η 1η κ' η 3η διόδος χεώνονται άρα είναι να μην υπάρχουν.

Η διόδος φτιάχνεται από κατεργασμένο πυρίτιο Si. Βομβαρδίζουμε με και απός και δημιουργούμε δύο ^{επαγές} ~~απαγές~~ μία n- και μία p+. Η διόδος αποτελείται από μια pn επαφή.



Στα αναλογικά κυκλώματα δουλεύουν στην ενεργό περιοχή. ενώ τα ψηφιακά δουλεύουν στην αποκοπή και στο κόρο.

Η ταχύτητα με την οποία ^{επιφορτίζεται} ~~αποφορτίζεται~~ ένα σήμα από το κόρο στην αποκοπή, καθορίζει τη ταχύτητα του κυκλώματός μας.



$$V_{DD} - V_D - V_D - I \cdot 1k\Omega = 0 \Leftrightarrow$$

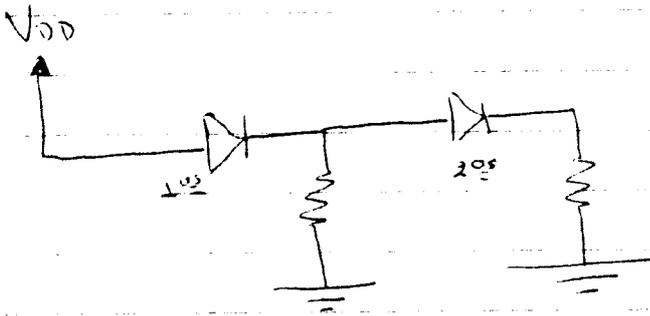
$$\frac{0,6}{1k\Omega} = I \Leftrightarrow I = 0,6 \cdot 10^{-3} A$$

$$I = 6 \cdot 10^{-2} A$$

1) Αγνωστές αντιστάσεις

2) Βρίσκουμε αχώριτους δρόμους και υπολογίζουμε την ερπύσιση κάθε μια ηλιαχωχικά στοιχεία.

3) Ανάλοχη με ~~cas~~ ^{σημές} ~~βασίχεια~~ που έχω στην πηγή καθορίζω αν το κύκλωμα μου άχει ή όχι.



Έχω 2 αχώριτους δρόμους. Ο πρώτος άχει ενώ δεύτερος δεν άχει με $V_{DD} = 1 \text{ Volt}$



n-channel MOSFET



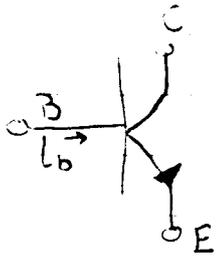
p-channel MOSFET

Η κινεμάση των ^{ηλεκτρονίων} ~~ατμών~~ είναι μεγαλύτερη από αυτή των ~~ατμών~~

οπών

$$\mu_n = 2.5 \mu_0$$

2) 3 ακροδέκτες των τρανζίστορ



- B → βάση του τρανζίστορ
- E → Εκπομπός
- C → συλλέκτης

Ανάλογα με τις τάσεις που επικρατούν στους ακροδέκτες καθορίζεται η κατάσταση του τρανζίστορ. Βασικός κριτηριακός είναι η βάση. Η βάση δίνει ένα μικρό ρεύμα στα BJT το λεγόμενο I_b . Η τάση μεταξύ της βάσης και του εκπομπού καθορίζει τη κατάσταση του τρανζίστορ είτε αν άγει ή όχι.

Αν η V_{BE} είναι $\leq 0,6$ Volt τότε το τρανζίστορ βρίσκεται στην κατάσταση αποκοπής όπου $I_b = I_c = I_E = 0$

Αν $V_{BE} > 0,6$ Volt ^{έπαρκος} το τρανζίστορ είναι αχύσιμο
 $V_{CB} > 0$ Volt το τρανζίστορ βρίσκεται στην ενεργή περιοχή. Η τάση V_{BE} είναι $0,6$ Volt

$I_{CB} > 0 \Leftrightarrow V_C - V_E > 0 \Leftrightarrow V_C > V_E$

Υπάρχει μια αναλογική σχέση μεταξύ του I_c και του I_b
 $I_c = \beta I_b$

ο β είναι ένας συντελεστής κατασκευαστή που δείχνει πόσο μεγαλύτερο είναι το I_c του I_b . Η συνήθης τιμή είναι 50.

$I_E = I_C + I_B = (\beta + 1) I_B$

- 1) $V_{BE} \geq 0,6$ Volt
- $V_{CB} < 0$ Volt ($V_B > V_C$)

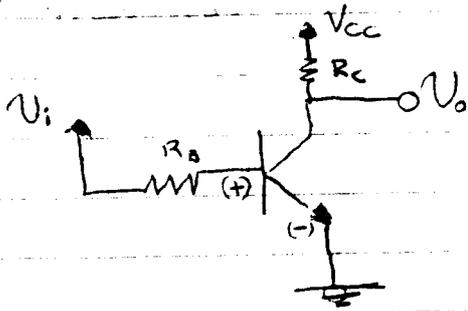
το τρανζίστορ βρίσκεται στην κέρση ζώνη περιοχή αυτή λέγεται ότι

$V_{BE} = 0,7 \text{ Volt}$ ή $0,8 \text{ Volt}$ → αν το τρανζίστορ έχει μπει "βαθιά" στο κόρο. Επίσης

είναι υπάρχει ανατοχικότητα στα ρεύματα. Ισχύει ότι

$$V_{CE} = 0,2 \text{ Volt}$$

$V_{CE} = 0,2 \text{ Volt}$ → έχει μπει "βαθιά" στο κόρο.



$$V_{CC} - I_C \cdot R_C = V_o \Leftrightarrow V_{CC} = V_o$$

V_i είναι μηδέν άρα το τρανζίστορ βρίσκεται στην κατάσταση αποκλισης.

Στην ενεργό περιοχή

ΠΑΝΤΑ το ρεύμα είναι ελεύθερο στη βάση και το ρεύμα του συρρακτιών μπαίνει στο τρανζίστορ.

$$V_i - I_B R_B - V_{BE} = 0 \quad \Leftrightarrow \quad V_{BE} = 0,7 \text{ Volt}$$
$$I_B = \frac{V_i - 0,7V}{R_B}$$

Όσο αυξάνεται το V_i αυξάνεται και το ρεύμα I_B .

$$I_C = \beta I_B = \beta \frac{V_i - 0,7}{R_B}$$

%% Όταν οι πύλες λειτουργούν στο κόρο.

Μερικώς Kirchhoff

$$V_{CC} - I_C R_C = V_o \quad \Leftrightarrow \quad V_o = V_{CC} - \beta R_C \frac{V_i - 0,7}{R_B}$$

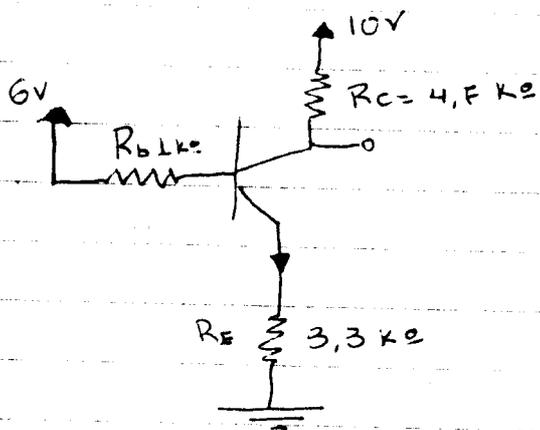
Όσον αφορά μετάβαση του τρανζίστορ από την ενεργό στον κόρο μπορούμε να εκμεταλλευτούμε τις συνθήκες και τις ενεργίες αλλά και του κόρου

Όταν βρούμε στο κόρο 10V τότε:

$$V_o - V_{CE} = 0 \Rightarrow V_o = V_{CE, sat}$$

Όσο και αν αυξάνει το I_b δεν αυξάνει το I_c γιατί έχουμε πεί στο κόρο. Η τάση V_o παραμένει σχεδόν σταθερή

Οι τιμές του V_{CE} εξαρτάται από τη κατάσταση του τρανζίστορ



1) Αναγνωρίζω αχώνιμους δρόμους

2) Αγνώ αναθεσάσεις

Υπόθεσω λόγω της πηγής 6V ότι το τρανζίστορ άγει

Μερικώς Kirchoff

$$6V - I_b R_b - V_{BE, sat} - I_e R_e = 0 \quad (1)$$

Έστω ότι το τρανζίστορ βρίσκεται στην ενεργή περιοχή

$$I_e = (\beta + 1) I_b$$

Άρα από την (1) $I_b = \text{γνωστό}$

$$I_c = \beta I_b$$

$$10V - \beta I_b \cdot 4.7k\Omega = V_{ce}$$

$$6V - I_b \cdot R_b = V_o$$

Αν το L_b έχει αρνητικό σήμαίνει ότι το τρανζίστορ δεν έχει βρισκείται

στην αποκοπή και άρα η αρχική μας υπόθεση θα ήταν λανθασμένη.

Αν $V_C > V_B$ τότε η υπόθεση μας πως το τρανζίστορ είναι στην ενεργή περιοχή είναι σωστή. Σε αντίθετη περίπτωση το τρανζίστορ βρίσκεται στο κόρο.

Εάν βρισκείται στο κόρο

$$V_{BE} = 0, \text{ ή } 0, \beta \quad I_C \approx I_C, \text{ max}$$

$$V_{CE} = 0, \text{ ή } 0, \alpha$$

Σε ορισμένα ενεργή περιοχή - κόρου, φάτουμε να βρούμε I_B, I_C .

$$6V - I_B \cdot 1k\Omega - V_{BE} - I_E \cdot 3,3k\Omega = 0$$

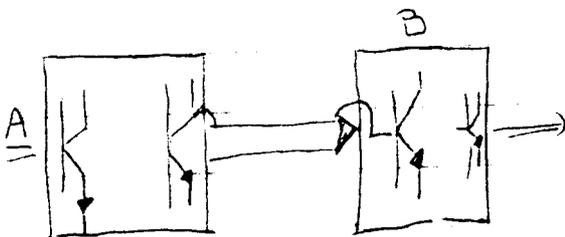
$$10V - I_C \cdot R_C - V_{CE, \text{sat}} - I_E \cdot 3,3k\Omega = 0$$

$$\left\{ \begin{array}{l} I_C = \beta I_B \text{ ή } I_C = \beta I_E \end{array} \right.$$

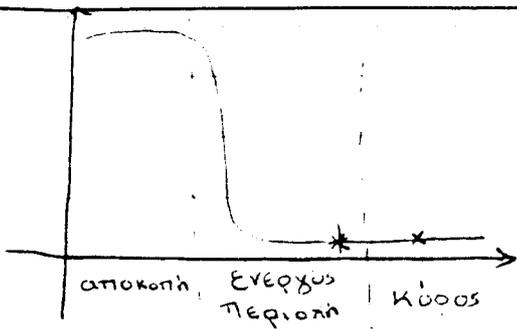
$$I_{C, \text{sat}} = \beta I_{B, \text{sat}}$$

$$\frac{I_{C, \text{sat}}}{I_B} = \beta'$$

Το β' Forts δείχνει πώς βαθιά στο κόρο έλαμπε το τρανζίστορ. Το β' Forts είναι μικρότερα από το β .



Αν το A είναι CMOS και το B TTL τότε γίνεται η σύνδεση
 Αν το A είναι TTL και το B CMOS τότε ενδιαφέρεται πρεϊάγεται
 ένα ειδικό κύκλωμα διαεύσεως.



Όταν συνδέσουμε μια πύλη το σημάδι ρευστοποίησης είναι στο x . Αν συνδέσουμε
 αι άλλη πύλη το σημάδι μετακινείται $*$. Η μια πύλη οδηγεί την άλλη.

Χρόνος Καθυστερήσεως

$$t_{pd} = \frac{t_{PHL} + t_{PLH}}{2}$$

Η απόκριση της πύλης γίνεται μετά από κάποιο χρόνο.

Παρασιτική χωρητικότητα είναι ένας μικρός πυκνωτής ο οποίος "δημιουργείται"
 υπό μόνος σου, δεν τον υποθετούμε επί της

Θετικός θόρυβος \rightarrow αυξάνει τη τάση

Αρνητικός θόρυβος \rightarrow μειώνει τη τάση, και εδώ υπάρχει το πρόβλημα το
 οποίο θα πρέπει να προβλεφθεί για τη σωστή ρευστοποίηση του
 κυκλώματος.

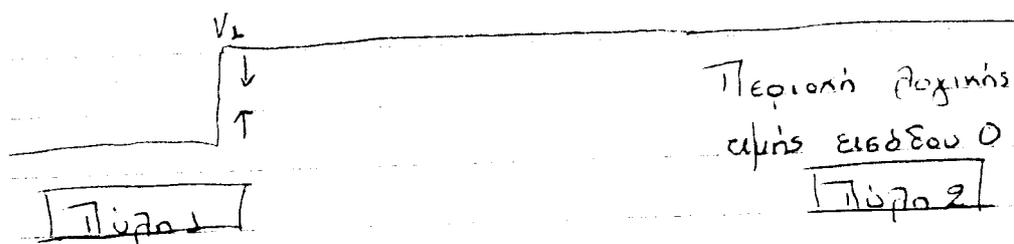
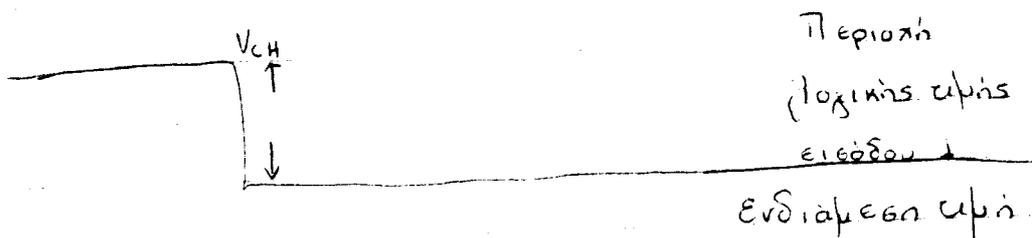
Μη \rightarrow ανώτατο όριο θορύβου για το οποίο η παραποίηση του σήματος λόγω
 θορύβου δεν δημιουργεί πρόβλημα. Αυτό το όριο δίνεται από τον
 κατασκευαστή.

Ένα σήμα κοντά στο 2,5V είναι θόρυβος άρα δε μπορεί να το
 αναγνωρίσεις.

$V_{CC} \rightarrow$ Τροφοδοσία \rightarrow συνήθως 5 Volt

$V_{DS} \rightarrow$ Γείωση \rightarrow συνήθως 0 Volt

Το V_{out} είναι πιο ψηλά απ'όλα.

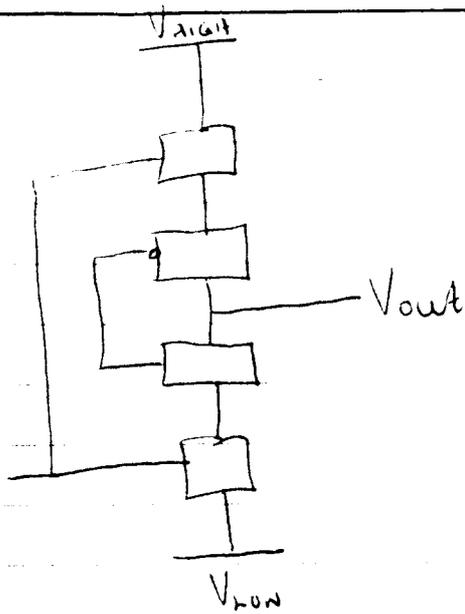


Κατάσταση υψηλής εμπέδησης. Βρίσκεσαι το κύκλωμα όταν δε βάζουμε φορτίο.

$N_{MH} = N_{ML}$ (περίοδος ανοχής θορύβου)

Γιαυτό! Ο μέγιστος αριθμός των εισόδων όποιων κυκλωμάτων, οι οποίες μπορεί να οδηγηθεί με ασφάλεια για έξοδο καθορίζουμε δια fan-out ένα για high και ένα για low.

Σε σκευήνεια TTL χρειαζομαστε συμπληρωματικά ρεύματα σε 2 εισόδους και σε 2 διακόπτες έχουμε τρανζίστορ τύπου η σε κανονική λειτουργία ΔΕΝ ΓΙΝΕΤΑΙ να είναι και τα δύο αχίρτα. Σε βασική όμως κατάσταση (για πολύ μικρό χρονικό διάστημα) υπάρχει περίπτωση να είναι και τα 2 αχίρτα.



Όταν συνδέονται πορτσοί σε ένα bus θα πρέπει μόνο 2 να είναι ενεργοί και υπάρχουν αν και είναι συνδεδεμένοι κυκλωματικά να μην χρησιμοποιούν το bus. Αυτή η κατάσταση ονομάζεται

"Κατάσταση υψηλής εμπέδωσης" ή "Hi-Z"

Το enable καθορίζει αν θα έχεις το bus ή όχι

Ανάστροφη ενεργός περιοχή: είναι μία επιπλέον περιοχή του τρανζίστορ η οποία ρευσούχει σαν την κανονική ενεργό απλά ο εκπομπός απλάχει με το συρρέκτο.

Ισχύει ότι

$$I_E = \beta I_B \quad (\omega \beta \text{ είναι διάφορο τιτὸ παίρνει πορτὸ χαμηρὲς τιμὲς})$$

Γίνεται υποβίβαση του ρεύματος

Το ^{πρώτο} τρανζίστορ της TTL ρευσούχει είτε στον πορὸ είτε στον ανάστροφη ενεργό περιοχή.

$A = 0$ αντιστοιχεί στο \bar{A}

$A = 1$ αντιστοιχεί στο A

1) Από το internet διαβάσαμε για ^{RTL} TTL και DTL επειδή δεν αμείβεται στο βιβλίο Sendra-Smith.

→ Όταν θέλουμε να πάρουμε έξοδο High το τρανζίστορ θα βρεθείται στην αποκοπή και άρα $V_o = V_{cc}$.

→ Όταν θέλουμε να πάρουμε έξοδο low το τρανζίστορ θα βρεθεί στην κέρση.

→ Ανάλογα με ταχύτητα που θέλουμε να έχουμε στο κύκλωμα μπορούμε να έχουμε μία ή δύο διόδους D_1, D_2 .

→ Την R_B την βάζουμε για να καθορίσουμε την ταχύτητα, το fanout και γενικά τα τεχνικά χαρακτηριστικά της.

→ Αν έχει μία εκ των V_1, V_2, V_3 τότε ο έξοδος είναι high και το τρανζίστορ είναι στην αποκοπή.

→ Αν και οι τρεις V_1, V_2, V_3 έχουν είσοδο high τότε στο \textcircled{A} δεν έχω διαφορά τάσης από τις διόδους και άρα στο \textcircled{A} έχω μόνο το V_{cc} με αποτέλεσμα το τρανζίστορ να "θπεί".

→ Οδηγητικά μαθήματα

• Αν έχουμε έξοδο High τότε το fanout είναι άπειρο.

• Αν έχουμε έξοδο Low τότε το ρεύμα I_{LOW} μπαίνει στο προηγούμενο τρανζίστορ.

• Αν ο δρόμος με τις 2 διόδους και την R_B είναι αχώνευτος ή όχι καθορίζει το fanout.

• LOW \Rightarrow ρέει προς το συρτάκι του T_2 ρεύμα μέσω των εισόδων των συρτάκιων.

είναι τύπος DTL είναι ότι

$t_{PHL} > t_{PLH}$

Τη κύρια λειτουργία κατασκευής ψηφιακών κυκλωμάτων με transistor διπολικής επαφής.

1. μια από τις εισόδους είναι σε κατάσταση low τότε το I_B του είναι ικανό να οδηγήσει το T_1 στον κόρο.

Αν έχουμε τις εισόδους κατάσταση high τότε το T_1 πηγαίνει στην άστροφη ενεργή περιοχή δηλαδή ο συλλέκτης έχει αλλάξει ρόλο με τον πόλο.

2. έχω εφαρμογή για είσοδο και θέλω να δω τι είναι

3. Το T_4 όταν έχει πάει στην ενεργή περιοχή. Αυτός χρειάζεται για να ιχώνει εύκολα στην αποκοπή άρα διαπραγμαζόμαστε έτσι την καχύψωση.

4. T_4 δεν καθορίζει την έξοδο low

Το T_3 πρέπει να λειτουργεί στο κόρο γιατί αυτό καθορίζει την έξοδο

Μόνο αν είναι στο κόρο το $V_o = V_{CESat} = 0,2V$.

Ο phase splitter καθορίζει ποια είναι high ή ποια είναι low.

Αν έχω και μια είσοδος είναι στο low τότε το T_1 είναι στο κορεσμό

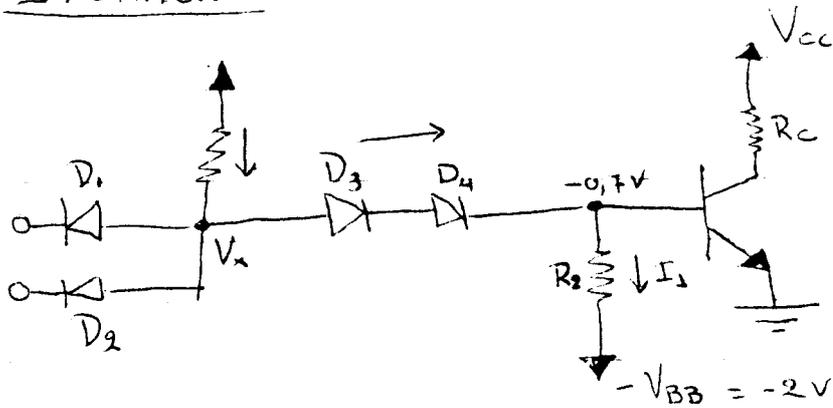
2 στην αποκοπή, T_3 στην αποκοπή και το T_4 ενεργό.

4 έχει $\Rightarrow V_o = V_{OH} \approx 3,8V$ (HIGH)

ρόλος της διόδου D είναι στο να ανεβάσει την απαραίτητη τάση

3σε όταν έχει το T_3 το T_4 να έρθει στην αποκοπή

Άσκηση 1



Αναλύστε τις ισχύεις για την πύλη TTL.

Η TTL είναι μια οικογένεια κυκλωμάτων.

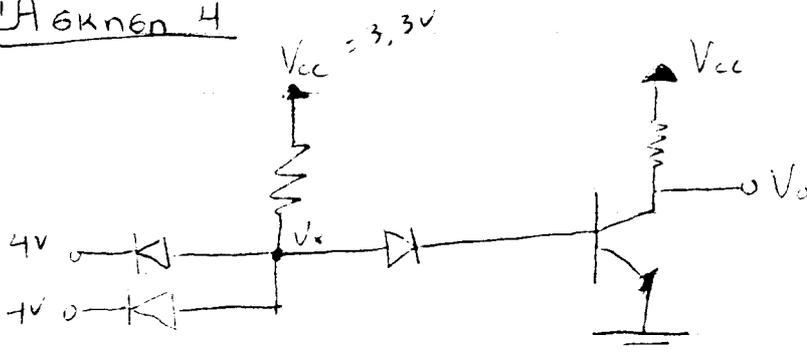
$$V_x = 0,7 \text{ Volt}$$

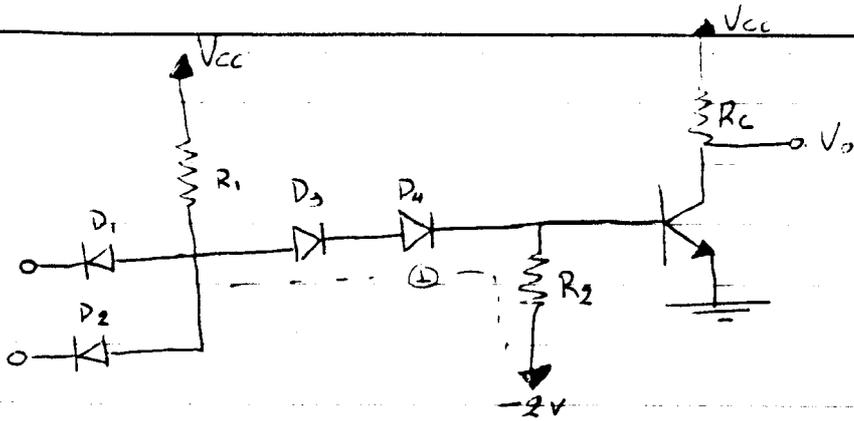
$$I_1 = \frac{-0,7 - 2}{R_2}$$

Το τρανζίστορ βρίσκεται στην αποκοπή όταν έχουμε είσοδο low.

Έστω ότι και οι δύο εισόδους είναι σε high.

Άσκηση 4





Το fan-out υπολογίζεται από το fan-out σε high

Το fan-out της D.T.H. καθορίζεται όταν η έξοδος της είναι low. Η περίπτωση που έχουμε έξοδο high δε μας απασχολεί.

Για είσοδο low

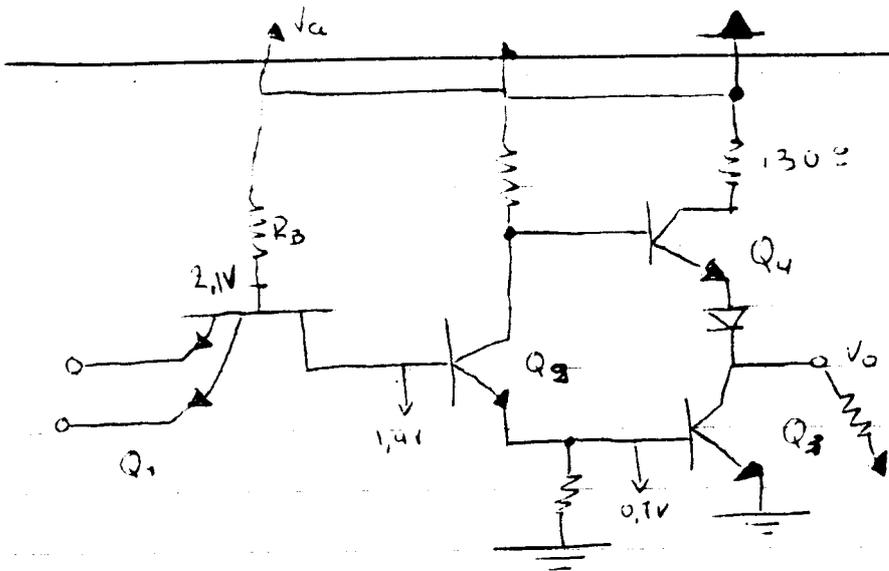
πυροδοξίουμε το ρεύμα της έξοδος της προηγούμενης πύλης.

$$I_{Csat} = \frac{V_{CC} - V_{CEsat}}{R_E}$$

α ρεύμα ^{αυτό} θα πρέπει να υπάρχει στο συλλέκτη για να μην φύγει το BJT
 το σε κόρο.

Η ύπαρξη του αχώγιμου δρόμου \oplus είναι αυτό που αυξάνει το fan-out
 σε πύλης.

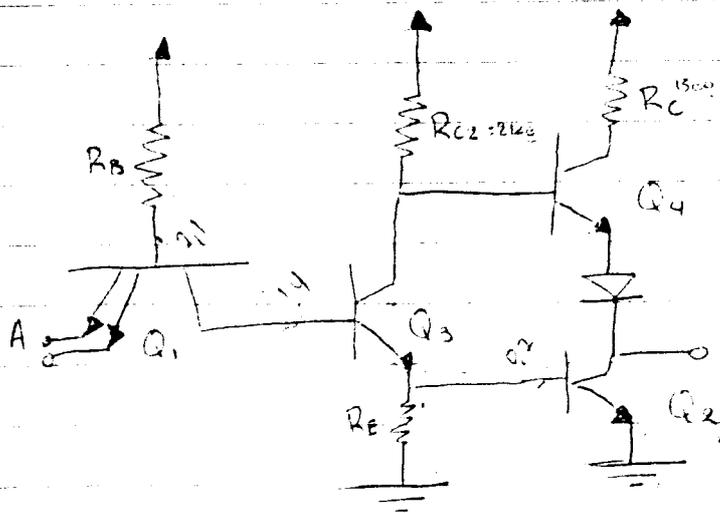
για να αυξήσω το fan-out μπορώ να μειώσω την αντίσταση R_2 αλλά το
 ύψος που διαρρέει της διόδους θα πρέπει να είναι ανεκτό για αυτές ώστε
 μην τις κάψει.



Το Q_1 βρίσκεται στην αναβροχή ενέργειας περιοχή. Το ρεύμα που βγαίνει κατ'εξοχή το Q_2 και να έχει και το Q_3 κατ'εξοχή το Q_2 και να έχει.

Ποιος ο ρόλος της αντίστασης 130Ω ;

Είναι η αμύ που οδηγεί το Q_4 οριακά από την ενεργό στην αποκοπή. Δηλαδή η πύλη θα λειτουργεί πιο χρήσρα.



Βρίσκουμε το ρεύμα εισόδου

Βρίσκουμε το ρεύμα εξόδου

Ο λόγος τους είναι το fan-out της πύλης

χουμε 2 fan-out: το high και το low

Μετς στη συγκεκριμένη περίπτωση δέχουμε το fan-out ^{low}

$Q_1 \rightarrow$ αυθαίρετο ένεργο

$Q_2 \rightarrow$ κόρο

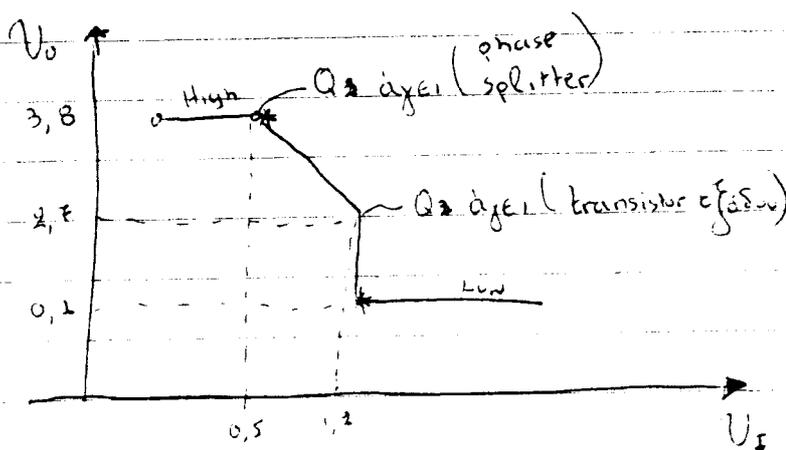
$Q_3 \rightarrow$ κόρο

$Q_4 \rightarrow$ αποκοπή

Βρίσκουμε το ρεύμα συλλέκτη που είναι ίσο με το ρεύμα της βάσης
ου Q_3

Βρίσκουμε ρεύμα στο συλλέκτη σου Q_3

Η ικανότητα να οδαξει το κύκλωμα μας πύλες είναι το fan-out. Η περιοχή
του μας το καθορίζει είναι η οριακή ενέργου - κόρου



Τα διαστήματα * - *

- 1) Αυξημένα κατανάλωση
- 2) Μειωμένη ταχύτητα
- 3) Μειωμένα noise margin

VTC, TTL

psm2020 ή psh2020 κωδικός "e-class"

505" θα πει αρα

Advanced TTL

Η χαρακτηριστική καμπύλη μεταφοράς ενός TTL εξαρτάται από τη θερμοκρασία και την πίεση, γιατί οι τρανζίστορ είναι δίπολοι οι οποίοι φασαχνώνονται από ηλεκτρόνια και οπές.

→ Αν έχουμε εσωτερικά σφάλματα low cost οι τρανζίστορ οδηγείσαι σε σφάλμα

→ Αν οπές οι είσοδοι είναι high cost η έξοδος είναι low.

→ Η καθυστέρηση διάδοσης του σήματος από την είσοδο στην έξοδο καθορίζεται από τη χωρητικότητα των καλωδίων.

→ Είναι $t_{prop} > t_{in}$

→ Η βασική κατανάλωση ισχύος P εξαρτάται από τη θερμοκρασία

→ I_{cc}

$$P = V_{cc} \times I_{cc}$$

→ Για τα ολοκληρωμένα κυκλώματα δύο είδη θερμικών I_{cc} και I_{cc} ανάλογα με το αν η I_{cc} είναι High ή Low ανάλογα.

→ Το I_{cc} είναι 2-3 φορές μικρότερο από το I_{cc}

→ Η βάση εφοφορείται είναι αυτή που καθορίζεται στη χωρητικότητα και τη κατανάλωση ή της θερμότητας

→ Η διατήρηση της θερμότητας είναι η βασική λειτουργία του ολοκληρωμένου κυκλώματος

~~Η μεταβολή του συνολικού C_T από 0 σε ∞ αν το C_T αυξάνεται~~

προς από τον κόρο στην ενεργή ή σε ανενεργή.

$$p = f \cdot C \cdot V_{DD}^2 \cdot \alpha$$

↓ Διακεπτική δραστηριότητα = *

Χ. δείχνει πόσο συχνά κάνει το κύκλωμα μεταβάσεις από 0 σε 1 και σε ανενεργό. Θέλουμε να έχει στα C_T ελάχιστη μικροσυνεπτή σιγή.

Πύλη TTh AND "SOS"

Οι δύο διόδους στις εισόδους χρειάζονται στο να προσεγγίσουν το κύκλωμά μας από τις αρνητικές τάσεις 0. Διόδους πάνω από 0, 5 Volt καθιστούν αχίρτιμες με αποτέλεσμα το σήμα να μην περνάει μέσα στα ~~κλάμα~~ τρανζίστορ οπότε βγαίνει χειρότερο.

• Για να δημιουργήσουμε την AND παίρνουμε την NAND και βάζουμε ένα κύκλωμα αντιστροφής. Η μονάδα αντιστροφής είναι ο νέος phase splitter.

Για είσοδο low

στο ① κόρο, ② αποκλειστικό, ③ αποκλειστικό, ④ αποκλειστικό → εξόδου low

Για είσοδο high

① αντιστροφή ενεργή, ②-③ κόρο, ④ αποκλειστικό, ⑤ ενεργός → high

Η κατάσταση high 2ed σημαίνει ότι είναι αδύνατο το bus. Δεν είναι nice & nice 1.



Λογικές Πύλες Schottky TTL

- Χρησιμοποιού. είδος Schottky
- Ταχύς ροή παρ. τάσης θα 0,4-0,5 V
- Πιο χρήση απόδοση, γιατί δε διαδέσει χρόνο αποσπ. κ. φορτίου
- Χρησιμοποιού. τραύσεις Schottky.

Ο χρόνος απ. κ. ρ. φορτίου έχει 2 συστατικές

- 1) το χρόνο που χρειάζεται να πάει το φορτίο στη βάση
- 2) το χρόνο να απομ. κ. ρ. το φορτίο.

 → είδος Zener

 → είδος Schottky

→ Όταν αντικαθιστούμε τα τραύσεις με τα τραύσεις Schottky αυτό επιτυγχάνουμε είναι να αυξάνουμε τη ταχύτητα.

→ Δεν αντικαθιστούμε το T4 με Schottky γιατί το T4 δουλεύει πάντα στην ενεργή στάση δεν κατάφερα να το αντικαθίστω, και να βάλω και απορ. ό. κ.

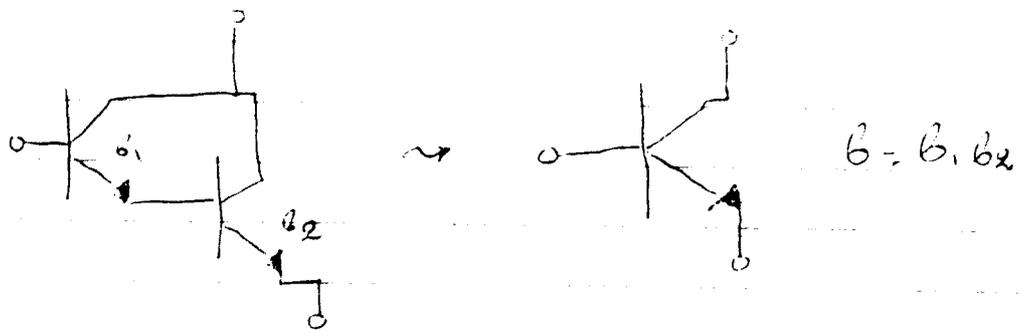
→ Η μόνη διαφορά με τις άλλες TTL είναι οι διαστάσεις των οργάνων κ. κ.

→ Μπορούμε να είμαστε και να κατασκευάσουμε για να διαπιστώσουμε με ταχύτητα.

22

Ανακατασκευάζουμε τη διαδρομή με ένα T_3 Schottky

και να αυξήσουμε τη συχνότητα. Δεξ. απλά γράφημα τη θέση που παύεται το ορατό κύμα. Δυσία η βιολογική ουσία Darlington-Pair



του δίνει τη δυνατότητα να απορροφά ή να εκπέμπει πολλαπλάσια ρεύμα.

πότε η συχνότητα που δίνει μεγαλύτερο ρεύμα στην έξοδο αυξάνεται $\propto \beta_{in-out}$.

επιπλέον είναι η μεγάλη κατανάλωση και το άρα σαν θέλουμε να αποσύρουμε το φορτίο από T_4, T_5 βρίσκουμε τη διαφορά πτώση τάσης της τάξεως των 1,4V. Έτσι όμως θέλουμε χίνεσαι γρήγορα ώστε να δουλέψει το T_6 και από έξοδο βήδη να με σε low. Γι' αυτό βάζουμε την αντίσταση R_5 . Αυτό ισχύει να σε μεταβατική κατάσταση. Όταν είμαστε σε σταθερή κατάσταση low ή High δεν R_5 δεν υπάρχει ρεύμα.

α T_6 με τις 2 αντιστάσεις ουσιαστικά κόντρα σε ραγισμικό.

ομίες πυλές LS TTL (Low-power Schottky)

ε. κατάσταση κανονικής λειτουργίας οι D_3 & D_4 είναι στην σκοπή. Στη μεταβατική κατάσταση ρεύμα με αποτέλεσμα να χίνεσαι γρήγορα η εκφόρτιση του $Q_4 - Q_5$.

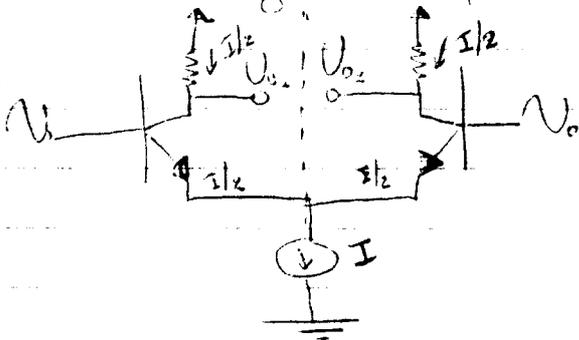


Πύλες ECL

- 1) Μικρότερα τραύματα
- 2) Δεν επηρεάζονται από θόρυβο
- 3) Είναι τα καλύτερα εμπορικά κυκλώματα

Διαφορικός ενισχυτής

Όποιος κωδός θόρυβος υπάρχει τον απορρίπτει και η διαφορά εν ενισχύει. Έξοδο παίρνει η διαφορά τους



Τα 2 μέρη είναι κατασκευασμένα επί του οπόμενου για ένα έχει η πηγή ρεύματος και το ρεύμα I κάθε πρέπει να τους έρχονται από τις 2 κερές ρεύμα $I/2$.

$$\Delta V = V_{o1} - V_{o2} = -I/2 \cdot R_c$$

Την είσοδο την παίρνουμε από τη διαφορά τους.

Πύλη OR

Τα τραύματα T_3 & T_4 απορρίπτω το διαφορικό ενισχυτή

Βασικό κύκλωμα τύπου ECL

αναίρεση που εμφανίζεται ως $R_{eq} = 245 \Omega$ αναφέρεται R_{eq}
Για να μία τάση είναι θετική ή αρνητική κρίνεται με βάση τη βάση
ναφοράς $V_{BB}(-1,2)V$

Δεν γίνεται να έχουν και οι 2 δρόμοι του διαφορικού ενισχυτή. Όποιος
είναι δύο έχει τη μεγαλύτερη τάση αυτός έχει.

είσοδο Low $\rightarrow T_1, T_2, T_3$ στην αποκοπή. Αυτή είναι η κατάσταση
ου χρειάζομαστε για να βρούμε τη συνάρτηση που υλοποιεί το κύκλωμα
 $\rightarrow T_4$ έχει

Παύσεις στις πύλες υπάρχουν μικρές διαφορές ρεύματος που είναι καλό
στις θα βάνουμε υπόψη μας.

4 στην αποκοπή \rightarrow κάτω από την R_{eq} υπάρχει μία πύλη $-0,05V$
↓
πρέπει ένα από τα T_1, T_2, T_3 να έχει είσοδο high.

$$\bar{A} \cdot \bar{B} \cdot \bar{C} = Y \Rightarrow \overline{(A+B+C)} = Y$$

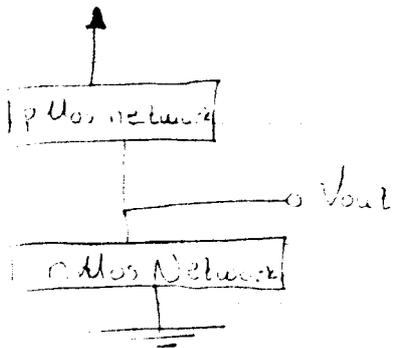
T_2, T_3 στην αποκοπή.

2) δύο έξοδοι V_{OR} ή V_{NOR} έχουν πάντα συμπληρωματικά ^{άκρα} ~~ακρα~~.

05!! Πόσο είναι το βασικό κομμάτι λειτουργίας του κυκλώματος.

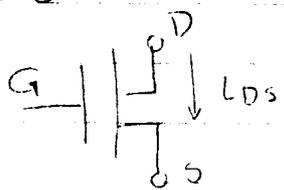
Απ.: Διαφορικός ενισχυτής + λειτουργία του.

$R_T = 50 \Omega$ είναι πολύ μικρό σε σχέση με το R_{in} του 1° σταθμού, για αυτό και να το θεωρούμε ίσο με τον R_{in} .



Ο ακροδέκας G είναι η είσοδος που καθορίζει αν θα έχει το τρανζίστορ.

$I_g = 0$

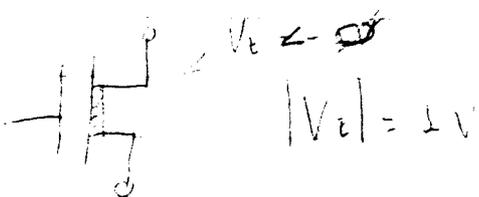


nMOS $\leftarrow V_g > 0$

Υπάρχει μόνο ένα ρεύμα που περνάει από το D και ρέει προς το S .

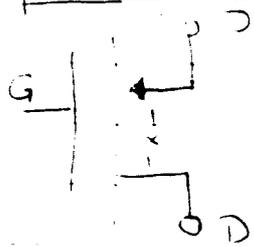
$D \rightarrow$ ακροδέκας υψηλής τάσης } Δεν έχει καμία κατεύθυνση
 $S \rightarrow$ ακροδέκας χαμηλής τάσης. } διαφορά.

Πρέπει να γίνει ροή ρεύματος από το D στο S .



α) Τις εισόδους V_g τις ελέγχουμε κανονικά με το ποτάμιο του.

pmos



Αλλάζουν ροτό σε D και S

Source → ακροδέκας υψηλής τάσης

Drain → ακροδέκας χαμηλής τάσης

Όταν πούμε ότι η τεχνολογία είναι 65 ή 90 μικρά εννοούμε την απόσταση -x- που πρέπει να ~~φροντιστεί~~ "τρέφου" τα ηλεκτρόνια. Όσο μικρότερα είναι αυτή η απόσταση τόσο καλύτερα - χρησιμοποιούμε είναι η πύλη.

Την κατάσταση του καναλιού την επηρεάζει και το V_L και το V_H .

Συνθήκες αγωγής

Αν $V_{GS} > V_t$ το τρανζίστορ έχει και βρίσκεται ή σε κατάσταση κορεσμού του καναλιού ή σε κατάσταση τριώδου.

Αν $V_{GS} < V_t$ το τρανζίστορ δεν έχει και βρίσκεται σε ανοικτή.

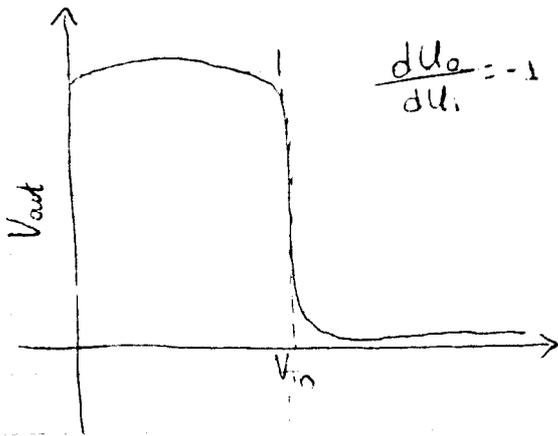
Τριώδου → κόπος ΒΙΤ

Κορεσμός καναλιού → Ένεργος

Τα τρανζίστορ nMOS και p-MOS λειτουργούν σε ανοικτή ή σε κατάσταση τριώδου. Την κατάσταση κορεσμού του καναλιού θέλουμε να την πεινάμε όσο γίνεται περισσότερο.

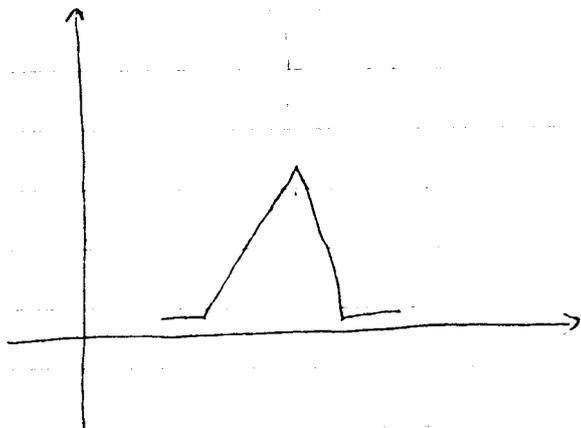
$$V_{DS} < V_{GS} - V_t \Rightarrow V_D - V_S < V_G - V_S - V_t \Rightarrow V_D < V_G - V_t \Rightarrow V_D - V_G$$

"SOS" Da mas dινεσε mia souartzeni me plutes kai va ca giaknoite me
 crafhescop (me CMOS, dynamiki CMOS, pseudu-NMOS kai anarthesi gia
 co πως peticourchi n kade mia, diavlastioptomen)



$\uparrow V_{in}$ n V_{GD} k' V_{GS} arthouni. H arthazi V_{GD} einai
 su co crafhescop peticourchisto ein crafhescop peticourchisto.

$V_{GS} = V_{in} - 0 = V_{in}$ an einai $> V_t$ tōce arthi va



An gēroume πως eufperiferesai o anticrofēas giaknoite πως peticour
 oho co kōkōra.

H CMOS giaknei mono eufperiferesai giaknoite. Ara gia va giaknoite
 en mu-eufperiferesai giaknoite en eufperiferesai kai bafōte
 ēvan anticrofēa oco cēras.

→ Dynamiki giaknoite CMOS einai oho va peticour co area.
 Χρησιμοποιουμε ca peticour se peticour crafhescop.

→ O χρόνος ανόδου και καθόδου δεν είναι ίδιοι. Ο χρόνος ανόδου είναι
 μηδενικός γιατί είναι ήδη V_{DD} Ο χρόνος καθόδου είναι μη-μηδενικός.

(όταν το πάνω πόδι είναι στο High)

* Στην δεξιά ακμή ρολογιού λειτουργεί σε πάνω τρανζίστορ και το κάτω αποκοπή άρα $V_{DD} = V_{out}$.

Στην αριστερή ακμή ρολογιού ^(όταν το κάτω είναι στο High) λειτουργεί το κάτω με αποτέλεσμα να γίνεσαι ένα μονοπάτι αγωγής στο κήρα N-MOS και να οδηγείται η έξοδος στο Low. Αν όμως θέσουμε η έξοδος να είναι High τότε δεν υπάρχει κανένα μονοπάτι αγωγής και έχουμε έξοδο High. Εξαιτίας του πυκνωτή που έχει προσορευθεί, ο οποίος βρίσκεται ανάμεσα στο πάνω τρανζίστορ και στο κήρα N-MOS.

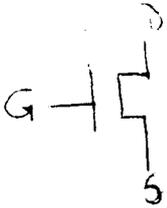
Λογική ψευδο-NMOS.

→ Το πάνω PMOS τρανζίστορ έχει συνέχεια

→ Αν θέσουμε να έχουμε έξοδο Low, η έξοδος γίνεται μέσω ανταγωνισμού

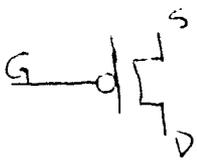
→ Η V_T στο NMOS τρανζίστορ είναι θετική ενώ στο PMOS είναι αρνητική. Άρα όταν π.χ $|V_T| = 1$ τότε πρέπει να κάνουμε το διαχωρισμό.

NMOS



$V_{GS} > V_t$ bias εξαεραρτίζει αγωγή
 $V_{GD} > V_t$ το τρανζίστορ βρίσκεται στην περιοχή
 $V_{GD} < V_t$ pinch-off / κορεσμού.
 $V_t > \phi$

PMOS



$V_{GS} < V_t$ bias εξαεραρτίζει αγωγή
 $V_{GD} < V_t$ κορεσμός
 $V_{GD} > V_t$ pinch-off
 $V_t < \phi$

Άσκηση 5

part 3

Επειδή δε μπορούμε να βάλουμε αντίσταση σ'ένα ολοκληρωμένο, βάζουμε ένα τρανζίστορ συνδεδεμένο με τη V_{DD} και το οποίο είναι συνεχώς αχώνητο.

Τα noise-margin ορίζεται για είσοδο high και έξοδο low ή είσοδο low και έξοδο high.

Βρισκόμαστε προερχόμενα ως cases στα τρανζίστορ και προσδιορίζουμε σε ποια περιοχή βρίσκεται το ένα ή το άλλο τρανζίστορ.

Βρισκόμαστε τα πείραμα στο pmos network και τα φεύρατα nmos network και τα εξηγήσουμε.

Το nmos network χαμηλώνει τη τάση εξόδου σε case γείωσης.

Ζυγίζουμε ανάμεσα σε γείωση και έξοδο

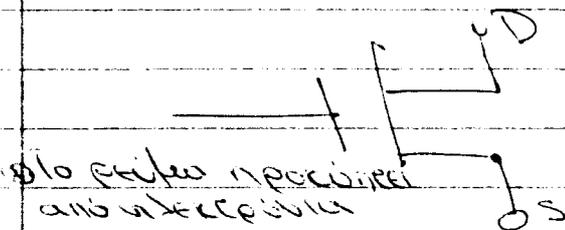
Το pmos network αυξάνει τη τάση εξόδου σε case V_{DD} . Ζυγίζουμε ανάμεσα σε V_{DD} και έξοδο

•) CMOS

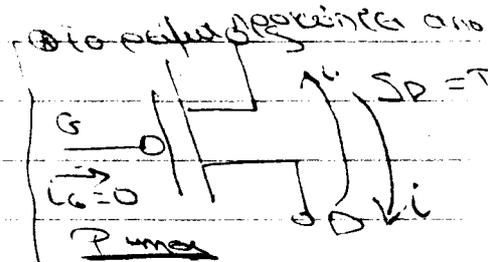
→ $V_{GS} \geq V_t$ και $V_{GD} \leq V_t \Rightarrow I_{DS} = k(V_{GS} - V_t)^2$: Πινκ

→ $V_{GS} \geq V_t$ και $V_{GD} \geq V_t \Rightarrow I_{DS} = k[2V_{DS}(V_{GS} - V_t) - V_{DS}^2]$: (πράσινο)

→ $V_{GS} < V_t \Rightarrow I_{DS} = 0$: ανοικία



n-mos



• Δεν ευνοείται CMOS σε εφαρμογές, όλα n-mos ή x όλα και p-mos

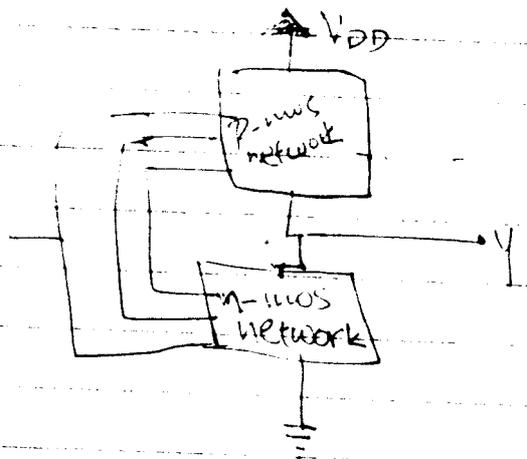
• Τα n-mos εφαρμόζονται εύκολα σε ψηφιακά κυκλώματα ή σε (απλά) κωδικοποιητές για όλα p-mos και εφαρμογές.

• Είδη CMOS (αυθεντικά και η τετρακλιμακώδη)

• Τα p-mos και τα n-mos, η είδη CMOS ελέγχονται από αλληλεπίδραση (High για n-mos, Low για p-mos να αφορούν)

• Το πεδίο ηρεμίας LG είναι πάντα 0 και τα δύο ταυτόχρονα είναι 1 και τα D και S ταυτόχρονα

• Άλλα χαρακτηριστικά των CMOS από κωδικοποιητές $k_p = 2,5 k_n$ (αυθεντικά τετρακλιμακώδη)



p-mos → αναλαμβάνει να
 δέει τον έγδοο y στην V_{DD}
 (καθιστά ανοιχτό)

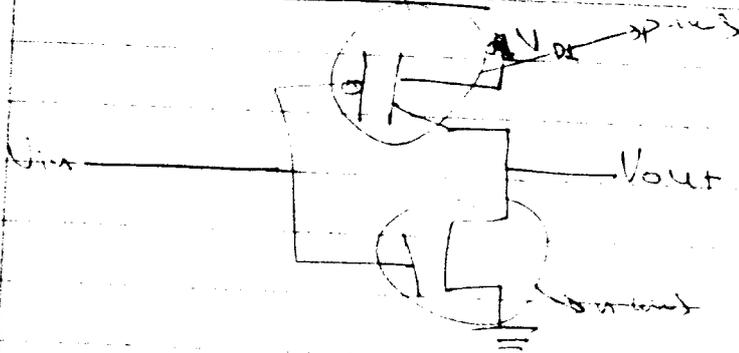
n-mos → αναλαμβάνει να
 δέει τον έγδοο y στην
 γη (έχει λογικό 0)

⊗ Τα δύο δίκτυα (δίκτυα συμπληρωματικά), ανά
 άλλα δεν είναι απαραίτητο (p-mos → 1, n-mos → 0)

⊗ Οι είσοδοι δεν μπορούν να "επιφορτιστούν" με
 δύο δίκτυα ταυτόχρονα.

→ Παράδειγμα

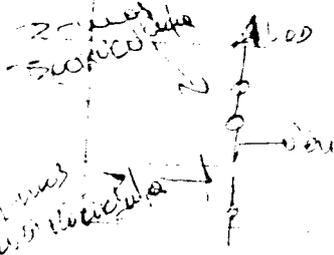
CMOS αντιστροφέας



⊗ Πώς να βρούμε
 την έξοδο

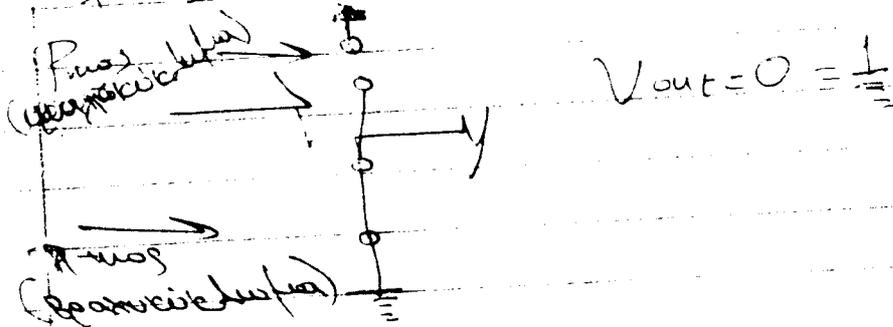
$u = 0V = \text{ground}$

→ ελεγχόμενος από το p-mos



$V_{out} = V_{DD} = 1$

1) $V_{in} = 1 = V_{DD} \Rightarrow$ ενεργοποιείται, έτσι το n-mos τραβήξει
 2-mos (αποσυνδέεται) άρα:

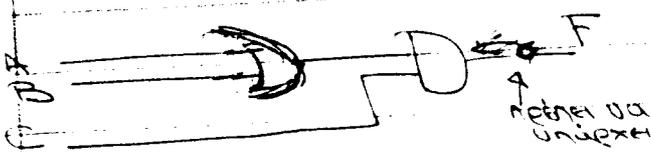


⊙ Τα CMOS προσφέρουν όλη τα χαρακτηριστικά, όλα
 πως είναι είναι, πολύ εύκολα, φθηνά, πολύ λίγο
 με πολύ χαμηλή καταναπόωση.

⊙ Αν αυξοελαττώσει το μήκος του n-mos με
 να λειτουργήσει η νότιο αλλη με κάποια ταχύτητα
 ελαττώσει, noise margins.

→ Παράδειγμα

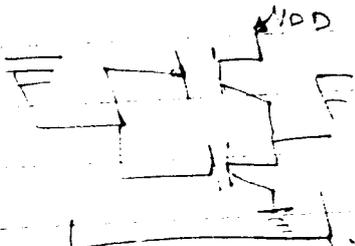
C-mos → complementary mos



⊙ Πότε να συμπληρωθούν
 με εν boolean λογική
 έκφραση.

$F = (A+B) \cdot C$

⊙ Η CMOS υλοποιεί αναστρέφοντας
 συνδέσεις. Συνολικά αυτές που
 να σε ποτέ τα συμπληρωθούν
 Αλλά για να υλοποιηθεί να σου
 να βε...



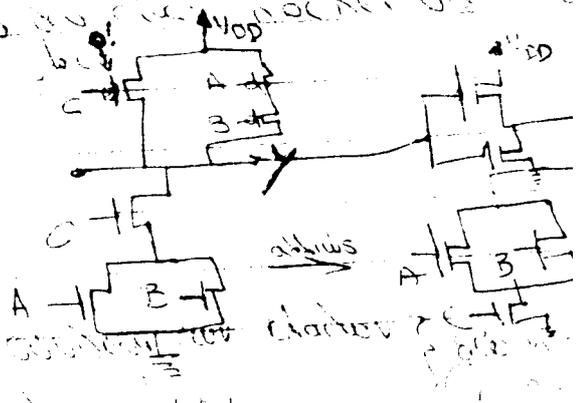
αντιστροφή 'F',

Επίσης σε αυτή
 οπλοποιήσει F

$F = (A+B) \cdot C$

3 τραβήξει από
 2-mos

από την αλλη με
 η 2-mos τραβήξει
 από την αλλη με



αλλιώς

αλλιώς

→ Παράδειγμα

$$y = \overline{A \cdot B} \quad (\text{NAND}) \quad \Rightarrow \overline{\overline{A \cdot B}} = A \cdot B$$

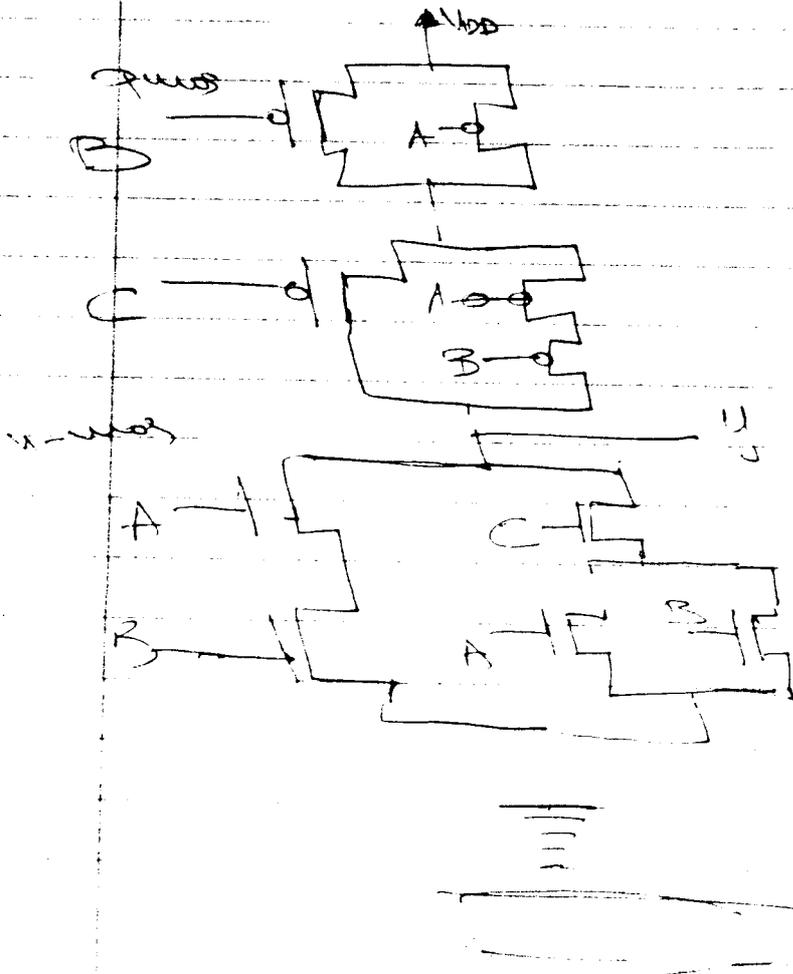
$$y = \overline{A + B} \quad (\text{NOR}) \quad \Rightarrow \overline{\overline{A + B}} = A + B$$

→ Παράδειγμα

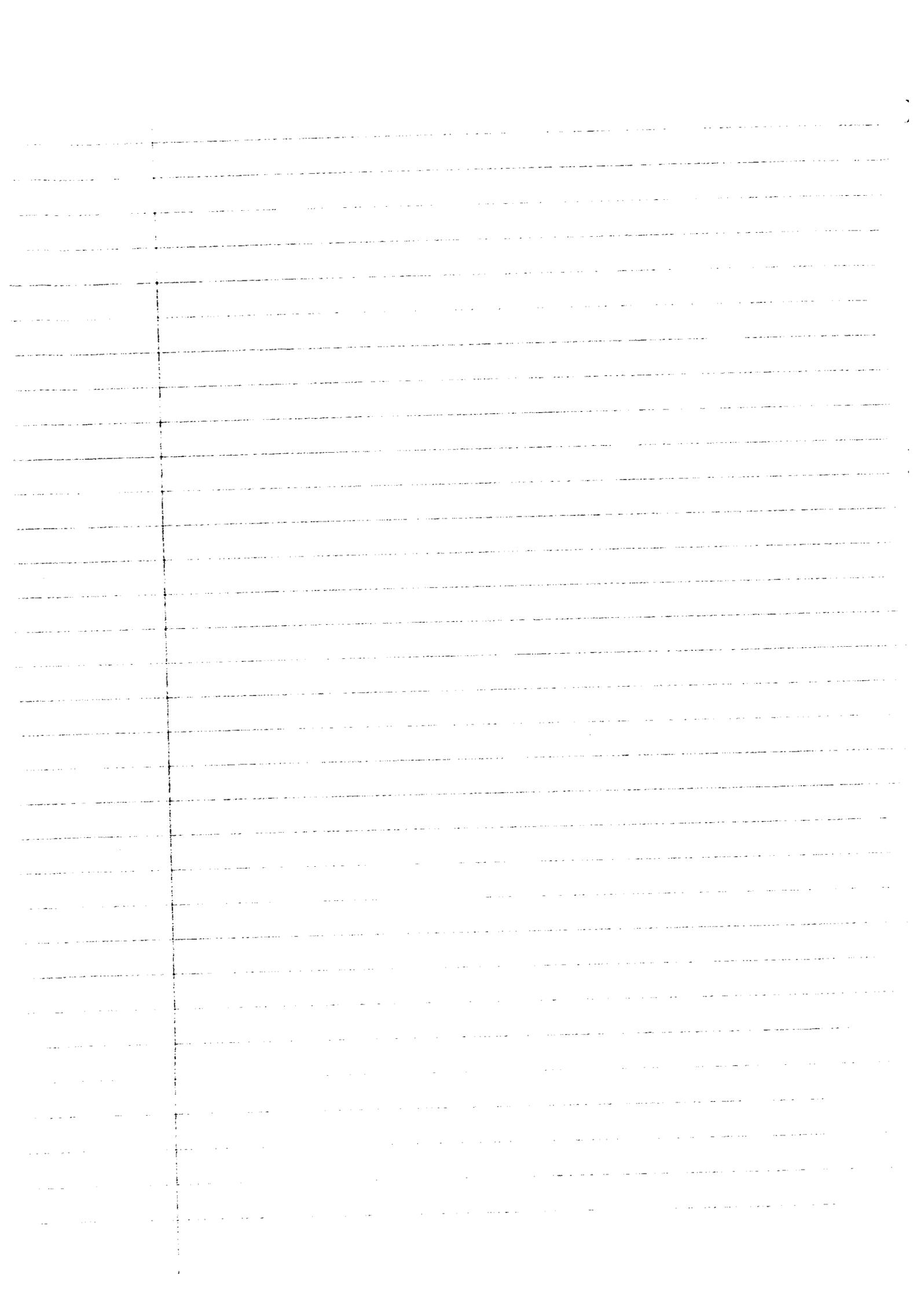
$$F = AB + C(A+B)$$

∴ Βήμα: Η CMOS δεν μπορεί να κυκλωθεί υλοποιώντας

$$\overline{F} = \overline{AB + C(A+B)}$$



* Παιχνίδι με αντιστάσεις
 Είναι να έχει αντιστάσεις
 με, αν όχι υλοποιώ
 συντηγούμε το το για
 ένα επεξεργαστή σε
 ένα το αλγόριθμο ή
 παράλληλα ταυτίζω



ΜΑΘΗΜΑ

11/12

③ Μεταφορά ανιστοχίας: ενθάρρυνση η βελτίωση των ίδιων με την CMOS λειτουργία με ίδιο τρόπο

④ Διαστασιολόγηση

$$R_{ON} = \frac{1}{\beta_n (V_{DD} - V_{tn})}$$

$$g_m = \mu_n \frac{C_{ox}}{L} \left(\frac{W}{L} \right) (V_{GS} - V_{tn})$$

↓
 αυξάνεται η γύρευση
 των N-MOS που
 γίνεται όταν αυξή
 α η

↑
 αφαιρείται εντε
 να η ανιστοχία
 από N-MOS εξισώση

↑
 αυξάνεται η γύρευση
 της τάσης των
 κινητών με το μή
 ρος η γύρευση

αυξάνει το φορτίο
 η η εξισώση

$R_{ON, inverter} = R_{ON, NV}$

⑤ ανιστοχία ανιστοχία: αυξάνεται η τάση εκκίνησης
 είναι υστερότερη η ένα υστερότερη ανιστοχία άρτια

→ Διαστάσεις

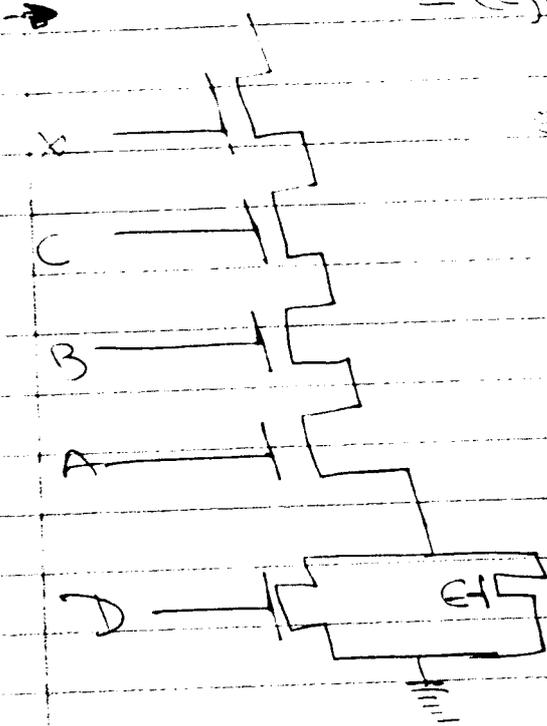
$Z = (D+E) \cdot A \cdot B \cdot C \cdot X$

$Z = (D+E) \cdot A \cdot B \cdot C \cdot X = (D+E) \cdot A \cdot B \cdot C \cdot X$

(γύρευση αποδοτικότητα) → γενικά είναι

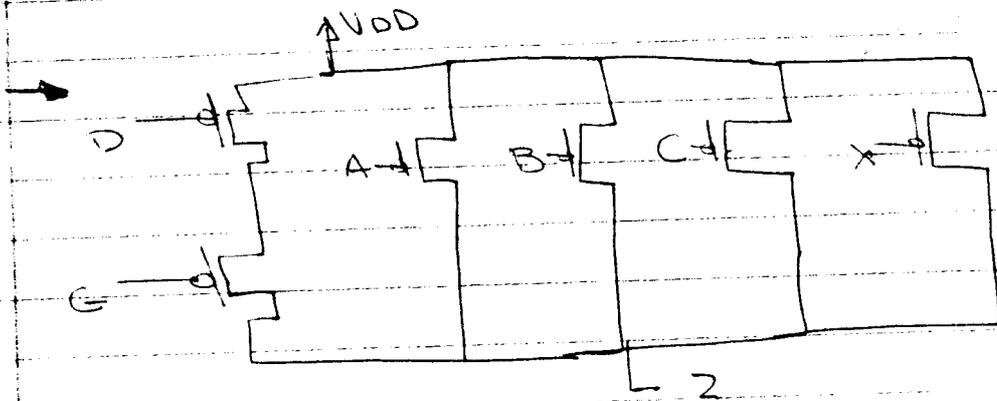
⑥ Αν η ανιστοχία είναι η ανιστοχία, τότε είναι η ανιστοχία
 ανιστοχία των ανιστοχίας

$\sim Z$ (EJOCOS)



Dacă va avea o funcție de tip NAND
 unde are 5 intrări și care funcționează
 numai ca o funcție NAND cu 5 intrări
 la care are o intrare cu D. Cu toate acestea
 și mai

funcționează negativ. Este vorba de un
 NAND cu 5 intrări și $R_{pinv} = 5R_p$
 și funcționează negativ (1,5)



* O funcție de tip NOR cu 5 intrări și
 o intrare cu D și o intrare cu E
 și funcționează negativ.

$$D_{opt, int} = R_{opt, int} \Rightarrow$$

$$\frac{1}{B_n (V_{DD} - V_{tn})} = \frac{1}{B_p (V_{DD} - V_{tp})}$$

$$B_n = B_p \Rightarrow \mu_n \frac{C}{t_{ox}} \left(\frac{W}{L} \right)_{n,rel} = \mu_p \frac{C}{t_{ox}} \left(\frac{W}{L} \right)_{p,rel}$$

$$\left(\frac{W}{L} \right)_{p,rel} = 2,5 \left(\frac{W}{L} \right)_{n,rel}$$

$$\left(\frac{W}{L} \right)_{n,rel} = 1$$

$$\left(\frac{W}{L} \right)_{p,rel} = 2,5$$

Rp Successive

a) $R_{p,net} = 2R_p$ (характеристики арифметическая)

e) $R_{n,net} = 5R_n$ (характеристики геометрическая)
 X, C, B, A, D коэффициент

App. $R_{p,net} = 2R_p \Rightarrow 2 \frac{1}{B_p (V_{DD} - V_{tp})} = \frac{1}{B_{p,rel} (V_{DD} - V_{tp})} =$
 $= B_p = 2 B_{p,rel} \Rightarrow$
 $\Rightarrow \mu_p \frac{C}{t_{ox}} \left(\frac{W}{L} \right)_p = 2 \mu_p \frac{C}{t_{ox}} \left(\frac{W}{L} \right)_{p,rel} = \left(\frac{W}{L} \right)_p =$
 $= 2 \cdot 2,5 = 5 \rightarrow$ коэффициент

3) $R_{na} = 5R_n \Rightarrow S \frac{1}{\epsilon_n (W/L)_n} = \frac{1}{\epsilon_{n,rel} (W/L)_n}$

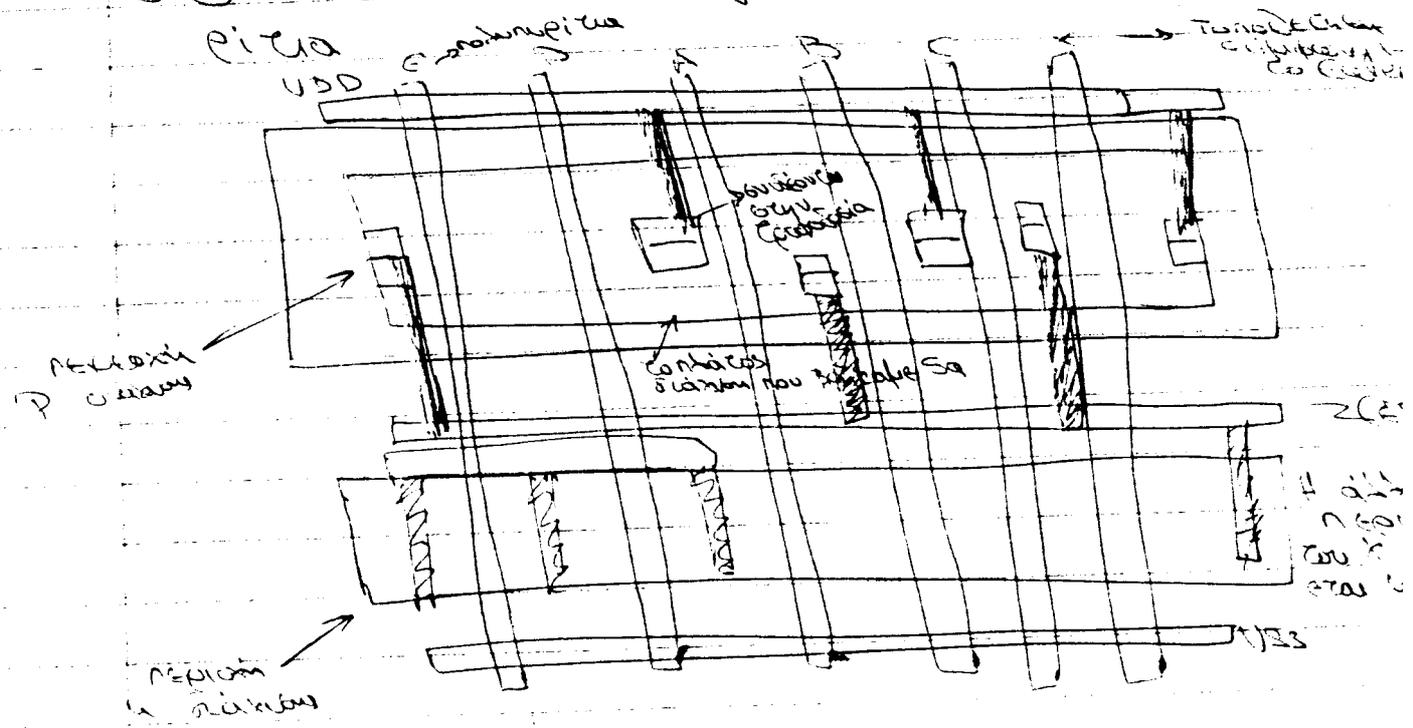
$\epsilon_n = 5\epsilon_{n,rel} \Rightarrow \sqrt{\epsilon} \frac{W}{L}_n = 5 \sqrt{\epsilon} \frac{W}{L}_n$

$\Rightarrow \left(\frac{W}{L}\right)_n = 5 \left(\frac{W}{L}\right)_{n,rel} = 5 \times 2 = 10$ (the answer)

4) Los xedros avidos con cables Cu P con n cables

→ GUS (Cuerpo 2xedros)

5) OI Estando con configuración conductores sea no ser



6) Los vias en placa se sitúan así

7) Cuales path → paralelos a los cables se debe considerar no se debe de considerar los cables que se

~~Το Q_2 έχει συνεχώς. Για να έχει συνεχώς πρέπει~~

$$V_{\text{gate High}} = V_{\text{DD}} - V_{\text{t}}$$

$V_{\text{GD}} = V_{\text{G}} - V_{\text{D}} = 0$ άρα το Q_2 βρίσκεται στο pinch off.

Για είσοδο Low το Q_1 είναι στην αποκοπή

Η έξοδος V_{a} πρέπει να είναι μηδέν γιατί αυτή θα είναι είσοδος για κάποιο άλλο CMOS το οποίο πρέπει να δέχεται μηδενικό ρεύμα. Άρα αφού το Q_1 είναι στην αποκοπή το Q_2 είναι στην τριόδα με μηδενικό ρεύμα.

Για έξοδο High έχουν και τα Q_1 κ' Q_2

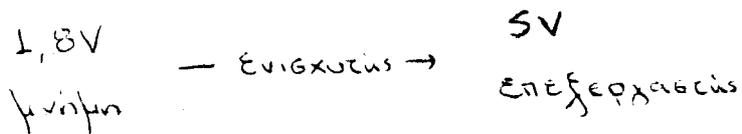
(Εκεί που λέει Q_2 στην τριόδα \parallel είναι Q_1)

Παράρτημα 1F2

Όταν έχω n -bit address bus έχω μνήμη έχω 2^n bit.

Χρήσιμα προφορές χρειάζεσαι για την προφορά των γραμμών σου κώδικα που θα γράψω.

Αισθητικά ενισχυτές • ανιχνεύονται πιο εύκολα είναι μαθη και πιο κοινά και τα ανιχνεύει σε δυναμικά που ανιχνεύονται ο επεξεργαστής.



Access time → χρόνος που κάνει το δεδομένο από τη στιγμή που κλήσει του επεξεργαστή στη μνήμη μέχρι το δεδομένο να έχει στην έξοδο της μνήμης.

→ Η πληροφορία αποθηκεύεται σε έναν πυκνωτή με τη μορφή φόρτισης. Σε πυκνωτή υπάρχει ένα φάσμα διαφοράς με αποτέλεσμα να κλείνει να γίνεται συνεχώς ανανέωση των αποσερθεμάτων.

α) Κώδικας DRAM.

Υπάρχει ένα σφαιρίδιο που το C συνδέεται στο W . Για να ενεργοποιηθεί το σφαιρίδιο ενεργοποιεί το W του C ^{στο σφαιρίδιο} ~~γίνεται~~ μπαίνει σε αγωγή (όταν $W=1$), γίνεται βραχυκύκλωμα και η πληροφορία μπαίνει στο πυκνωτή (δεν είναι παρασιτικός) C . Ο πυκνωτής (βλ. δεν μπαίνει από ένα αλφά αυτό ανιχνεύει σε παρασιτική χωρητικότητα της γραμμής B).

β) Αν αυξηθεί η παρασιτική χωρητικότητα C θα καθυστερούσε να κάνουμε τη μνήμη πιο αργή, γιατί θα γίνεται πορτο πιο αργά η μεταβίβαση από το 0 στο 1

ii) Μικρότερη καταναπόση

1) Χώρος και κόστος. Αν κάποιος δεν είχε 2 ηρώα κόστος 2 ηρώα κόστος.

Όταν $Wk=1$ τότε το φορτίο που υπάρχει στο πυκνωτή πλεονέχει
• 3h γιατί στο τρανζίστορ έχουμε βραχυκύκλωση.

Όταν $Wk=0$ τότε το φορτίο που υπάρχει στο πυκνωτή παραμένει
χρειάζεται όμως να κάνουμε refresh γιατί στο τρανζίστορ
χουμε ανοικτόκύκλωμα.

Υλοποίηση μνήμης DRAM

Παράδειγμα: Έστω ότι θέλουμε να σχεδιάσουμε μια 16-bit διεύθυνση
ένα address bus των 8-bit. Αρχικά σχεδιάζουμε τα 8-bit (πιο
φυσικά) στο πρώτο κύκλο ρολογιού και τα άλλα 8-bit στον
επόμενο κύκλο.

$\overline{RAS} \rightarrow$ Όταν είναι ενεργό ($\overline{RAS}=0$) αφορά την επιλογή γραμμής

$\overline{CAS} \rightarrow$ Όταν είναι ενεργό ($\overline{CAS}=0$) αφορά την επιλογή στήλης.

Επειδή πρώτα πρέπει να γίνει η επιλογή γραμμής το πρώτο σήμα
• έρχεται είναι το RAS. Δεν γίνεται να είναι ενεργοποιημένα
μετάχρονα και τα 2 σήματα RAS και CAS.

Για μνήμη 14 γραμμών με 6 στήλες. Το address bus είναι
5 bit.

Επιλέγουμε τα γραμμών με 4 bit και τα στήλες με 3 bit. Αν
• πια να κάνω παράδειγμα τότε χρειαζόμαστε 4 bit address γιατί
• πρέπει στο πρώτο κύκλο ρολογιού να γίνει επιλογή γραμμής

Για μνήμη με 64 γραμμών x 6 στήλες

Επιλέγουμε γραμμών με 6 bit = $2^6=64$ και 3 bit για τα στήλες
• να χρειαζόμαστε 6 bit address bus.

← T₁ Будущие успехи науки зависят от качества ее БД

* Τη συνδυαστική κίνηση μετρήσει ο αναγνώστης σε Β)

Διάλεξη 19^η

18/1/2011

Τρεις 5-F απορίες

1) Πώς από μια λογική συνάρτηση φτιάχνουμε τη συνάρτηση με τρανζίστορ; Επίσης, πώς κάνουμε διασκατοποίηση; "SOS" "SO

Διασκατοποίηση: Πρέπει να έχουμε ίσους χρόνους ανόδου ίσους χρόνους καθόδου.

Κινητικότητα των ηλεκτρονίων είναι 2,5 μεγαλύτερη απ' αυτή των οπών.

Το καλύτερο κέρδος β τον πάναθε 50 αν δεν μας δίνεται.

SOS → Έννοια παραρτηρίσμού } Είναι τεχνικές βελτιστοποίησης
Έννοια buffer ring (διοχέτευση) } ως απόδοσης του κυκλώματος

"SOS" Ερώτηση: Τι είναι παραρτηρίσμος; Τι είναι buffer ring;

Ποια τα πλεονεκτήματα; Ποια είναι τα μειονεκτήματα;

VinoutHigh: είναι η χαμηλότερη τιμή της τάσης εισόδου που θεωρείται high.

Noise margin: είναι περίπου 10% (παιρνει πάντα το μικρότερο)

2) Λογική σφικών κατασκευών.

Το enable το χρησιμοποιούμε και για Low Power κατασκευές.

* Τη συνδυαστική κίνηση μνήμης αυξάνεται. Αναρτάει σε B)

Διάλεξη 19^η

18/11/2011

Τρία 5-F απορίες

1) Πώς από μια λογική συνάρτηση φτιάχνουμε τη συνάρτηση με τρανζίστορ; Επίσης, πώς κάνουμε διασυστοιχίες; "SOS" "SO"

Διασυστοιχίες: Πρέπει να έχουμε ίσους χρόνους ανόδου / ίσους χρόνους καθόδου.

Κινητικότητα των ηλεκτρονίων είναι 2,5 μεγαλύτερη απ' αυτή των οπών.

Το συντελεστή κέρδους β τον πύλο είναι 50 αν δεν μας δίνεται.

SOS → Έννοια παραρτηρίσμού } Είναι τεχνικές βελτιστοποίησης
Έννοια ~~βελτιστοποίησης~~ refering (διοκρίσεων) } της απόδοσης του κυκλώματος

"SOS" Ερώτηση: Τι είναι παραρτηρίσμος; Τι είναι refering;

Ποια τα πλεονεκτήματα; Ποια είναι τα μειονεκτήματα;

Vinout High: είναι η χαμηλότερη τιμή της τάσης εισόδου που δίνει high.

Noise margin: είναι πηδάλια ρυθμισμού (παιχνά πάντα το μικρότερο)

2) Λογική οργάνωση καταστάσεων.

Το enable τα χρησιμοποιούμε και για Low Power καταστάσεις.

Ανάστροφη ενεργός περιοχή

$$\beta_R = 0,02$$

3) 2^η κ' 3^η εστ ασκήσεων

Δε θα μπει θέμα, αλλά πρέπει να τα διαβάσω

4) Βασικό κύκλωμα πύλης TTL

(βιβλίο από Παπασιωπίου που είναι στο internet)

Βασική αρχή λειτουργίας

T_1 ή έχει ή είναι στην ανάστροφη ενεργό

Αν έχω είσοδο high είναι ανάστροφη ενεργό αν έχω low κόρο

Η R_E υπάρχει για να έχουμε γρήγορη απόσυρση φορτίου. Για το T_4

δεν υπάρχει R_E γιατί το T_4 είναι συσχετισμένο στην ενεργό περιοχή

Η ύπαρξη της διόδου ανεβάει τον κόρο για να είναι ένα ηλεκτρικά ενεργό τα τρανζίστορ T_4 και T_3 .

Πολύ μικρό ανάστροφο ρεύμα από το T_1 μπορεί να καταστεί ικανό να κάνει το T_2 να έχει

$\frac{I_C}{I_B}$ $\left\{ \begin{array}{l} \rightarrow \text{αν είναι ίσο με } \beta \text{ τότε είναι στην ενεργό περιοχή} \\ \rightarrow \text{αν είναι μικρότερο του } \beta \text{ τότε είναι στον κόρο} \end{array} \right.$

ΣΟΣ "TTL" όλα τα κυκλώματα

"Οι Schottky TTL είναι πιο γρήγορες από τις απλές TTL"
Το αν έχει το κρασί με στο κόρο της ενεργό.

LS TTL SOS

Ποια είναι γενικό αρχή, T_1 γίνεται με τις αναστροφές; T_1 κάνει
τα γραμμωμένα κλάσματα;

Ανάστροφη ενεργός περιοχή

$$\beta_R = 0,02$$

3) 2^ο κ' 3^ο βετ. ασκήσεων

Δε θα βρει βέβα αλλά πρέπει να τα διαβάσει.

4) Βασικό κύκλωμα πυλής TTL

(βιβλίο από Παπασιωπίου που είναι στο internet)

Βασική αρχή λειτουργίας

T_1 ή άχει ή είναι στην ανάστροφη ενεργό

Αν έχω είσοδο high είναι ανάστροφη ενεργό αν έχω τον κόρο

Η R_E υπάρχει για να έχουμε γρήγορη απόσβεση φορτίου. Για το T_4 δεν υπάρχει R_E γιατί το T_4 είναι συνδεδεμένο στην ενεργό περιοχή.

Η ύπαρξη της διόδου ανεβάσει τον τάση για να είναι εναλλακτικά ενεργά τα τρανζίστορ T_4 και T_3 .

Πολύ μικρό ανάστροφο ρεύμα από το T_1 μπορεί να καταστεί ικανό να κάνει το T_2 να άχει.

$\frac{I_C}{I_B}$ $\left\{ \begin{array}{l} \rightarrow \text{αν είναι ίσο με } \beta \text{ τότε είναι στην ενεργό περιοχή} \\ \rightarrow \text{αν είναι μικρότερο του } \beta \text{ τότε είναι στον κόρο} \end{array} \right.$

ΣΟΣ "TTL" όλα τα κυκλώματα

"Οι Schottky TTL είναι πιο γρήγορες από τις απλές TTL"
Το αν άχει το κρατάμε στο ίδιο της ενεργό.

LS TTL ΣΟΣ

Ποια είναι γενικότερη αρχή; Τι γίνεται με τις αντιστάσεις; Τι κάνουν τα γραμφοεκκασμένα τμήματα;

Όσα συγκρίσεις μας δίνει να κάνουμε είναι σε σχέση με τα συμβατικά TTL.

Βασικό κυκλώμα που το ECL (OR/NOR) "SOS"

Μας δίνεσαι ένα κύκλωμα με CMOS και μας ζητείται να βρεις ποια ποσοστά margins

CMOS ανισορρογίας "SOS" Το είχε βάλει πέφτει απλά και θέτεις εκθέσεις να το βάλει

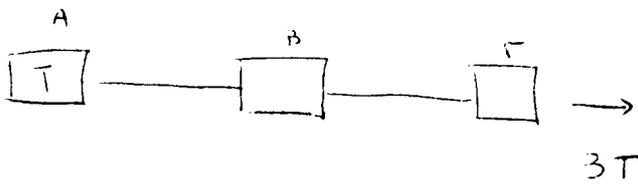
Δυναμική λογική { Προσεκτικότητα, μειονεκτώσεις
Ψευδο-CMOS

Λογική με πύλες διαδοχής (δεν έχουμε κάνει)

Μηνες

- 1) Registers → Τι είναι; Που χρησιμοποιούνται;
- 2)

Διαχείριση: Όταν έχω μια μεγάλη επεξεργαστική διαδικασία, που καλύπτει από ένα αρχικό ποσό.



Μας δίνει ένα δείκτη για επεξεργασία. Όταν περιμένει η επεξεργασία στο Α και στο Β και το Α έχει μείνει κενό.

Εφαρμόζουμε κώδικα pipelining. Βάζουμε καταχωρητές ανάμεσα σε στάδια.

Όταν τα κυκλώματα είναι ανισορροπία απασχολημένα.

Κύριος → Άρνηση περιβαλλόμενων υφίκων (registers)

Ζητούμενα ως γίνεται

Περιβάλλον καταστάσεων / Αποζητημένο πολλαπλασιασμού

~~Οα συγκρίσεις μας δείχνει να κάνουν είναι σε σχέση με το
αυθεντικό TTL.~~

Βασικό κύκλωμα πυλός ECL (OR/NOR) "SOS"

Μας δίνεσαι ένα κύκλωμα με CMOS και μας ζητείται να βρούμε
τα noise margins

CMOS αντιστροφέας "SOS" Το είχε πάρει πέφτει αργά και γάτος
σκέφτεσαι να το πάρει

Δυναμική ροπή & Πρωτοκλήματα, μειονεκτήματα
Ψευδο-CMOS

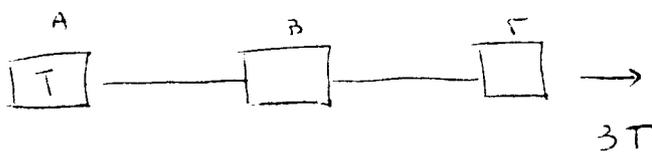
Λογική με πυλές διάδοσης (δεν έχουμε κάνει)

Μηνες

1) Registers → Τι είναι; Που χρησιμοποιούνται;

2)

Διοχέουσα: Όταν έχω μια μεγάλη επεξεργαστική διαδικασία, που και
από ένα αρχό ρολόι.



Μπορεί να είναι για επεξεργασία. Όταν σερβιρεύει η επεξεργασία
από A πάλι στο B και στο A έχει μείνει κενό.

Εφαρμόζουμε σειρά ριζοβολία. Βάζουμε καταχωρητές ανάμεσα
σε αυτά.

Όλα τα κυκλώματα είναι συνεχώς απασχολημένα.

Κόστος → χρήση περισσότερων υλικών (registers) ↓

Γαλιόντα αυξάνεται

Περιοδωτική κατανομή / Αύξημένη παραγωγικότητα

ο ποσός δεδομένων βγαίνει σε 3T και τα επόμενα ανά T

Τεχνική pipelining μπορεί να χρησιμοποιηθεί για τεχνική low-power
αξιόταν απομονώνουμε ένα φάσμα, κερδίζουμε ενέργεια
που δεν χρειαζόμαστε.

ου χρησιμοποιείται η κάθε μνήμη;

για η χρήση του Sense Amplifier;

ένική ανάρτυση σου πως λειτουργεί η κάθε μνήμη

πώς δεδομένα βγαίνει σε 3T και τα επόμενα ανά T

σεχνική pipelining μπορεί να χρησιμοποιηθεί για σεχνική low-power
εί όταν απομονώνουμε ένα φάσμα, κερδίζουμε ενέργεια
που δεν χρειαζόμαστε.

α χρησιμοποιούμε η κάθε μπύρα;
να η χρήση του Sense Application;
νική ανάρτηση σου πως λειτουργεί η κάθε μπύρα.